

PO PROSTU



Po prostu P Pojedynek to dynamiczna gra dla dwóch drużyn, w której szukacie jak najwięcej słów pasujących do wylosowanej kategorii i jednocześnie zaczynających się na literę P. Która z drużyn wyjdzie z pojedynku zwycięsko i wskaże najwięcej unikatowych haseł? Sprawdźcie to!

ELEMENTY GRY

112 dwustronnych kart z kategoriami

2 plansze

2 pisaki

klepsydra

9 papryczek

instrukcja



OPIS ELEMENTÓW

KARTY

Każda karta – na awersie i rewersie – zawiera 2 kategorie. Kategoria określa, jakich słów zaczynających się na literę P będziecie poszukiwać. Na przykład: kategoria **PODRÓŻE** będzie wymagać od Was wypisania słów kojarzących się z wakacjami, wycieczkami, urlopami, zwiedzaniem itp., a **COŚ OKRĄGŁEGO** wypisania rzeczy, które posiadają ten kształt. Oczywiście wszystkie hasła muszą zaczynać się na literę P!



Dla ułatwienia każda kategoria została zapisana na karcie w taki sposób, by obie siedzące naprzeciwko siebie drużyny mogły ją łatwo odczytać.

W grze znajduje się także kilka kart z białymi polami. Zapiszcie na nich swoje własne kategorie i spróbujcie znaleźć dla nich jak najwięcej odpowiedzi!

PLANSZE

Na planszach wypisujecie swoje hasła odpowiadające aktualnie rozgrywanej karcie kategorii. Każda odpowiedź powinna zostać zapisana w osobnej linii.

Linie są ponumerowane – pierwszą odpowiedź zapiszcie pod numerem 1, a pozostałe kolejno pod sobą.



PISAKI

W zestawie znajdują się suchościeralne pisaki do zapisywania Waszych odpowiedzi! Po rozstrzygnięciu każdej rundy zmażcie swoje odpowiedzi na planszach przy użyciu gąbeczek umieszczonych w skuwkach.



KLEPSYDRA – PIASKOMIERZ

Wskazuje czas trwania każdej rundy. Gdy piasek w klepsydrze się przesypie, nie możecie już nic dopisywać!



PAPRYCZKI

Drużyna, która wygrała daną rundę, otrzymuje 1 papryczkę jako punkt. Zdobycy 5 papryczek wygrywają!



PRZYGOTOWANIE GRY

Podzielcie się na 2 równoliczne drużyny. Usiądźcie naprzeciwko siebie. Każdy z zespołów otrzymuje po planszy i pisaku. Potasujcie wszystkie karty i ułóżcie je na środku stołu pomiędzy Wami. Papryczki i klepsydrę ułóżcie obok kart.

ROZGRYWKA

Weźcie wierzchnią kartę ze stosu, odwróćcie na drugą stronę i połóżcie między Wami. Osoba wykładająca kartę czyta na głos zapisane na niej hasło.

W tym samym czasie odwróćcie klepsydrę.

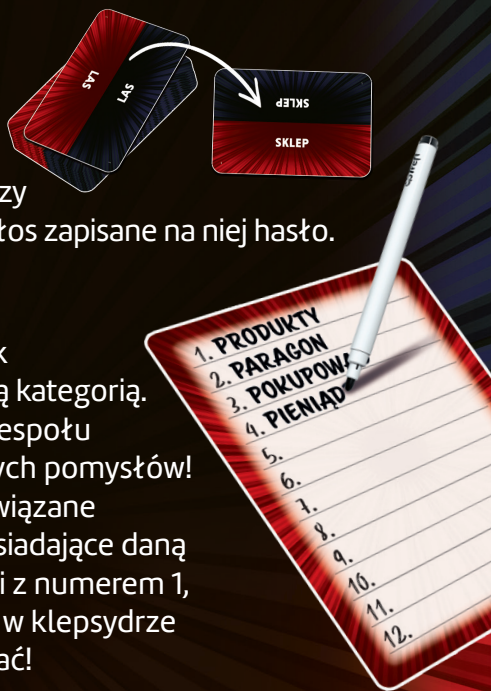
Teraz macie około 1 minuty, by wypisać jak najwięcej rzeczy związanych z wylosowaną kategorią. Najlepiej będzie, jeśli w ramach swojego zespołu wybierze 1 osobę do zapisywania Waszych pomysłów! Mogą to być zarówno luźne skojarzenia związane z kategorią, jak i osoby lub przedmioty posiadające daną cechę. Swoje odpowiedzi zapisujcie od linii z numerem 1, kolejno, jedna pod drugą. Gdy cały piasek w klepsydrze się przesypie, nie możecie już nic dopisywać!

Pamiętajcie, że wszystkie odpowiedzi muszą zaczynać się na literę P i być jednowyrazowe.

Porównajcie swoje odpowiedzi. Drużyna, która wypisała ich najwięcej, czyta je po kolei na głos.

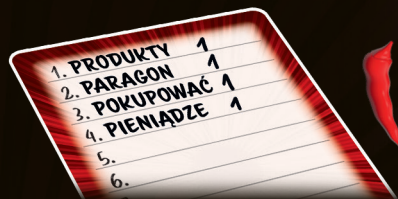
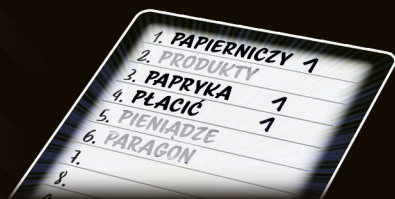
Jeśli drugi zespół nie ma takiej samej odpowiedzi na swojej planszy, czytający zapisuje „1” obok czytanego hasła. Jeśli druga drużyna ma taką samą odpowiedź, porównajcie miejsca na obu planszach, na których są zapisane.

Zespół, który posiada tę odpowiedź na wyższej pozycji, zapisuje sobie obok niej „1”, a drugi zmazuje ją na swojej planszy. Jeśli drużyny mają tę odpowiedź na tej samej pozycji, to obie ją zmazują.



Po przeczytaniu wszystkich swoich odpowiedzi druga drużyna zapisuje „1” przy pozostałych hasłach, które nie zostały wcześniej zmasane lub nie miały przypisanego punktu.

Zsumujcie wszystkie swoje „1” na planszach. Drużyna, która uzyskała większą sumę, otrzymuje papryczkę jako punkt.



Następnie zmażcie wszystkie Wasze odpowiedzi i rozpocznijcie kolejną rundę.

Uwaga!

By zaliczyć czytana odpowiedź i postawić przy niej „1”, musi ona dotyczyć zadanej kategorii. Jeśli uznacie, że zupełnie do niej nie pasuje, należy ją zmasać (taka odpowiedź nie jest punktowana).

ZAKOŃCZENIE GRY:

Grę wygrywa ta drużyna, która pierwsza ueziera 5 papryczek.

Autorzy: Mariusz Majchrowski, Agnieszka Walczak

Opracowanie graficzne: Kamila Mrozek-Zielińska

Zespół: Michał Ambrzykowski, Eryka Stachowska, Adam Strzelecki, Michał Szewczyk

Opracowanie techniczne: Paulina Paczkowska, Grzegorz Traczykowski

Redakcja, korekta: Izabela Dawidowicz

Testy: PORT&TYPY

TREFL SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

