



Przewodnik dla rodziców



Pierwsze skojarzenia

Edukacyjna układanka
dla maluchów



Drodzy Rodzice!

Oddajemy w Wasze ręce gry edukacyjne dla dzieci w wieku 2–3 lat. Jest to okres bardzo dynamicznego rozwoju malucha. Warto wprowadzić w tym czasie dodatkowe aktywności, które wspierają jego rozwój poznawczy. Jest to też idealny moment na początek przygody z grami planszowymi.

Postać sympatycznego Binga sprawia, że maluchy z chęcią sięgają po gry, dzięki którym odkrywają świat wokół siebie i uczą się nowych rzeczy.

Pierwsze skojarzenia

Edukacyjna układanka dla maluchów

Pierwsze skojarzenia to wyjątkowa układanka dydaktyczna dla najmłodszych, która uczy nazywania i klasyfikowania przedmiotów. Łącząc puzzlowe elementy, dziecko poznaje otaczający je świat. Podczas wesolej zabawy z ulubionym bohaterem dzieci ćwiczą zdolności poznawcze, spostrzegawczość i logiczne myślenie. Jednocześnie zwiększa się ich zasób słów i umiejętności wypowiedzania się na dany temat.

Zawartość:

- 12 dwuczęściowych układanek,
- instrukcja z propozycjami gier i zabaw.



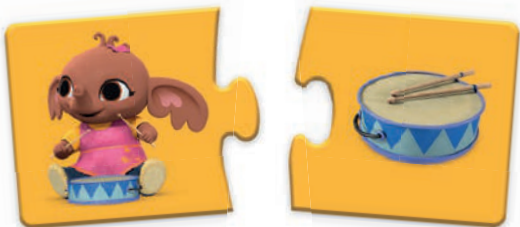
Dzięki różnym wariantom gry można się wciąż na nowo bawić.

Na dobry początek

Polecamy, aby miejsce do zabawy było spokojne i ciche. Taka przestrzeń pomaga dziecku się skupić.

Zabawa układanką edukacyjną sprzyja rozwijaniu koncentracji i ćwiczy sprawność manualną malucha. Taka forma rozrywki daje dziecku poczucie satysfakcji z samodzielnie wykonanych zadań. Na początku z pewnością przyda się pomoc osoby dorosłej – w myśl hasła „pokaż mi, jak to zrobić samodzielnie”.

Razem z dzieckiem ułóżcie po kolei każde ze skojarzeń.



Wyjaśnijcie, dlaczego te dwa obrazki pasują do siebie. Możecie też opowiadać historie dotyczące danego skojarzenia.

Układanie

Rozłóżcie 3 pary kartoników kolorowym obrazkiem do góry. Zadaniem dzieci jest ułożenie tych skojarzeń.



Historyjki

Zadaniem dziecka jest wylosowanie trzech kartoników, a następnie wspólnie z rodzicem wymyślenie historyjki dotyczącej obrazków, które się na nich znajdują.

Zgadywanka

Rozłóżcie wszystkie kartoniki z przedmiotami obrazkami do góry. Prowadzący opowiada o obrazku z któregoś kartonika. Dziecko ma za zadanie odgadnąć, o który chodzi, wskazując go palcem. Jeśli zgadnie, to może zabrać ten kartonik. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej kartoników.



Sylabinki

Kartoniki mieszacie i układacie w stos. Każdy z graczy po kolei wybiera jeden obrazek i wypowiada nazwę przedstawionego na nim przedmiotu sylabami (dla ułatwienia przy każdej sylabie można klasnąć w dłoń).

Ilustracje zawarte w grze:





Opracowanie graficzne:

Magdalena Szafran

Opracowanie techniczne:

Grzegorz Traczykowski

Zespół:

Justyna Kieczmer,
Monika Rutowska-Leśniewska

Korekta:

Katarzyna Wróbel



TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

MADE IN POLAND

Nasze produkty
zostały opracowane
i wyprodukowane
w Polsce.

