

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

# Instrukcja obsługi

## Jeździk Małego Cyklisty



© 2015 VTech  
Printed in China

91-003093-012 PL

# Instrukcja

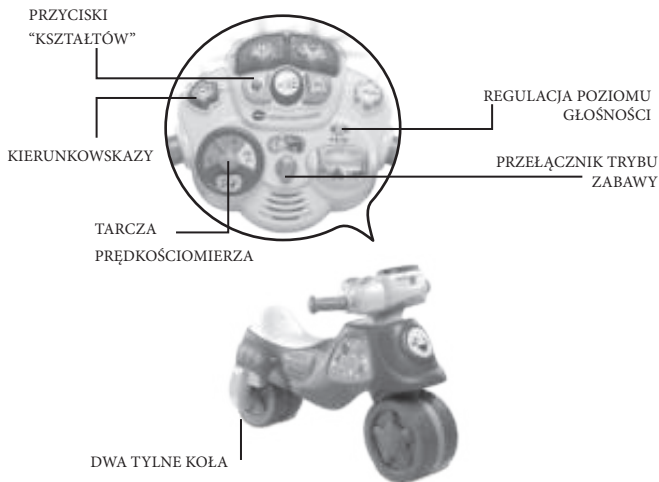
## Dziękujemy za zakup zabawki marki VTech® Jeździk Małego Cyklisty!

Jeździk Małego Cyklisty 2w1 to zabawka dla dzieci w wieku od 12 do 36 miesiąca życia. Możliwość montażu w trzykołowy pojazd na początku, a potem w dwukołowy jeździk sprawia, że zabawka służyć będzie dziecku przez długi czas. Dzięki przemyślanej konstrukcji nauka poruszania się na jeździku będzie bezpieczna i przyjazna dla małych użytkowników.

Interaktywna, edukacyjna kierownica pozwala sterować pojazdem w lewo lub w prawo. Podświetlane kierunkowskazy i zachęcające zwroty uczą zasad ruchu drogowego.

Czerwone znaczy STOP, żółte WOLNIEJ JEDŹ, ruszaj gdy ZIELONE jest!

Ruszaj w drogę po przygodę Jeździkiem Małego Cyklisty!



## ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA:

- Interaktywny Panel



- Korpus Jeździka Małego Cyklisty



- Dwa tylne koła



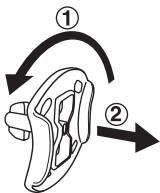
- Instrukcja obsługi

Ostrzeżenie: Materiały opakowaniowe, takie jak: taśma, folia plastikowa, druty mocujące i metki, nie są częścią zabawki. Należy je usunąć dla bezpieczeństwa dziecka.

Należy zachować niniejszą instrukcję do przyszłych referencji.

# PIERWSZE KROKI

W celu wyjęcia zabawki z opakowania należy zdjąć mocowanie:



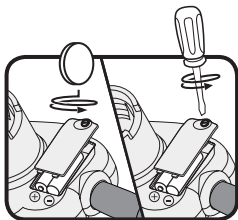
- 1 Obróć mocowanie o 90 stopni w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- 2 Wyciągnij mocowanie z opakowania.

## INSTALACJA BATERII

Wymiana baterii powinna być przeprowadzona wyłącznie przez osobę dorosłą.

Należy zwrócić uwagę, aby pokrywka baterii została pewnie i właściwie zamknięta. Połknięcie baterii może być niebezpieczne dla życia!

1. Sprawdź, czy zabawka jest wyłączona.
2. Pokrywka pojemnika na baterie znajduje się na spodzie zabawki. Użyj śrubokrętu w celu zdjęcia pokrywki.
3. Zainstaluj 2 nowe baterie 1,5V (AA / LR6) według diagramu w środku pojemnika na baterie.
4. Zamknij pokrywę pojemnika na baterie i dokręć śrubkę.



## Informacje dotyczące bezpiecznego użytkowania baterii

- Zalecamy stosowanie baterii o wydłużonej trwałości (alkaliczno-manganowych).
- Zalecamy stosowanie wyłącznie baterii tego samego lub równoważnego rodzaju.
- Nie należy stosować baterii różnych rodzajów, ani nowych z używanymi.
- Nie wolno stosować uszkodzonych baterii.
- Baterie należy zakładać z zachowaniem poprawnej biegunowości (+/-).
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
- Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki.
- Jeżeli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, zaleca się wyjęcie baterii w celu zapobiegania ich wyczerpaniu.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia.
- Nie wolno próbować instalować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Prosimy wyjąć akumulatorki z zabawki przed rozpoczęciem ich ładowania.
- Akumulatorki mogą być ładowane tylko przez osobę dorosłą bądź pod jej nadzorem.

NIE ZALECAMY STOSOWANIA BATERII AKUMULATOROWYCH.

Nie wyrzucaj baterii razem z odpadami gospodarstwa domowego. Zasięgnij informacji na temat metod recyklingu w lokalnych instytucjach. Termin ważności baterii jest ograniczony i zależy od warunków przechowywania zabawki.

### Utylizacja baterii i produktu



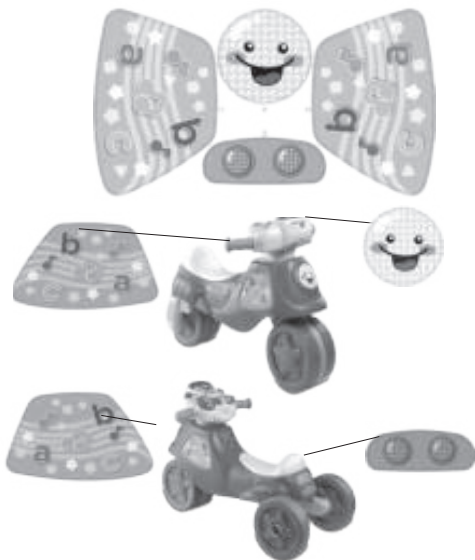
Symbol przekreślonego pojemnika na śmieci na produktach i bateriach lub na ich opakowaniach oznacza zakaz wyrzucania ich razem z odpadami z gospodarstwa domowego z powodu zawartych w nich substancji, które

mogą być szkodliwe dla środowiska i ludzkiego zdrowia. Symbole chemiczne Hg, Cd lub Pb, jeżeli są zaznaczone, wskazują na zawartość rtęci (Hg), kadmu (Cd) lub ołowiu (Pb), wyższą niż zawartość określona w dyrektywie 2006/66/WE w sprawie baterii i akumulatorów oraz zużytych baterii i akumulatorów.



Czarny pasek oznacza, że produkt został wprowadzony na rynek po 13 sierpnia 2005 roku. W celu ochrony środowiska produkt i baterie należy utylizować odpowiedzialnie.

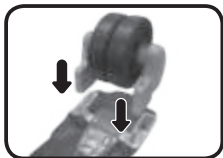
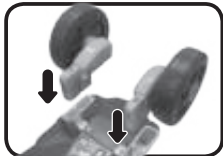
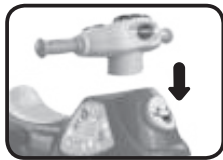
**Prosimy o naklejenie etykietek na korpus Jeździka według poniższej instrukcji:**



# INSTRUKCJA MONTAŻU




Bezpieczeństwo użytkowania Jeździka Małego Cyklisty marki VTech® jest naszym priorytetem! Aby zapewnić bezpieczeństwo Twojemu dziecku, wymagany jest nadzór osoby dorosłej.

1. Włóż Interaktywny Panel w otwór w górnej części korpusu pojazdu. Jeśli Panel zostanie założony poprawnie, usłyszysz charakterystyczne kliknięcie.
2. Aby z tylnych kół utworzyć rowerek trzykołowy, należy każde koło zamieścić w otworze na spodzie korpusu zabawki. Etykieta o nazwie "Montaż na 3 koła" powinna być widoczna. Jeśli koła zostaną założone poprawnie, usłyszysz charakterystyczne kliknięcie.
3. Aby z tylnych kół utworzyć rowerek dwukołowy, należy każde koło zamieścić w otworze na spodzie korpusu zabawki. Etykieta o nazwie "Montaż na 2 koła" powinna być widoczna.
4. Aby usunąć koła, przesunąć blokadę kół do wewnątrz, spowoduje to ich odblokowanie.





# CECHY PRODUKTU

## 1. Włącznik /Regulacja dźwięku

Aby włączyć zabawkę, przesun Włącznik na pozycję (  ) lub (  ). Aby wyłączyć zabawkę, przesun Włącznik na pozycję (  ).



## 2. Przełącznik trybu zabawy

Przesun przełącznik trybu zabawy, aby wybrać Tryb Nauki (  ) lub Tryb Zabawy (  ).



## 3. Automatyczne wyłączenie

Aby oszczędzać baterie, Jeździk Małego Cyklisty wyłączy się automatycznie po 60 sekundach bezruchu. Wciśnięcie dowolnego przycisku, włączy go ponownie.

## OSTRZEŻENIA!

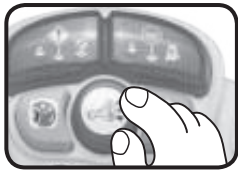
Nieodpowiednie dla dzieci w wieku powyżej 36 miesięcy. Ryzyko upadku. Produkt wymaga umiejętności zachowania równowagi. Maksymalne obciążenie – 20 kg.

Regularnie sprawdzaj stan techniczny zabawki, a w szczególności: zabezpieczenia, urządzenia blokujące, uchwyty i inne elementy, które mogą ulegać zużyciu. Jeśli zauważysz, że któreś elementy są uszkodzone nie używaj zabawki, dopóki ich nie naprawisz.

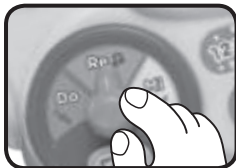


# WARIANTY ZABAWY

1. Przesuń Włącznik/Wyłącznik/  
Regulacja dźwięku, aby włączyć  
urządzenie. Usłyszysz zabawny dźwięk,  
piosenkę i zwroty zachęcające do  
zabawy. Światelka będą migotać w rytm  
muzyki.
2. Naciśnij przyciski kształtów, aby  
nauczyć się nazw kształtów oraz, aby  
usłyszeć piosenki w Trybie Nauki.  
W Trybie Zabawy poznasz nazwy  
przedmiotów oraz usłyszysz zabawne  
zwroty wraz z odpowiedziami na  
proste pytania. Światelka będą migotać  
w rytm muzyki.
3. Naciśnij kierunkowskazy, aby nauczyć  
się kolorów oraz, aby usłyszeć zwroty  
i muzykę w Trybie Nauki. W Trybie  
Zabawy poznasz nazwy kolorów oraz  
usłyszysz zabawne zwroty. Światelka  
będą migotać w rytm muzyki.
4. Przesuń przełącznik prędkościomierza,  
aby usłyszeć muzykę w Trybie Nauki.  
W Trybie Zabawy usłyszysz zabawne  
dźwięki. Światelka będą migotać  
w rytm muzyki.



5. Naciśnij przycisk prędkościomierza, aby nauczyć się pierwszych nut w Trybie Nauki. W Trybie Zabawy usłyszysz zabawne dźwięki. Światelka będą migotać w rytm muzyki.



6. Uaktywnij czujnik ruchu, aby usłyszeć melodie w Trybie Nauki oraz zabawne odgłosy w Trybie Zabawy. Światelka będą migotać w rytm muzyki.

## UWAGA!

Zabawka powinna być używana w bezpiecznym miejscu, w pomieszczeniu.

Dzieci powinny być pod opieką osób dorosłych. Należy pilnować, aby dziecko było prawidłowo ustawione na siedzeniu podczas jazdy. Zabawka powinna być używana ostrożnie, aby uniknąć upadków lub zderzeń, które mogą spowodować zranienie dziecka lub innych osób.

## TEKSTY PIOSENEK

### PIOSENKA 1

Jeżdżę na rowerku mym,  
wiatr rozwiewa włosy mi.  
Jadę tam gdzie słońca blask,  
pojedź ze mną i ty!

### PIOSENKA 2

Czerwone znaczki stop,  
żółte wolniej jedź  
ruszaj, gdy zielone jest!

### **PIOSENKA 3**

Rękawiczki, kurtka, kask  
na pogodę są w sam raz!

#### **Jak dbać o zabawkę**

1. Czyścić przecierając lekko wilgotną ściereczką.
2. Nie wystawiać na bezpośrednie działanie światła słonecznego, trzymać z dala od bezpośrednich źródeł ciepła.
3. Usuwać baterie, jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas.
4. Nie upuszczać na twarde powierzchnie i nie narażać na działanie wilgoci, czy wody.
5. Zabawka nie zawiera części wymiennych. Nie demontować zabawki.

#### **ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW**

Jeśli z jakiegoś powodu Interaktywny Panel nie działa, bądź głośniejszy i dźwięki stają się słabsze, należy postąpić, jak niżej:

1. Wyłącz zabawkę na kilka sekund, a potem ponownie włącz.
2. Upewnij się, że baterie są prawidłowo włożone.
3. Ewentualnie wyjmij baterie i włóż je ponownie.
4. Jeśli zabawka w dalszym ciągu nie działa, należy wymienić baterie na nowe.

Jeżeli po wykonaniu wszystkich powyższych czynności zabawka nadal nie działa, zwróć się do sprzedawcy w miejscu dokonania zakupu.

**Produkt klasy I  
oparty na technologii LED**

**OSTRZEŻENIE:  
Wymagany nadzór osoby dorosłej.**