

**vtech**<sup>®</sup>

Instrukcja obsługi

# Aligator Edukator



© 2016 VTech  
All rights reserved  
**Printed in China**  
91-003221-008 (PL)

# WSTĘP

Dziękujemy za zakup zabawki marki **VTech® Aligator Edukator**. Zabawka dostarcza 5 interaktywnych zabaw, które wprowadzą dziecko w świat zwierząt, przedmiotów, nazw liter i ich dźwięków. Naciskanie przycisków z literami uruchamia 26 wesołych melodii oraz dźwięków. Pchaj i ciągnij **Aligatora**, aby zobaczyć jak porusza głową oraz aby usłyszeć piosenki.

SZNUREK DO  
CIĄgniĘCIA

RUCHOMA  
GŁOWA

PRZYCISK  
POMOCY  
PRZYCISK  
MUZYCZNY

26 PRZYCISKÓW  
LITER

PRZEŁĄCZNIK  
TRYBU  
ZABAWY

WYŁĄCZNIK/  
REGULACJA  
GŁOŚNOŚCI

# ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Zabawka **Aligator Edukator** marki **VTech**®
- Instrukcja obsługi

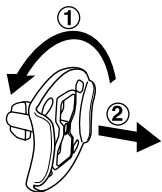
## **OSTRZEŻENIE:**

Materiały opakowania, takie jak: taśma, folia plastikowa, druty mocujące i metki nie są częścią zabawki. Należy je usunąć dla bezpieczeństwa dziecka.

## **UWAGA:**

Prosimy zachować instrukcję ze względu na ważne informacje.

**W celu wyjęcia zabawki z opakowania należy zdjąć zabezpieczenie:**



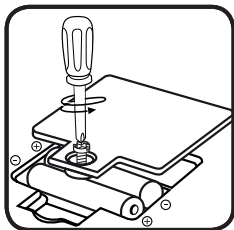
- ① 1. Obróć zabezpieczenie w kierunku przeciwnym do ruchu zegara.
- ② 2. Pociągnij zabezpieczenie i usuń je.

# PIERWSZE KROKI

## INSTALACJA BATERII

Wymiana baterii powinna być przeprowadzona wyłącznie przez osobę dorosłą. Należy zwrócić uwagę, aby pokrywa baterii została pewnie i właściwie zamknięta. Połknięcie baterii może być niebezpieczne dla życia!

1. Sprawdź, czy zabawka jest wyłączona.
2. Pokrywka baterii znajduje się na spodzie zabawki. Użyj śrubokrętu w celu zdjęcia pokrywki.
3. Zainstaluj 2 nowe baterie typu AA (LR6) według diagramu w środku pojemnika na baterie.
4. Zamknij pokrywę baterii i dokręć śrubkę dla bezpieczeństwa.



## INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZNEGO UŻYTKOWANIA BATERII

- Zalecamy stosowanie baterii o wydłużonej trwałości (alkaliczno-manganowych).
- Zalecamy stosowanie wyłącznie baterii tego samego lub równoważnego rodzaju.
- Nie należy stosować baterii różnych rodzajów, ani nowych z używanymi
- Nie wolno stosować uszkodzonych baterii.
- Baterie należy zakładać z zachowaniem poprawnej biegunowości (+/-).
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
- Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki.
- Jeżeli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, zaleca się wyjęcie baterii w celu zapobiegania ich wyczerpaniu.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia.

- Nie wolno próbować instalować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Prosimy wyjąć akumulatorki z zabawki przed rozpoczęciem ich ładowania.
- Akumulatorki mogą być ładowane tylko przez osobę dorosłą bądź pod jej nadzorem.

## UTYLIZACJA BATERII I PRODUKTU



Symbol przekreślonego kosza na produktach i bateriach (lub na ich opakowaniach) oznacza, że nie mogą być usuwane razem z odpadami komunalnymi, ponieważ zawierają substancje szkodliwe dla środowiska i zdrowia ludzkiego.



Symbole chemiczne Hg, Cd lub Pb (jeśli umieszczono) wskazują, że bateria zawiera rtęć (Hg), kadm (Cd) lub ołów (Pb) w ilościach wyższych od wartości wskazanych w dyrektywie dotyczącej baterii (2006/66/WE). Pasek pod koszem oznacza, że produkt został wprowadzony na rynek po 13 sierpnia 2005 roku. Pomóż w ochronie środowiska przez odpowiedzialne usuwanie produktu i baterii.

# CECHY PRODUKTU

## 1. PRZEŁĄCZNIK WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI

Aby uruchomić zabawkę, należy przesunąć **PRZEŁĄCZNIK WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI** w pozycję **CICHO** lub **GŁOŚNO**. Aby wyłączyć urządzenie, należy przesunąć **PRZEŁĄCZNIK WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI** w pozycję **WYŁ.**



## 2. PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY

Obróć **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY** aby nauczyć się liter, wymowy, posłuchać piosenek lub odpowiedzieć na pytania w zabawie Zagadki.



## 3. PRZYCISKI LITER

Naciśnij przycisk z literą, aby nauczyć się nazwy i dźwięku danej litery, usłyszeć zabawną historyjkę, posłuchać melodii lub aby odpowiedzieć na pytania w powiązanych zabawach.



## 4. PRZYCISK MUZYCZNY

Naciśnij **PRZYCISK MUZYCZNY** w każdej chwili, aby usłyszeć piosenki oraz melodie. Alligator Edukator zaśpiewa 3 piosenki.



## 5. PRZYCISK POMOCY

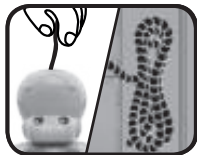
Naciśnij **PRZYCISK POMOCY**, aby powtórzyć pytanie lub aby usłyszeć wskazówkę.



## 6. SZNUREK

Ciągnięcie aligatorka spowoduje poruszanie się głowy zabawki lub uruchomienie wesołych piosenek. **Sznurek** może być przechowywany wewnątrz pojemnika na baterie.

Dopóki dziecko nie chodzi samodzielnie, sznurek do ciągnięcia nie będzie wykorzystywany w zabawie. Ze względów bezpieczeństwa zalecamy przechowywanie sznurka w wyznaczonym do tego celu pojemniku. Zaleca się również nadzorowanie zabaw z wykorzystaniem sznurka, będącego częścią zabawki.



## 7. AUTOMATYCZNE WYŁĄCZANIE

W celu ograniczenia zużycia baterii, **Aligator Edukator** wyłączy się automatycznie po kilku minutach braku aktywności. Zabawkę można włączyć ponownie poprzez przesunięcie **PRZEŁĄCZNIKA TRYBU ZABAWY**.

**UWAGA:** Jeśli dany moduł zabawki nagle się wyłączy lub miganie światełek zanika, zalecamy wymianę baterii na nowe.

# JAK ZACZAĆ ZABAWĘ

Przesuń **PRZEŁĄCZNIK WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI** w pozycję **CICHO** lub **GŁOŚNO**, aby uruchomić zabawkę. Następnie przesuń **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY**, aby wybrać dowolny moduł zabawy.

## WARIANTY ZABAWY

### WARIANT 1: NAZWA LITERY I JEJ BRZMIENIE



Przesuń **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY** w wariant zabawy **NAZWA LITERY I JEJ BRZMIENIE**, aby uruchomić moduł. Naciśnij dowolny **PRZYCISK LITERY**, aby nauczyć się jej nazwy i dźwięku.

### WARIANT 2: CIEKAWOSTKI



Przesuń **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY** w wariant zabawy **CIEKAWOSTKI**, aby uruchomić moduł. Naciśnij dowolny **PRZYCISK LITERY**, aby usłyszeć ciekawostki o zwierzętach i przedmiotach.

### WARIANT ZABAWY: ZAGADKI



Przesuń **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY** w wariant zabawy **ZAGADKI**, aby uruchomić moduł. Usłyszysz różnorodne pytania o nazwy liter, ich dźwięki, ciekawostki oraz odgłosy zwierząt. Naciśnij **PRZYCISK LITERY**, aby udzielić odpowiedzi. Jeżeli udzieliś poprawnej odpowiedzi na 5 pytań, przejdziesz na następny poziom.

### WARIANT 4: GIMNASTYKA JĘZYKA



Przesuń **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY** w wariant zabawy **GIMNASTYKA JĘZYKA**, aby uruchomić moduł. Naciśnij dowolny **PRZYCISK LITERY**, aby usłyszeć śmieszne zdania. Powtarzaj je wielokrotnie, aby rozwijać umiejętności językowe.



## WARIANT 5: MUZYCZNA PRZYGODA



Przesuń **PRZEŁĄCZNIK TRYBU ZABAWY** w wariant zabawy **MUZYKA**, aby uruchomić moduł. Naciśnij dowolny **PRZYCISK LITERY**, aby posłuchać wesołych melodyjek i piosenek.

### PIOSENKI

#### PIOSENKA 1:

Hop hop to właśnie ja  
Zielony obieżyświat  
Taniec, kroki, biegi, skoki  
Z zabawą za pan brat!

#### PIOSENKA 2:

A B C D E F G  
H I J K L M N O  
P R S T U W  
Y Z Ź Ż

Już litery znam że hej!  
Zacznę od A i skończę na Żet

#### PIOSENKA 3:

Zadanie to przed tobą jest  
Alfabet wnet utrwali się  
Już litery znasz, słowa twórz  
Cały świat masz u swych stóp!

# JAK DBAĆ O ZABAWKĘ

1. Czyścić przecierając lekko wilgotną ściereczką.
2. Nie wystawiać na bezpośrednie działanie światła słonecznego, trzymać z dala od bezpośrednich źródeł ciepła.
3. Usuwać baterie, jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas.
4. Nie upuszczać na twarde powierzchnie i nie narażać na działanie wilgoci czy wody.
5. Zabawka nie zawiera części wymiennych. Nie demontować zabawki.

## ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Jeśli z jakiegoś powodu zabawka przestanie działać, należy wykonać poniższe czynności:

1. **Wyłącz** zabawkę na kilka sekund, a potem ponownie **włącz**.
2. Upewnij się, że baterie są prawidłowo włożone.
3. Ewentualnie wyjmij baterie i włóż je ponownie.
4. Jeśli zabawka w dalszym ciągu nie działa, należy wymienić baterie na nowe.
5. Jeżeli po wykonaniu wszystkich powyższych czynności zabawka nadal nie działa, zwróć się do sprzedawcy w miejscu dokonania zakupu.

