



Instrukcja obsługi

Moje Pierwsze Rymowanki



© 2012 VTech

Printed in China

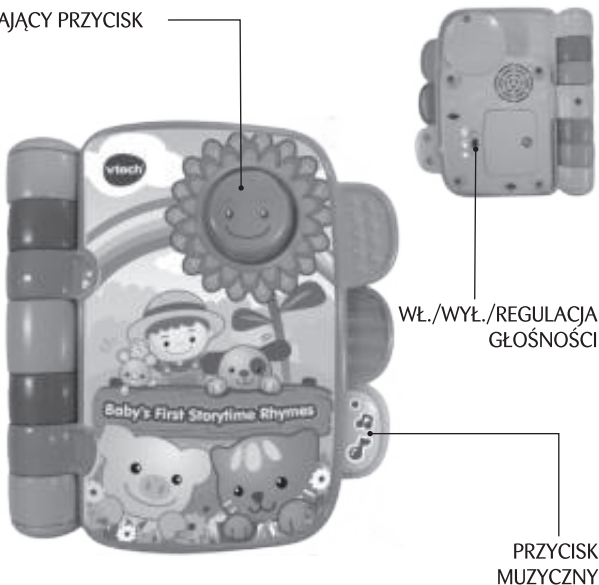
91-002735-003 ®

WSTĘP

Dziękujemy za zakup zabawki **Moje Pierwsze Rymowanki** marki Vtech®.

Moje Pierwsze Rymowanki to wspaniała książeczka z wierszykami dla dzieci. Książeczka jest zaprojektowana tak, aby Twój Maluszek mógł sam przewracać strony i słuchać swoich ulubionych piosenek oraz podziwiać kolorowe ilustracje. Twoje dziecko z łatwością będzie naciskać migający przycisk oraz przycisk muzyczny i włączać swoje ulubione historyjki o zwierzątkach.

MIGAJĄCY PRZYCISK



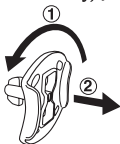
ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- 1 Książeczka marki VTech® **Moje Pierwsze Rymowanki**
- 1 Instrukcja obsługi

Materiały opakowania, takie jak taśma, folia plastikowa, druty mocujące i metki nie są częścią zabawki. Należy je usunąć dla bezpieczeństwa dziecka.

UWAGA: Prosimy zachować opakowanie ze względu na zawarte na nim informacje.

W celu wyjęcia zabawki z opakowania należy zdjąć zabezpieczenie:



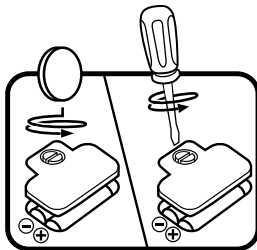
- ① Obróć zabezpieczenie w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- ② Pociągnij zabezpieczenie i usuń je.

PIERWSZE KROKI

INSTALACJA BATERII

Wymiana baterii powinna być przeprowadzona wyłącznie przez osobę dorosłą. Należy zwrócić uwagę, aby pokrywa baterii została pewnie i właściwie zamknięta. Połknięcie baterii może być niebezpieczne dla życia!

1. Sprawdź, czy zabawka jest wyłączona.
2. Pokrywa baterii znajduje się na spodzie zabawki. Użyj śrubokrętu w celu zdjecia pokrywy.
3. Zainstaluj 2 nowe baterie typu 'AAA' (LR03) według diagramu w środku pojemnika na baterie. (W celu uzyskania maksymalnej wydajności zalecane jest użycie nowych baterii alkalicznych.)
4. Zamknij pokrywę baterii i dokręć śrubkę dla bezpieczeństwa.



INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZNEGO UŻYTKOWANIA BATERII

- Zalecamy stosowanie baterii o wydłużonej trwałości (alkaliczno - manganowych).
- Zalecamy stosowanie wyłącznie baterii tego samego lub podobnego rodzaju.
- Nie należy stosować baterii różnych rodzajów, ani nowych z używanymi.
- Nie wolno stosować uszkodzonych baterii.
- Baterie należy zakładać z zachowaniem poprawnej biegunowości (+/-).
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
- Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki.
- Jeżeli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, zaleca się wyjęcie baterii w celu zapobiegania ich wyczerpaniu.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia.
- Nie wolno próbować instalować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Prosimy wyjąć akumulatorki z zabawki przed rozpoczęciem ich ładowania.
- Akumulatorki mogą być ładowane tylko przez osobę dorosłą bądź pod jej nadzorem.

UTYLIZACJA BATERII I PRODUKTU



Symbol przekreślonego kosza na produktach i bateriach (lub na ich opakowaniach) oznacza, że nie mogą być utylizowane razem z odpadami komunalnymi, ponieważ zawierają substancje szkodliwe dla środowiska i zdrowia ludzkiego.



Symbole chemiczne Hg, Cd lub Pb (jeśli umieszczono) wskazują, że bateria zawiera rtęć (Hg), kadm (Cd) lub ołów (Pb) w ilościach wyższych od wartości wskazanych w dyrektywie dotyczącej baterii (2006/66/WE).

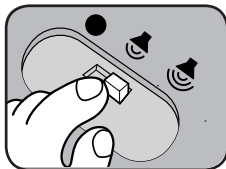
Pasek pod koszem oznacza, że produkt został wprowadzony na rynek po 13 sierpnia 2005 roku.

Pomóż w ochronie środowiska przez odpowiedzialne utylizowanie produktu i baterii.

CECHY PRODUKTU

1. PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI

Aby włączyć urządzenie, należy przesunąć PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI w pozycję **CICHO** () lub **GŁOŚNO** () Aby wyłączyć urządzenie, należy przesunąć PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI w pozycję **WYŁ.**()



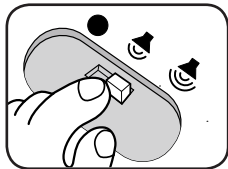
2. AUTOMATYCZNE WYŁĄCZANIE

W celu ograniczenia zużycia baterii, Książeczka Moje Pierwsze Rymowanki wyłączy się automatycznie po około 30 sekundach braku aktywności.

Zabawkę można włączyć ponownie poprzez naciśnięcie dowolnego przycisku.

WARIANTY ZABAWY

1. Przesuń PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI, aby włączyć zabawkę. Naciśnij przycisk lub przewrót stronę aby usłyszeć zwroty zachęcające do zabawy lub piosenkę.



2. Kiedy książeczka jest zamknięta naciśnij migający przycisk, aby usłyszeć krótką piosenkę, zwroty zachęcające do zabawy lub krótki dźwięk. Kiedy książeczka jest otwarta naciśnij migający przycisk, aby usłyszeć piosenki powiązane z otwartą stroną. Światło będzie migotać razem z dźwiękami.



3. Naciśnij przycisk muzyczny, aby usłyszeć krótkie melodie. Światło będzie migotać razem z dźwiękami.



4. Przewróć stronę, aby usłyszeć dźwięk, zwroty zachęcające do zabawy oraz piosenki nawiązujące do obrazków po prawej stronie książeczki. Zamykając książeczkę, usłyszysz krótką melodyjkę. Światło będzie migotać razem z dźwiękami.



TEKSTY PIOSENEK

PIOSENKA 1.

Otwórz mnie i pozwól swej wyobraźni obudzić się, hej!

PIOSENKA 2.

Trzy małe kotki,
lubiły psotki,
i śmiały się aż do łez.

PIOSENKA 3.

Pan Antoni farmę miał, ijaijaoool,
Świnę na niej hodował, ijaijaoool,
Świnka chrumchrum tu i chrumchrum tam,
Chrum tu, chrum tam,
ciągle tylko chrum chrum.
Pan Antoni farmę miał ijaijaoool.

PIOSENKA 4.

Pan Antoni pieska miał
Burek się nazywał
BE-U-ER-E- KA, BE-U-ER-E- KA, BE-U-ER-E- KA,
Burek się nazywał!

PIOSENKA 5.

Entliczek, pentliczek, hop!
Myszka robi skok,
zegar tyka,
gra muzyka!
Entliczek, pentliczek hop!

JAK DBAĆ O ZABAWKĘ?

1. Czyścić przecierając lekko wilgotną ściereczką.
2. Nie wystawiać na bezpośrednie działanie światła słonecznego, trzymać z dala od bezpośrednich źródeł ciepła.
3. Usuwać baterie, jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas.
4. Nie upuszczać na twarde powierzchnie i nie narażać na działanie wilgoci czy wody.
5. Zabawka nie zawiera części wymiennych. Nie demontować zabawki.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Jeśli z jakiegoś powodu urządzenie przestanie działać lub będzie działać nieprawidłowo, należy wykonać poniższe czynności:

1. Wyłącz urządzenie.
2. Odłącz zasilanie, wyjmując baterie.
3. Pozostaw urządzenie na kilka minut, a następnie ponownie umieść baterie.
4. Włącz urządzenie ponownie. Urządzenie powinno być teraz gotowe do użytkowania.
5. Jeżeli po wykonaniu wszystkich powyższych czynności urządzenie nadal nie działa, zwróć się do sprzedawcy w miejscu dokonania zakupu.

