

Bobaszi
i Mis

Trefl

PRZED i PO

EDUKACYJNA UKŁADANKA DLA MALUCHÓW



PRZEWODNIK DLA RODZICÓW



2-3
lata

Drodzy Rodzice!

Oddajemy w Wasze ręce gry edukacyjne dla dzieci w wieku 2–3 lat.

Jest to okres bardzo dynamicznego rozwoju malucha. Warto wprowadzić w tym czasie dodatkowe aktywności, które wspierają jego rozwój poznawczy. Jest to też idealny moment na początek przygody z grami planszowymi.

Wraz z Bobaskami i Misiem dzieci z chęcią odkrywają świat wokół siebie i uczą się nowych rzeczy.



PRZED i PO

EDUKACYJNA UKŁADANKA DLA MALUCHÓW

Przed i po to wyjątkowa układanka dydaktyczna dla najmłodszych, która uczy łączenia w pary elementów historyjek. Dopasowując elementy, dziecko poznaje otaczający je świat, uczy się zauważać związki przyczynowo-skutkowe i rozwija mowę opowieściową.

Podczas wesołej zabawy z ulubionymi bohaterami dzieci ćwiczą zdolności poznawcze, spostrzegawczość i logiczne myślenie.

Zawartość:

24 kafelki, instrukcja z propozycjami gier i zabaw.



Dzięki różnym wariantom gry można się wciąż na nowo bawić.

Na dobry początek

Polecamy, aby miejsce do zabawy było spokojne i ciche. Taka przestrzeń pomaga dziecku się skupić. Zabawa układanką edukacyjną sprzyja rozwijaniu koncentracji i ćwiczy sprawność manualną malucha. Taka forma rozrywki daje dziecku poczucie satysfakcji z samodzielnie wykonanych zadań. Na początku z pewnością przyda się pomoc osoby dorosłej – w myśl hasła „pokaż mi, jak to zrobić samodzielnie”.

Razem z dzieckiem ułóżcie na stole wszystkie kartoniki ilustracjami do góry. Omówcie wspólnie, co znajduje się na ilustracjach. Postarajcie się połączyć je w pary i wyjaśnijcie, dlaczego dwa obrazy pasują do siebie. Możecie też opowiedzieć historię, którą razem tworzą.



Układanka

Rozłóżcie wszystkie kartoniki ilustracją do góry. Zadaniem graczy jest połączyć kartoniki w pary tak, aby stworzyły historyjkę.

Historyjki

Gra z prowadzącym

Prowadzący wybiera jedną parę kafelków. Pokazuje ją dziecku i daje mu chwilę, aby mogło się przyjrzeć. Następnie dziecko ma za zadanie opowiedzieć historyjkę na podstawie ilustracji z kafelków gry.



Zabawę możecie przeprowadzić również w drugą stronę. To dziecko wybiera parę kafelków, a dorosły ma opowiedzieć historyjkę na ich podstawie.



Memos

Kartoniki rozłóżcie obrazkami do dołu i je pomieszajcie. Zaczyna najmłodszy z graczy. Każdy gracz po kolei odkrywa dwa kartoniki – najpierw jeden, potem drugi, tak aby wszyscy mogli im się przyjrzeć i zapamiętać ich położenie. Jeśli stanowią one razem historię, gracz je zabiera. W nagrodę może spróbować jeszcze raz – i czynić tak do momentu, gdy wylosuje kartoniki, które nie tworzą razem historii. Jeśli kartoniki nie stanowią pary, gracz odkłada je obrazkiem w dół na to samo miejsce. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej par. Początkowo możecie użyć mniejszej liczby kartoników.

Zgadywanka

Gra z prowadzącym

Wylosujcie cztery kartoniki i połóżcie je ilustracją do góry. Przyjrzyjcie się im dokładnie. Następnie dziecko zamyka oczy, a prowadzący zabiera jeden z kartoników. Zadaniem dziecka jest powiedzieć, który z kartoników zniknął. Można również podmienić jeden kartonik, a dziecko ma wtedy za zadanie powiedzieć, który kartonik się zmienił.



Zabawę możecie przeprowadzić również w drugą stronę. Dorosły zamyka oczy, dziecko chowa kartonik. Zadaniem dorosłego jest odgadnięcie, co zniknęło.

Ilustracje zawarte w grze:



Bobaszi i miś

Opracowanie graficzne:

Magdalena Szafran

Opracowanie techniczne:

Grzegorz Traczykowski

Kierownik projektu i autor gry:

Justyna Kieczmer

Monika Rutowska-Leśniewska



TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

MADE IN POLAND



Nasze produkty zostały
opracowane i wyprodukowane
w Polsce.



© KAZstudio SA