

The cover features the title 'MAGA JAJA' in large, 3D block letters. 'MAGA' is yellow and 'JAJA' is green. A red wizard's hat with yellow stars sits on the 'A' of 'MAGA'. A small castle on a hill is on top of the 'G'. A blue teardrop character is on the left, and a pink teardrop character is on the right. A yellow banner at the bottom contains the text 'GRA KARCIANA'. The background is a dark blue, swirling magical space with stars and bubbles.

MAGA JAJA

GRA KARCIANA



6+



2-4



15-20 min

Za siedmioma górami, siedzioma morzami i siedzioma dolinami znajduje się kraina, w której mieszkają Magiczne Jajka. By do nich dotrzeć, trzeba pokonać wiele trudnych dróg. Weźcie udział w wyprawie i sprawdźcie, komu z Was uda się zebrać najwięcej Magicznych Jajek!

Elementy gry



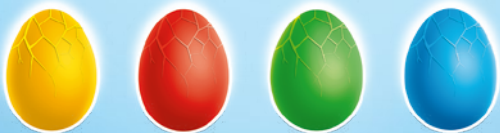
54 karty podróży



45 kart nagród

Cel gry

Podczas gry będziecie gromadzić Magiczne Jajka. Za ich zebranie otrzymacie punkty. Kto zbierze ich najwięcej, wygrywa!



Przygotowanie gry

Przygotujcie talię **kart podróży** w zależności od liczby graczy:

2 graczy – odrzućcie po 2 karty z każdego rodzaju (balon, wózek, tratwa);

3 graczy – odrzućcie po 1 karcie z każdego rodzaju;

4 graczy – nie odrzucajcie żadnych kart.

Potasujcie **karty podróży** i utwórzcie z nich zakrytą talię. Następnie rozdajcie każdemu z graczy po 3 karty na rękę. Z pozostałej talii odkryjcie 6 kart i ułóżcie je na środku stołu.



Karty nagród potasujcie i utwórzcie z nich talię, układając je stroną z kosztem do góry. Pięć wierzchnich kart rozłóżcie obok talii – bez odwracania. W ten sposób widocznych jest 6 **kart nagród**.



Grę rozpoczyna ten, kto najbardziej chce być pierwszy.

Karty podróży

Karty podróży prezentują, w jaki sposób przemierzacie magiczną krainę, by spotkać legendarne Magiczne Jajka. By do nich dotrzeć, trzeba będzie pokonać wiele przeszkód i przemierzyć znaczne odległości różnymi środkami transportu.

Możecie podróżować tratwą, balonem lub wozem. W rogu każdej karty widnieje symbol reprezentujący rodzaj transportu.



Dobrene **karty podróży** trzymacie na ręce zakryte przed innymi graczami. Liczba kart nie jest określona, możecie mieć ich wiele.

Karty nagród

Aby zdobywać **karty nagród**, należy posiadać tyle środków transportu danego rodzaju, ile wskazuje koszt karty.



Karty nagród dzielą się na 3 rodzaje. Po ich zdobyciu gracz odwraca kartę na drugą stronę i odbiera inną nagrodę:



1. Transport



2. Magiczne Jajko i transport



3. Dwa Magiczne Jajka

Zdobyte środki transportu są aktywne przez cały czas trwania rozgrywki i można ich używać do zdobywania kolejnych **kart nagród**. Traktujcie je jako odpowiednie **karty podróży**, ale nie musicie ich odrzucać przy kupnie kolejnych **kart nagród**.





Koszt karty – oznacza, ile poszczególnych kart podróży musicie odrzucić, by kupić tę kartę.

Magiczne Jajko – na koniec gry otrzymacie za nie punkty.

Podpowiedź – jaki środek transportu znajduje się na drugiej stronie karty.

Rozgrywka

W swojej turze możecie wykonać **2 czynności**:

- Weźcie na rękę jedną z 6 leżących na środku **kart podróży**. Tę czynność wykonujecie zawsze na początku Waszej tury.









- Spójrzcie na 6 **kart nagród** leżących na stole. Jeżeli posiadacie wystarczającą liczbę środków transportu do pokrycia kosztu wybranej **karty nagrody**, możecie ją zdobyć. Do opłacenia kosztu możecie wykorzystać środki transportu ze zdobytych wcześniej **nagród** lub **karty podróży** z ręki. Wykorzystane **karty podróży** odrzucicie poza grę.



Po wzięciu **karty podróży** i ewentualnym zebraniu Magicznego Jajka uzupełnijcie **karty podróży** i **nagród**, by znów było ich po 6. Następnie swoją turę rozpoczyna gracz siedzący po lewej stronie.

Przykład

Agnieszka chce kupić Magiczne Jajka wymagające 1 , 2  i 3 .

Zdobyła wcześniej **karty nagród**, które w sumie dają jej 1 , 1  i 2 .

Musi więc jeszcze odrzucić z ręki dwie **karty podróży**: kartę z tratwą i kartę z wozem.



Zakończenie gry

Grę kończy ten, kto na koniec swojej tury dołoży do odkrytych **kart podróży** ostatnią kartę z zakrytej talii. Policzcie teraz swoje punkty.

Za każde zebrane Magiczne Jajko (niezależnie od koloru) otrzymujecie po 1 punkcie.

Za każdy zestaw składający się z 4 różnych jajek (czerwonego, niebieskiego, zielonego, żółtego) otrzymujecie dodatkowe 3 punkty.

Ten, kto ma najwięcej punktów, wygrywa!

Wariant 2-osobowy

Jeśli gracie tylko w 2 osoby, zakończenie gry ulega zmianie. Gra się kończy, gdy ktokolwiek z Was zbierze **7 Magicznych Jajek** (niezależnie od ich koloru). Kto pierwszy tego dokona, wygrywa.

Pamiętajcie również, by na początku gry odrzucić odpowiednią liczbę **kart podróży** (2 balony, 2 taczki i 2 tratwy).



Autor gry i opracowanie graficzne: Adam Strzelecki

Prowadzenie projektu: Mariusz Majchrowski

Ilustracje: Kamila Mrożek-Zielińska

Zespół: Agnieszka Karewicz, Eryka Stachowska, Michał Ambrzykowski,
Michał Szewczyk, Agnieszka Walczak

Redakcja i korekta: Izabela Dawidowicz

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski

TREFL SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
Polska
www.trefl.com

02587