

# Peppa Pig<sup>TM</sup>



# domino

PL

## Zawartość opakowania:

- 28 klocków o wyjątkowym kształcie
- instrukcja

## ROZGRYWKA

Wybrany gracz tasuje dokładnie wszystkie klocki i rozdaje pozostałym zawodnikom. Jeśli w zabawie biorą udział 2, 3 lub 4 osoby, każdy otrzymuje po 6 klocków. Jeśli gra 5 osób: 5 klocków; jeśli gra 6 osób: 4 klocki. Pozostałe klocki umieszczamy odwrócone na stole. Stanowią one rezerwę. Pierwszy klocek z rezerwy odwracamy i umieszczamy na środku stołu. Klocek ten rozpoczyna grę.

## GRA

Gracz na lewo od rozdającego zaczyna grę. Jeśli ma on klocek z obrazkiem, który odpowiada jednemu z obrazków na klocku znajdującym się na stole, umieszcza go obok niego. Dwa identyczne obrazki muszą się łączyć. Gracz może wybrać kierunek, w którym ułoży klocek. Jeśli gracz nie posiada klocka z pasującym obrazkiem, bierze klocek z rezerwy i grę kontynuuje gracz po lewej stronie (dzieje się tak nawet w przypadku, jeśli obrazek na pobranym klocku odpowiada klockowi na stole). Kolejny gracz umieszcza klocek z pasującą postacią na jednym z końców serii klocków na stole lub pobiera klocek z rezerwy. Grę kontynuuje następny gracz. Jeśli wykorzystano wszystkie klocki z rezerwy, gra toczy się za pomocą klocków, które rozdano. Gracz dodaje klocek do klocków na stole. Jeśli nie może tego zrobić, opuszcza kolejkę.

## ZWYCIĘZCA

Wygrywa gracz, który pozbędzie się wszystkich klocków. Może się zdarzyć, że nikt nie pozbędzie się wszystkich klocków. W tym przypadku gra kończy się, kiedy nie można już zagrać żadnym klockiem i wygrywa gracz, który zachował najmniejszą liczbę klocków.

# domino

CZ

## Obsah balení:

- 28 kartiček s výjimečným tvarem
- návod

## ZAČÁTEK HRY

Vybraný hráč důkladně míchá všechny karty a rozdává spoluhráčům, Hrají-li 2, 3 nebo 4 osoby, každá dostane 6 karet. V případě, že hraje 5 osob: 5 karet; a jestli hraje 6 osob: 4 karty. Zbylé karty umístíme odvrácené na stole. Je to balík - rezerva. První kartu z rezervy obracíme a umístíme uprostřed stolu. Tato karta začíná hru.

## HRA

Hráč sedící po levé ruce rozdávajícího začíná hru. Jestli má kartu s obrázkem, který zodpovídá jednomu z obrázků na kartě nacházející se na stole, umístí ji vedle ní. Dva stejné obrázky se musí spojit. Hráč může zvolit směr, ve kterém uloží kartu. Jestli hráč nemá kartu s odpovídajícím obrázkem, bere kartu z rezervy a ve hře pokračuje hráč z levé strany (děje se tak i v případě, jestli obrázek na kartě, která byta vzata z balíku zodpovídá kartě na stole). Další hráč umístí kartu se zodpovídající figurkou na jednom z konců série karet na stole nebo vezme kartu z rezervy. Ve hře pokračuje další hráč. Jestli se vybraly všechny karty z rezervy, hra pokračuje pomocí karet, které byly rozdány. Hráč přidá kartu ke kartám na stole. Jestli to nemůže učinit, čeká jedno kolo.

## VÍTEŽ

Vyhrává hráč, který se zbaví všech karet. Může se stát, že nikdo se nezbaví všech karet. V tom případě hra končí, když se už nedá hrát žádnou kartou a vyhrává hráč, který má nejmenší počet karet.

# domino

SK

## Obsah balenia:

- 28 kartičiek jedinečného tvaru
- návod na použitie

## ZAČIATOK HRY

Vybraný hráč dôkladne premieša všetky karty a rozdá spoluhráčom. Ak hrajú 2, 3 alebo 4 osoby, každá dostane 6 kariet. V prípade, že hrá 5 osôb: 5 kariet; a ak hrá 6 osôb: 4 karty. Ostatné karty umiestime obrátené na stole. Je to balík - rezerva. Prvú kartu z rezervy obrátime a umiestime uprostred stola. Táto karta začína hru.

## HRA

Hráč sediaci po ľavej ruke rozdávacjúceho začína hru. Ak má kartu s obrázkom, ktorý zodpovedá jednému z obrázkov na karte nachádzajúcej sa na stole, umiesti ju vedľa nej. Dva rovnaké obrázky sa musia spojiť. Hráč môže zvoliť smer, v ktorom uloží kartu. Ak hráč nemá kartu so zodpovedajúcim obrázkom, berie kartu z rezervy a v hre pokračuje hráč z ľavej strany (deje sa tak aj v prípade, ak obrázok na karte, ktorá bola vzatá z balíku zodpovedá karte na stole). Ďalší hráč umiesti kartu so zodpovedajúcou figúrkou na jednom z koncov série kariet na stole alebo vezme kartu z rezervy. V hre pokračuje ďalší hráč. Ak sa vybrali všetky karty z rezervy, hra pokračuje pomocou kariet, ktoré boli rozdane. Hráč pridá kartu ku kartám na stole. Ak to nemôže spraviť, čaká jedno kolo.

## VÍŤAZ

Vyhráva hráč, ktorý sa zbaví všetkých kariet. Môže sa stať, že nikto sa nezabaví všetkých kariet. V tom prípade sa hra skončí, keď sa už nedá hrať žiadnou kartou a vyhráva hráč, ktorý má najmenší počet kariet.

# dominó



## **A doboz tartalma:**

- 28 egyedülálló alakú kártya
- használati utasítás

A kiválasztott játékos megkeveri a dominókat majd szétosztja a játékosok között. Az osztó 2, 3 vagy 4 játékos esetén 6 - 6 lapot oszt, míg 5 játékos esetén 5 lapot. Ha 6 játékos játszik akkor csak 4 - 4 lapot kell osztani. A maradékot lefordítva az asztal közepére kell tenni. Az első lapot felfordítva a középső pakliból indul a játék.

Az osztótól balra eső játékos kezd. A cél az, hogy a kezében tartott lapokból le tudjon egyet tenni az asztalra, de az csak olyan lehet, mely egyik oldala pontosan megegyezik az asztalon lévő dominó egyik oldala-lával. Bármilyen szögben leteheti a dominót, csak arra kell figyelni, hogy az egyező oldalak összeérjenek és a másik különböző oldalak pedig nem. Ha nincs a játékos kezében megfelelő dominó, akkor húz egyet a középső pakliból. Ha ez pont jó lenne lerakáshoz, akkor sem teheti le a dominót. Ezután a következő játékos jön, aki a sor bármely végére leteheti a megegyező dominót, illetve ha nincs ilyen dominója akkor fel kell vennie a középső pakliból a következőt. Addig folytatódik a kör, amíg valakinek el nem fogy a dominója vagy már senki nem tud tenni és nincs is az asztalon dominó.

A játék akkor ér véget, ha valakinek elfogy a kezéből a dominó. Függetlenül attól, hogy van-e az asztalon még vagy sem). Az nyer, akinek először fogy el a dominója. Lehetséges, hogy senki nem tud már tenni és nincs az asztalon egy dominó sem. A játék ekkor is véget ér. Ebben az esetben az nyer, akinél a legkevesebb dominó van.

# domino

RO

## Conținutul jocului:

- 28 de cartonase cu formă unică
- instrucțiune

## ÎNCEPEREA JOCULUI

Unul dintre jucători amestecă foarte bine toate piesele și le împarte celorlalți jucători. Dacă la joc iau parte 2, 3 sau 4 persoane, fiecare va primi câte 6 piese. Dacă la joc iau parte 5 jucători: câte 5 piese, iar dacă joacă 6 persoane: 4 piese. Celelalte piese se întorc pe masă. Acestea vor constitui rezerva. Prima piesă din rezervă se întoarce și se pune în mijlocul mesei. Jocul va începe cu această piesă.

## JOCUL

Jucătorul care se află în partea stângă a celui care a distribuit piesele va începe jocul. Dacă acesta posedă o piesă cu un desen care corespunde unuia dintre desenele care se găsesc pe masă, atunci amplasează piesa sa alături de piesa de pe masă. Două desene identice trebuie să se afle alături. Jucătorul poate alege direcția în care va amplasa piesa. Dacă jucătorul nu posedă o piesă cu un desen corespunzător, atunci ia o piesă din rezervă și jucătorul din stânga sa continuă jocul (se procedează la fel și în cazul în care desenul de pe piesa din rezervă corespunde altui desen de pe masă). Următorul jucător amplasează piesa cu desenul care corespunde unuia dintre desenele de pe masă sau trebuie să ia o piesă din rezervă. Apoi jocul este continuat de către următorul jucător. Dacă au fost utilizate toate piesele din rezervă, jocul continuă folosindu-se piesele care au rămas. Jucătorii adaugă piese la piesele de pe masă. Dacă nu poate proceda în acest fel, jucătorul pierde o tură.

## ÎNVIINGĂTORUL

Câștigă jucătorul care rămâne fără nicio piesă. Se poate întâmpla ca niciunul dintre jucători să nu poată rămâne fără nicio piesă. În acest caz jocul se încheie când nu se mai poate adăuga nicio piesă și învinge jucătorul care are cel mai mic număr de piese.

# domino

LT

## Pakuotės turinys:

- 28 unikalios formos kartoninės detalės
- instrukcija

## ŽAIDIMO EIGA

Išrinktas žaidėjas gerai išmaišo visas kortas ir išdalija jas kitiems žaidėjams. Jeigu žaidime dalyvauja 2, 3 arba 4 asmenys, kiekvienas gauna po 6 kortas. Jeigu žaidžia 5 asmenys: visi gauna po 5 kortas; jeigu žaidžia 6 asmenys: po 4 kortas. Likusias kortas padedame uždengtas ant stalo. Šios kortos yra atsarginės. Pirmąją atsarginę kortą atidengiame ir padedame stalo viduje. Ši korta pradeda žaidimą.

## ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Žaidėjas, sėdintis kairėje pusėje nuo kortas dalijusio asmens, pradeda žaidimą. Jeigu jis turi kortą su paveikslėliu, kuris atitinka vieną paveikslėlį, esantį ant stalo gulinčioje kortoje, padeda ją prie kortos. Du identiški paveikslėliai yra sujungiami. Žaidėjas gali pasirinkti kryptį, kuria dėlios kortas. Jeigu žaidėjas neturi kortos su tinkančiu paveikslėliu, ima atsarginę kortą ir žaidimą tęsia žaidėjas, sėdintis iš kairės pusės (taip vyksta netgi tuo atveju, jeigu paveikslėlis parinktoje kortoje atitinka ant stalo gulinčią kortą). Kitas žaidėjas padeda kortą su parinktu veikėju viename kortų serijos gale ant stalo arba paima atsarginę kortą. Žaidimą tęsia kitas žaidėjas. Jeigu yra išnaudotos visos atsarginės kortos, žaidimas tęsimas išdalintomis kortomis. Žaidėjas prideda kortą prie ant stalo esančių kortų. Jeigu negali to padaryti, praleidžia savo eilę.

## LAIMĖTOJAS

Žaidimą laimi tas žaidėjas, kuris išdės visas savo kortas. Gali atsitikti taip, kad nei vienas žaidėjas neatsikratys visų savo kortų. Tokiu atveju žaidimas baigiamas tuomet, kai negalima sužaisti jau nei viena korta ir laimi žaidėjas, kuris turi mažiausiai kortų.

# domino

LV

## Iepakojuma saturs:

- 28 kartītes ar unikālu formu
- instrukcija

## SPĒLES UZSĀKŠANA

Izvēlētais spēlētājs kārtīgi sajauc kārtis un izdala spēles dalībniekiem. Ja spēlē piedalās 2, 3 vai 4 spēlētāji, katrs saņem 6 kārtis. Ja 5 spēlētāji: 5 kārtis; Ja spēlē piedalās 6 spēles dalībnieki: 4 kārtis. Atlikušās kārtis ir jānovieto uz galda ar attēliem uz leju. Tās būs rezerves kārtis. Pirmā kārts ir jāapgriež otrādi un jānovieto galda vidū. Ar šo kārti tiek uzsākta spēle.

## SPĒLE

Spēli uzsāk spēles dalībnieks pa kreisi no spēlētāja, kurš dalīja kārtis. Ja spēles uzsācējam ir kārts ar tādu pašu attēlu, kā galda vidū, kārts ir jānovieto tai blakus tā, lai divi identiskie zīmējumi savienojas. Spēlētājs var izvēlēties virzienu, kurā tiks nolikta kārts. Ja spēlētājam nav kārts, kuras attēls saderētu ar kārti uz galda, tas ņem nākošo kārti no rezerves, bet spēli turpina nākošais spēlētājs, kurš atrodas pa kreisi, (arī tad, ja paņemtās kārts attēls sader ar attēlu uz kārts, kas atrodas uz galda) Kārtējais spēlētājs liek kārti, vienu no pēdējām šajā sērijā ar atbilstošo attēlu uz galda, vai arī paņem no to rezerves kaudzītes. Kad paņemtas visas rezerves kārtis, spēle turpinās, izmantojot tās kārtis, kuras atrodas spēlētāju rokās. Spēles dalībnieki turpina izlikt atbilstošās kārtis uz galda. Ja kādam no tiem nav nepieciešamās kārts, spēlētājs zaudē savu kārtu un spēli turpina nākošais.

## UZVARĒTĀJS

Uzvar spēlētājs, kurš kā pirmais izliet visas kārtis. Var gadīties, ka neviens no spēlētājiem nīetiek vaļā no visam kārtīm. Šādā gadījumā spēle beidzas brīdī, kad vairs nevar spēlēt ar nevīnu kārti un spēli uzvar spēlētājs, kuram ir palicis vismazāk kāršu.



# doomino

EE

## Pakendi sisu:

- 28 erakordse kujuga papielementi
- mängujuhend

## MÄNG

Valitud mängija segab korralikult kaardid ja jagab teistele võistlejatele. Kui mängus osaleb 2, 3 või 4 isikut, saab igaüks 6 kaarti. Kui mängivad isikut - 5 kaarti, kui 6 - 4 kaarti. Ülejäänud kaardid jäetakse pimedalt lauale. Need jäävad varuks. Pealmine varukaart avatakse ja jäetakse kaardipaki peale. Sellest kaardist algab mäng.

## MÄNGU KÄIK

Jagajast vasakul asetsev mängija alustab. Kui tal on pildiga kaart, mis vastab laual olevale kaardile, tuleb see asetada laualoleva kõrvale. Kaks sarnast pilti peavad kokku sobima. Mängija võib valida kaardi paigutamise suuna. Kui mängijal ei ole sobiva pildiga kaarti, võtab ta varukaartide seast kaardi ja mängu jätkab temast vasakul asetsev mängija (nii tuleb toimida ka sel juhul kui ülesvõetud kaardi pilt sobib laualoleva kaardiga). Järgmine mängija asetab sobiva kaardi kaardiseeria ühte otsa või võtab kaardi varukaartide seast. Mängu jätkab järgmine mängija. Kui kõik varukaardid on kasutatud, jätkub mäng jagatud kaartidega. Mängija lisab kaarte laualolevatele. Kui ta seda teha ei saa, jätab korra vahele.

## VÖITJA

Võidab mängija, kes saab lahti kõikidest kaartidest. Juhul kui mäng lõppeb sellega, et keegi ei saa viimasest kaardist lahti, võidab mängija kellele on jäänud väikseim arv kaarte.

# доміно

UA

## Вміст упаковки:

- 28 карточок унікальної форми
- інструкція

## РОЗИГРАШ

Вибраний гравець ретельно тасує карти і роздає решті учасників гри. Якщо в грі беруть участь 2, 3 або 4 чоловіки, кожен отримує по 6 карт. Якщо грає 5 чоловік - 5 карт; якщо грає 6 чоловік - 4 карти. Решту карт кладемо лицем вниз на столі. Вони становлять резерв. Першу карту з резерву відкриваємо і кладемо на середині стола. Ця карта розпочинає гру.

## ГРА

Гравець зліва від особи, що роздає карти, розпочинає гру. Якщо він має карту з картинкою ідентичною одній з картинок на карті, що лежить на столі, кладе її поруч з нею. Дві ідентичні картинки повинні з'єднуватись. Гравець може вибрати напрям, в якому розмістить карту. Якщо гравець не має карти з ідентичною картинкою, то бере карту з резерву, і гру продовжує гравець зліва (так відбувається навіть, якщо картинка на взятій карті є відповідником карти на столі). Черговий гравець розміщає карту з ідентичною постаттю на одному з кінців серії карт на столі або бере карту з резерву. Гру продовжує наступний гравець. Якщо всі карти з резерву використано, гра триває за допомогою карт, котрі роздано. Гравець додає карту до карт на столі. Якщо не може цього зробити, то пропускає свою чергу.

## ПЕРЕМОЖЕЦЬ

Виграє гравець, котрий позбудеться есіх карт. Може трапитись, що ніхто не позбудеться всіх карт. У цьому випадку гра закінчується, коли вже не можна заграти жодною картою, і виграє гравець, котрий зберіг найменшу кількість карт.

# domino

FI

## **Peli sisältää:**

- 28 eri muotoista korttia
- peliohje

## **PELIOHJEET**

Jakaja sekoittaa kortit huolellisesti ja jakaa ne pelaajille. Jos pelaajia on 2–4, kukin pelaaja saa 6 korttia. Jos pelaajia on 5, kukin saa 5 korttia. Jos pelaajia on 6, kukin saa 4 korttia. Loput kortit laitetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Ne muodostavat pakan. Pakan päällimmäinen kortti nostetaan ja asetetaan aloituskortiksi keskelle pöytää kuvapuoli ylöspäin.

## **PELIN KULKU**

Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja saa aloittaa. Jos hänellä on kortti, jossa on sama kuva kuin pöydällä olevassa kortissa, hän asettaa kortin pöydälle. Kaksi samanlaista kuvaa on asetettava vastakkain. Pelaaja voi itse valita, mihin suuntaan hän asettaa korttinsa. Jos pelaajalla ei ole pelattavaa korttia, hän nostaa uuden kortin pakasta. Vuoro siirtyy vasemmalla puolella istuvalle pelaajalle (vuoro menetetään, vaikka nostettu kortti olisi pelattavissa). Seuraava pelaaja, jolla on pelattava kortti, jatkaa ketjua kummasta tahansa päästä ja nostaa uuden kortin pakasta. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Kun pakka on käytetty loppuun, peli jatkuu kädessä olevilla korteilla. Kortit pelataan ketjun päissä olevien kuvien mukaan. Jos pelaajalla ei ole pelattavaa korttia, hän menettää vuoronsa.

## **VOITTAJA**

Pelin voittaa se, joka onnistuu ensimmäisenä pelaamaan kaikki korttinsa. On mahdollista, että kukaan ei onnistu pääsemään eroon kaikista korteistaan. Tässä tapauksessa peli päättyy, kun yksikään kortti ei enää ole pelattavissa, ja pelin voittaa se, jolla on kädessään vähiten kortteja.

# domino

HR

## Sadržaj pakiranja:

- 28 kartica posebnih oblika
- upute za igru

## IGRA

Izabrani igrač miješa sve karte i dijeli je među ostalim igračima. Ako u igri učestvuje 2, 3 ili 4 osoba, svatko dobija po 6 karata. Ako u igri učestvuje 5 osoba: po 5 karata, 6 osoba: po 4 karte. Ostale karte stavljamo na stol, okrenute prema dole. One su rezerva. Okrećemo prvu kartu od rezerve i stavljamo nju po sredini stola. Ta karta počinje igru.

## IGRA

Igrač s lijeve strane od osobe, koja dijelila karte, počinje igru. Ako ima kartu s slikom, koja odgovara jednoj od slika na karti, koja se nalazi na sredini stola, stavlja nju do te karte. Dve identične slike mora se nadovezivati. Igrač može izabrati pravac u koji će staviti kartu. Ako igrač nema karte s odgovarajućom slikom, uzima kartu iz rezerve a igru nastavlja igrač s lijeve strane (isto tako se dešava i kad slika na uzetoj karti slaže se sa kartom na stolu). Sljedeći igrač stavlja kartu s slikom, koja se slaže s slikom na kartama ili s jednog ili sa drugog kraja, ili uzima kartu od rezerve. Igru nastavlja sledeći igrač. Ako su iskorlšćene sve karte rezerve, Igra se nastavlja pomoću karata, koje se bile dodijeljene.

## POBJEDNIK

U igri pobjeđuje taj, koji neće imati karata. Može se slučiti da nitko neće ostati bez karata. U takvom slučaju igra se završava, kada već se ne može igrati nijednom kartom i dobija taj igrač, kome je ostalo najmanje karata.

# domino

SE

## Förpackningen innehåller:

- 28 brickor med unika former
- regler

## SÅ SPELAR NI DOMINO

Den utvalda spelaren blandar korten ordentligt och delar sedan ut dem till de andra spelarna. Om två, tre eller fyra personer spelar får varje person sex kort. Om fem spelare deltar får var och en fem kort. Om det finns sex spelare får var och en fyra kort. De återstående korten får ligga kvar nedåtvända på brädet. De utgör spelpoolen. Spelet börjar med att det kort som ligger högst upp i spelpoolen vänds upp och placeras mitt på bordet.

## SPELET

Spelaren till vänster om personen som delar ut korten börjar. Om den som börjar har ett kort där en av bilderna är identisk med någon av de två bilder på kortet som ligger uppvänt på bordet, då lägger spelaren sitt kort bredvid kortet på bordet. De två identiska bilderna måste vidröra varandra. Spelaren kan välja i vilken riktning hans/hennes kort ska placeras. Om det kort som spelaren har i handen inte matchar någon av bilderna på kortet som ligger på bordet tar spelaren upp ett nytt kort från spelpoolen. Sedan är det nästa spelares tur, nämligen den person som sitter till vänster om den första spelaren (Även om den första spelaren tar upp ett kort med en bild som matchar kortet på bordet går turen vidare till nästa person). Nästa spelare placerar ut ett kort med en identisk bild i endera änden på kortraden och tar sedan ett nytt kort från spelpoolen. Nu går turen till nästa spelare. Om det inte finns fler kort i spelpoolen fortsätter spelet med korten som spelarna fortfarande har i handen. Handen spelas till kortraden på bordet. Om en spelare inte kan göra något drag förlorar den sin tur.

## VINNAREN

Den som först lyckas lägga sina kort har vunnit. Ibland kan det hända att ingen lyckas bli av med alla kort i handen. Då slutar spelet när det inte finns några kort kvar som kan matchas och spelaren med minst antal kort i hand har då vunnit.

# domino

DK

## **Pakkeindhold:**

- 28 brikker med unik form
- spilleregler

## **SPILLEREGLER**

Vælg en person, der skal blande og dele kortene blandt alle deltagere. 2-3 eller 4 deltagere: 6 kort til hver deltager. 5 deltagere: 5 kort til hver deltager. 6 deltagere: 4 kort til hver deltager. Læg de resterende kort på bordet med billedsiden nedad. Dette gør det ud for banken. Spillet starter med at man tager det øverste kort fra banken og lægger det midt på bordet.

## **SPILLET**

Deltageren til venstre for kortgiveren starter. Hvis deltageren har et kort med et billede magen til et af de to billeder på kortet på bordet, lægger han/hun sit kort ved siden af kortet på bordet. De to ens billeder skal røre hinanden. Deltageren bestemmer selv, i hvilken retning kortet skal lægges. Hvis deltageren ikke har et kort med et billede, der passer, skal han/hun trække et kort i banken. Derefter er det deltageren til venstres tur (også selvom han/hun nu trækker et kort med et billede, der passer). Den næste deltager lægger et kort med et billede, der passer, i en af enderne på kortrækken på bordet og trækker derefter et nyt kort fra banken. Turen skifter til den næste deltager. Når det sidste kort i banken brugt op, fortsætter spillet med de kort man har på hånden. Der spilles videre i deltagerækkefølge. Deltagere uden kort med billeder, der passer, sidder over.

## **SPILLETS VINDER**

Den, der først kommer af med alle sine kort, vinder spillet. Hvis ingen af deltagerne kan komme af med alle deres kort, slutter spillet, når der ikke er flere kort med billeder, som passer. I så fald er vinderen den deltager, som har færrest kort tilbage på hånden.

# домино

RU

## В комплекте:

- 28 фишек уникальной формы
- инструкция

## НАЧАЛО ИГРЫ

Один игрок тщательно тасует все карточки и раздает остальным игрокам. Если в игре принимают участие 2, 3 или 4 человека, то каждый из них получает по 6 карточек. Если играет 5 человек - по 5 карточек, если 6 человек - по 4 карточки. Остальные карточки лежат перевернутыми на столе. Они - запасные. Первую запасную карточку переворачиваем и размещаем на середине стола. Эта карточка начинает игру.

## ИГРА

Игрок, сидящий слева от раздающего карточки, начинает игру. Если у него карточка с картинкой, соответствующей одной из картинок на карточке, находящейся на столе, то он размещает ее рядом с ней. Две одинаковые картинки должны совпасть. Игрок может выбрать направление, в котором расположит карточку. Если у игрока нет карточки с подходящей картинкой, он берет запасную карточку, а игру продолжает игрок, сидящий с левой стороны (так происходит даже в том случае, если картинка на запасной карточке совпадает с картинкой карточки, лежащей на столе). Очередной игрок размещает карточку с подходящей картинкой на одном из концов серии карточек, лежащих на столе, либо берет запасную карточку. Игру продолжает следующий игрок. Если использованы все запасные карточки, игра проходит при помощи уже розданных карточек. Игрок добавляет свои карточки к карточкам на столе. Если он не может этого сделать, то пропускает ход.

## ПОБЕДИТЕЛЬ

Выигрывает тот игрок, который избавится от всех своих карточек. Может случиться так, что у каждого игрока останутся какие-то карточки. Игра завершается в том случае, если уже нельзя сыграть ни одной карточкой, а выигрывает тот игрок, у которого осталось наименьшее количество карточек.



**TREFL SA**

Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia, Poland  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)  
Made in Poland