

RODZINA
Treflików

 **Trefl**

GRA
EDUKACYJNA

SYLABY

INSTRUKCJA



4+



GRA EDUKACYJNA SYLABY

Sylaby to układanka edukacyjna, która poprzez zabawę wprowadza Wasze dziecko w świat sylabizowania. Gra w prosty sposób pomaga dziecku opanować sztukę dzielenia słów na sylaby i wspomaga naukę czytania. Podczas wesołej zabawy z ulubionymi bohaterami bajki „**Rodzina Treflików**” dzieci ćwiczą zdolność sylabizowania, rozwijają pamięć wzrokową oraz poszerzają zasób słownictwa.

Opakowanie zawiera:

- 12 puzzlowych układanek z wyrazami dwusylabowymi,
- 12 puzzlowych układanek z wyrazami trzysylabowymi,
- instrukcję.

1. Układanka

Rozłóżcie wszystkie elementy układanek przed sobą. Wybierzcie po jednym obrazku i wśród pozostałych elementów odnajdźcie pasujące sylaby, które stworzą ich nazwy. Gdy ułożycie układanki, policzcie, ile sylab mają wybrane przez Was słowa.

Na samym początku możecie zacząć od wyrazów, które składają się z dwóch sylab.



2. Sylabinki

Gra z prowadzącym

Prowadzący grę pokazuje dziecku obrazek. Zadaniem dziecka jest przesylabizować nazwę ilustracji znajdującej się na kartoniku (dla ułatwienia przy każdej sylabie może klasnąć w dłonie). Gdy dziecko wykona zadanie, osoba prowadząca dokłada do ilustracji elementy z sylabami i razem sprawdzają, czy odpowiedź jest prawidłowa.



3. Wyścigi

Podzielcie między siebie po równo kafelki z ilustracjami. Rozsypcie między sobą wszystkie kafelki, na których znajdują się sylaby, w taki sposób, aby litery były widoczne, i zacznijcie układać swoje układanki. Kto pierwszy skończy układać wszystkie swoje układanki – wygrywa.

4. Zgadywanki

Gra z prowadzącym

Rozłóżcie przed dzieckiem cztery złożone układanki. Osoba prowadząca opowiada o jednej z ilustracji, nie używając jej nazwy. Zadaniem dziecka jest podać nazwę opisywanej ilustracji.

Przykład:

Jest to zwierzę w łaty i robi „muuu”.



5. Układanki-dobieranki

Rozłóżcie kafelki z ilustracjami, których nazwy składają się z dwóch sylab.

Na początek każdy z graczy bierze sobie po jednej ilustracji.

Kafelki z sylabami rozłóżcie w rozsypance literami do dołu.

Zadaniem graczy jest znaleźć sylaby, które stworzą nazwę przedmiotu z ilustracji. W czasie swojej tury każdy z graczy odstawia jeden kafelek z sylabą. Jeśli kafelek pasuje do jego słowa, bierze go i może spróbować jeszcze raz. Jeśli nie pasuje, to odkłada go na miejsce, literami do dołu.

Spis rysunków

Wyrazy dwusylabowe:



Wyrazy trzysylabowe:



Ilustracje: Magdalena Szafran

Opracowanie graficzne: Iwona Murawska, Magdalena Szafran

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski

Zespół projektowy: Justyna Kieczmer-Kalisz,

Monika Rutowska-Leśniewska



Produkt polski



TREFL SA

ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com



© KAZstudio SA