

Instrukcja

Ciało człowieka

Gra edukacyjna





Seria **Mistrz Wiedzy** to proste gry wiedzy stworzone dla dzieci w wieku od 6 do 9 lat, które rozpoczynają swoją przygodę ze szkołą. Gry obejmują tematy i treści poruszane w edukacji wczesnoszkolnej. Nasze gry łączą w jednym pudełku naukę i zabawę dla całej rodziny.



Ciało człowieka to gra edukacyjna dla dzieci, które interesują się zdobywaniem wiedzy na temat ludzkiego ciała. Dzięki grze mogą poznać zagadnienia związane z anatomią człowieka. Jest to świetne rozwiązanie na zdobywanie wiedzy poprzez zabawę.

Zawartość:

- dwustronna plansza
- cztery podstawki pod pionki
- 56 kart z pytaniami
- 24 żetony
- plakat
- instrukcja

Gra przeznaczona jest dla **2–4** graczy w wieku od **6** do **9** roku życia.



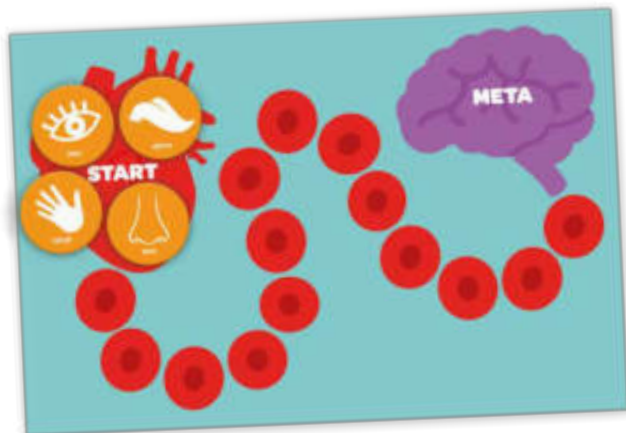
Zapraszamy do zabawy!

WARIANTY ROZGRYWKI

Gra **Ciało człowieka**
Liczba graczy: 2-4

Przygotowanie planszy:

Każdy z graczy wybiera sobie jeden z żetonów, przedstawiających zmysły, i umieszcza go w podstawce, tworząc pionek. Wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na polu startu. Karty potasujcie i ułóżcie w stos rewersem do góry obok planszy.



Przebieg gry:

Grę rozpoczyna najmłodszy z uczestników. Kolejne osoby przystępują do gry zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Osoba po prawej stronie gracza wyciąga pierwszą kartę ze stosu i czyta pytania. Gracz odpowiada na pytania po kolei. Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź gracz przesuwają się o jedno pole do przodu. W czasie swojej tury gracz może odpowiedzieć maksymalnie na trzy pytania. Kolejny gracz rozpoczyna swoją rundę w ten sam sposób. Wygrywa ten, kto odpowie na największą liczbę pytań poprawnie i pierwszy dojdzie do mety.



Gra **Układanka z planszą** Liczba graczy: 2-4

Przygotowanie planszy:

Wybierzcie planszę z ilustracją podziału na układy, dookoła rozłóżcie żetony, tak aby były widoczne ilustracje elementów ciała człowieka. Każdy gracz musi mieć sześć żetonów. Wybieranie żetonów odbywa się po kolei, od najmłodszego gracza do najstarszego. Pierwszy gracz bierze jeden żeton, a po nim kolejny gracz, tak sześć kolejek.

UWAGA:

Nie wolno odwracać żetonów, by nie podejrzec, do jakiego układu należy dany element ciała.



Z
ze
jede
układ
układ

moczowy), np. wątroba z układu pokarmowego. Następnie obraca żeton na drugą stronę, aby sprawdzić, czy odpowiedział poprawnie, jeśli tak, może go położyć w odpowiednim miejscu na planszy. Jeśli zrobi to błędnie, traci kolejkę, a żeton wraca do jego puli. Po wykonaniu ruchu gracz kończy swoją kolej i zaczyna następny uczestnik. Gra się kończy, gdy wszystkie żetony są dopasowane do swoich kategorii na planszy, a wygrywa ten, kto pierwszy pozbył się swoich żetonów.



Liczba graczy: 2-4



Wrzucie wszystkie żetony do pudełka i wymieszajcie je ze sobą.



Przebieg gry:

Zadaniem graczy jest zdobyć jak najwięcej żetonów. Pierwszy gracz zamyka oczy i losuje jeden żeton. Następnie otwiera oczy i przygląda się mu dokładnie. Gracz musi pokazać lub powiedzieć, gdzie dany element z ilustracji znajduje się w ludzkim ciele. Jeśli mu się uda, może zatrzymać żeton, a jeśli nie, to żeton wraca do pudełka. Na tym kończy się ruch pierwszego gracza i zaczyna się kolej następnego. Gra dobiega końca, gdy skończą się żetony w grze, a wygrywa ten, kto zdobył najwięcej żetonów.



Gra Quiz

Liczba graczy: 2-4

Przygotowanie gry:

Potasujcie karty i ułóżcie je na jednym stosiku.

Przebieg gry:

Grę zaczyna najmłodszy z uczestników, a pytanie czyta osoba siedząca po jego prawej stronie.

Gra składa się z trzech rund:



1. W pierwszej rundzie wszyscy gracze odpowiadają tylko na pytania na niebieskim tle.

2. W drugiej rundzie wszyscy odpowiadają tylko na pytania na pomarańczowym tle.

3. W trzeciej rundzie wszyscy odpowiadają tylko na pytania na czerwonym tle.

W czasie każdej rundy gracze po kolei odpowiadają na pytania z danego poziomu trudności.

Za udzielenie poprawnej odpowiedzi gracz otrzymuje kartę.

Jeśli mu się to nie uda, karta wraca na spód stosu.

Gdy pierwszy gracz skończy udzielać odpowiedzi na pytanie, zaczyna się kolej następnego gracza.

W trakcie każdej rundy są trzy kolejki pytań. Gdy wszyscy gracze odpowiedzą na swoje trzy pytania, zaczyna się kolejna runda.

Grę wygrywa ten, kto podczas wszystkich rund zdobył najwięcej kart.

UWAGA

Jeśli w grze biorą udział młodsze dzieci lub dzieci i dorośli, to proponujemy zagrać według uproszczonych zasad:

Gra ma trzy rundy, w każdej z nich gracz musi odpowiedzieć na trzy pytania:

Młodsze dzieci odpowiadają na pytania **niebieskie** lub **niebieskie i pomarańczowe**.

Dorośli i starsze dzieci na **pomarańczowe i czerwone**.

Ważne, aby ustalić przed rozpoczęciem gry, kto odpowiada na które pytania.

Za udzielenie poprawnej odpowiedzi gracz otrzymuje kartę.

Jeśli mu się to nie uda, karta wraca na spód stosu.

Gdy pierwszy gracz skończy udzielać odpowiedzi na pytanie, zaczyna się kolej następnego gracza.

W trakcie każdej rundy są trzy kolejki pytań. Gdy wszyscy gracze odpowiedzą na swoje trzy pytania, zaczyna się kolejna runda.

Grę wygrywa ten, kto podczas wszystkich rund zdobył najwięcej kart.

SPIS ELEMENTÓW



UKŁAD ODDECHOWY



PŁUCA

Odpowiadają
za oddychanie

KRTAŃ

Odpowiada za
wydobycie się
głosu oraz chroni
układ oddechowy
przed dostaniem
się tam ciał
obcych



UKŁAD MOCZOWY

NERKI

Filtrują krew
i pozbywają się
z niej szkodliwych
substancji





UKŁAD KRWIONOŚNY



SERCE
Produkuje
i pompuje
krew

UKŁAD NERWOWY



MÓZG
Twórca myśli
i główny zarządca
całego organizmu



CZASZKA

CZASZKA
Pełni funkcję
ochronną dla
mózgu



MŁOTECZEK
I KOWADEŁKO

**MŁOTECZEK I
KOWADEŁKO**
Najmniejsze kości
w ciele człowieka

UKŁAD KOSTNY



ŻEBRA

ŻEBRA
Ochroniają płuca
i serce



KRĘGOSŁUP

KRĘGOSŁUP
Składa się
z 24 kręgów



ŁOPATKA

ŁOPATKA
Tworzy staw
z kością
ramienną



MIEDNICA

MIEDNICA
Utrzymuje ciężar
górnej części ciała



KOŚĆ
UDOWA

KOŚĆ UDOWA
Najdłuższa
kość w ciele
człowieka



PISZCZEL

PISZCZEL
Jest elementem
składającym się na
goleń



PALICZKI

PALICZKI
Kości, które
składają
się na
palec

UKŁAD POKARMOWY

TRZUSTKA

Produkuje
enzymy
potrzebne
do trawienia
i wytwarza
hormony



JELITO CIENKIE

Wydziela
z pokarmu
wartości
odżywcze
i przekazuje
ją całemu
ciału



WĄTROBA

Wytwarza żółć
i jest magazynem
witamin



JELITO GRUBE

Przetwarza
pokarm
w kupę



ŻOŁĄDEK

Trawi pokarm



Gry z serii Mistrz Wiedzy są testowane przez dzieci i pozytywnie opiniowane przez nauczycieli.

Poznaj całą naszą serię:





Zespół:

Justyna Kieczmer,
Monika Rutowska-Leśniewska

Opracowanie graficzne: Iwona Murawska

Opracowanie techniczne: Grzegorz

Traczykowski

Korekta: Patrycja Bukowska



**Nasze produkty
zostały opracowane
i wyprodukowane
w Polsce.**

**Trefl S.A.
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
www.trefl.com**