

Angielski^x

PLA PRZEDSZKOLAKA

Edupuzzle
dla przedszkolaków



Instrukcja





Seria **Mały Odkrywca** to gry edukacyjne dla dzieci w wieku przedszkolnym od 3 do 5 lat.

Każda z gier została przygotowana w taki sposób, by łączyła naukę z zabawą. Wykorzystujemy naturalne sposoby uczenia się. To forma rozrywki, która jest w istocie nauką.

Bawiąc się z dziećmi produktami z serii Mały Odkrywca, wspomagamy ich rozwój poznawczy i intelektualny. Wesoła zabawa rozwija myślenie logiczno-matematyczne, stymuluje rozwój słownictwa i zdolności komunikacyjne, ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, trenuje pamięć i koncentrację, pobudza wyobraźnię oraz kreatywność. Gry poruszają tematy i zagadnienia związane z edukacją przedszkolną oraz z zainteresowaniami dziecka w tym wieku.

Zadbaliśmy o każdy szczegół – wyraźne rysunki i żywe kolory są dopasowane do stopnia rozwoju dziecka. Piękna kolorystyka i doskonale wykonana ilustracja sprawiają, że nauka jest jeszcze przyjemniejsza.



Angielski dla przedszkolaków

Edukacyjna układanka dla przedszkolaków

Angielskie edupuzzle to układanka dydaktyczna pomagająca przedszkolakom w nauce języka angielskiego. Podczas wesołej zabawy dzieci uczą się słów z najbliższego kręgu zainteresowań. Słówka są podzielone na plansze tematyczne. W ten sposób umieszczone są w kontekście, co ułatwia dziecku ich zapamiętywanie.

Zawartość:

- Sześć kompletów edupuzzle: planszетка + dziewięć kartoników
- instrukcja z propozycjami zabaw językowych.

Wartości edukacyjne:

- umiejętności językowe
- ćwiczenie umiejętności wypowiadania się
- rozbudzanie ciekawości poznawczej
- rozwój pamięci wzrokowej i sprawności manualnej



Produkt może być wykorzystywany do rozmaitych zabaw. Poniżej przedstawiamy przykładowe gry.

NA DOBRY POCZĄTEK

Rozłóżcie przed sobą planszетки z obrazkami. Po kolei oglądajcie z dzieckiem ilustracje znajdujące się na poszczególnych planszетkach.



A) Wskazujcie po kolei po jednym obrazku, wymawiając wyraźnie angielską nazwę danego przedmiotu: This is a **cow**. Następnie poproście dziecko, aby powtórzyło tę nazwę.

B) W kolejnym kroku wskazując jeden z nich, zadajcie pytania, np. pokazując kota i zapytajcie: Is it a cow? Dziecko ma za zadanie odpowiedzieć: **Yes** lub **No**.

C) Kolejnym etapem jest zabawa w odszukiwanie odpowiednich rysunków. Rozłóżcie przed dzieckiem wybraną planszетkę, a następnie zadajcie pytanie, np.: **Where is a cow?**



Kolejny krok to ułożenie wszystkich kartoników cieniami do góry i obejrzenie ich z dzieckiem. Zapytajcie dziecko, co się znajduje na danym kartoniku.



1. Układanie



Rozłóżcie przed sobą planszетkę z przedmiotami:



Na kartonikach układanek edukacyjnych po jednej stronie znajdują się cienie obrazków z polskimi podpisami.



Zadaniem gracza jest ułożenie kartonika z cieniem na polu z odpowiadającym mu obrazkiem, tak aby strona z fragmentem ilustracji była widoczna, a strona z cieniem obrazka – umieszczona do dołu.



W ten sposób układacie cały rysunek. Jeśli obrazek ułożony jest poprawnie, oznacza to, że wszystkie elementy zostały umieszczone w odpowiednim miejscu.

2. Wyścigi

Każdy gracz dostaje jedną planszетkę i pasujący do niej komplet kartoników ułożonych cieniami do góry. Zadanie polega na tym, żeby jak najszybciej dopasować kartonik z cieniem obrazka do odpowiedniego do miejsca na planszетce. Kto pierwszy ułoży poprawnie swoją planszетkę, ten wygrywa.

3. Zgadywanki

Kartoniki układacie przed sobą obrazkiem z cieniem do dołu. Każdy z graczy po kolei losuje jeden kartonik i próbuje opowiedzieć innym, co jest na rysunku – nie może jednak użyć nazwy przedmiotu z obrazka. Kiedy jakiś gracz zgadnie, co jest na obrazku, wypowiada głośno angielską nazwę tego przedmiotu. Jeśli wykona zadanie prawidłowo, dostaje kartonik. Wygrywa gracz, który na końcu gry będzie miał najwięcej kartoników.

4. Opowiadanie

Położcie przed sobą ułożony obrazek i spróbujcie opowiedzieć po angielsku, co się na nim dzieje.

SPIS ILUSTRACJI UŻYTYCH W GRZE:

MIASTO

BUS autobus
BIKE rower
CAR samochód
SHOP sklep
POLICEMAN policjant
STREET ulica
DOG pies
WALK spacerować
TALK rozmawiać

FARMA

COW krowa
PIG świnia
HORSE koń
FARMER rolnik
CARROT marchew
APPLE jabłko
RIDE jeździć
np. na rowerze
WASH myć
LAMB owca

DOM

BED łóżko
TABLE stół
KITCHEN kuchnia
BATHROOM łazienka
BREAD chleb
MILK mleko
CAT kot
EAT jeść
DRINK pić

PARK PLAC ZABAW

TREE drzewo
SANDPIT piaskownica
SLIDE zjeżdżalnia
BALLOON balon
READ czytać
SUN słońce
BUTTERFLY motyl
SIT siedzieć
LISTEN słuchać

PRZEDSZKOLE

TEACHER nauczyciel
BOOK książka
BACKPACK plecak
BALL piłka
TOYS zabawki
COAT płaszcz
PLAY bawić się
CRAYONS kredki
SING śpiewać

ZOO

LION lew
GIRAFFE żyrafa
ELEPHANT słoń
WOLF wilk
BEAR niedźwiedź
CAP czapka
CAMERA aparat
BENCH ławka
JUMP skakać



Produkty z serii **Mały Odkrywca** są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych, psychologów i rodziców.

Dziękujemy dyrekcji i nauczycielom gdyńskich przedszkoli za testowanie i opiniowanie naszych produktów:



PRZEDSZKOLE NR 8
PLUSZOWY MISIACZEK

Zobacz całą serię:





Ilustracje: Daniel Włodarski, Iwona Murawska
Konsultacja artystyczna, design, opracowanie
graficzne: Iwona Murawska
Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski
Autor gry i kierownik projektu:
Monika Rutowska-Leśniewska
Konsultacja merytoryczna: Karolina Reinhardt
– nauczyciel języka angielskiego
Korekta: Patrycja Bukowska (bookowska.pl)



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com
Made in Poland

Nasze produkty zostały opracowane
i wyprodukowane w Polsce.