



Trefl

PRZEWODNIK DLA RODZICÓW

PORY ROKU

Edukacyjna loteryjka
dla najmłodszych



2-3
LATA

ZABAWA
NAUKA
ROZWÓJ



Drodzy Rodzice!

Oddajemy w Wasze ręce gry edukacyjne dla dzieci w wieku 2–3 lat. Jest to okres bardzo dynamicznego rozwoju malucha. Warto wprowadzić w tym momencie dodatkowe aktywności, które wspierają jego rozwój poznawczy. Jest to też idealny moment na początek przygody z grami planszowymi.

Piękne kolorowe ilustracje sprawiają, że dzieci z przyjemnością sięgają po gry z serii **ABC MALUCHA**, dzięki którym odkrywają świat wokół siebie i chętnie się uczą nowych rzeczy.

PORY ROKU

Pory roku to gra, która porządkuje wiedzę maluchów na temat zmian, jakie zachodzą w ciągu roku. Świat na zewnątrz nieustannie się zmienia – każda pora roku wygląda inaczej. Pięknie ilustrowane planszетки oraz żetony z elementami charakterystycznymi dla każdej z pór roku pozwolą dziecku ćwiczyć zdolności poznawcze, spostrzegawczość i logiczne myślenie. Podczas wesołej zabawy maluch poszerza zakres wiedzy i zasób słownictwa dotyczący poszczególnych pór roku.

Zawartość:

Cztery plansze pór roku, szesnaście żetonów oraz przewodnik dla rodziców.



Dzięki różnym wariantom gry można się wciąż na nowo bawić.

Na dobry początek

Polecamy, aby miejsce do zabawy było spokojne i ciche. Taka przestrzeń sprzyja skupieniu dziecka.

Zabawa układanką edukacyjną sprzyja rozwijaniu koncentracji i ćwiczy sprawność manualną malucha. Taka forma rozrywki daje dziecku poczucie satysfakcji z samodzielnie wykonywanych zadań. Na początku z pewnością przyda się pomoc osoby dorosłej – w myśl hasła „pokaż mi, jak to zrobić samodzielnie”.

Położcie na stole planszетки i żetony obrazkami do góry. Następnie po kolei połączcie na środku po jednej planszette i dopasujcie odpowiednie żetony.



Przy okazji porozmawiajcie o poszczególnych porach roku, zapytajcie dziecko, z czym mu się kojarzy dana pora roku, a także omówcie charakterystyczne cechy każdej z nich (np. te ukazane na żetonach).

Kiedy omówicie wszystkie pory roku, rozłóżcie wszystkie plansze na środku – kolejne zadanie polega na opowiadaniu, którą porę roku lubicie najbardziej i dlaczego? Co lubicie, a czego nie lubicie w danej porze roku?

Loteryjka

Wariant 1

Każdy uczestnik gry dostaje jedną planszетkę. Wszystkie żetony układacie obrazkami do góry na środku stołu. Zadaniem gracza jest jak najszybciej odnaleźć i położyć przy swojej planszетce odpowiednie żetony.



Wariant 2

Każdy uczestnik gry dostaje jedną planszетkę. Wszystkie żetony układacie obrazkami do dołu na środku stołu. Gracze po kolei odkrywają po jednym żetonie. Jeśli pasuje do ich planszетki, pobierają go i układają w odpowiednim miejscu. Jeśli nie pasuje, odkładają go na miejsce.



Historyjki

Zadaniem dziecka jest wylosowanie trzech okrągłych kartoników, a następnie wspólnie z rodzicem wymyślenie historyjki dotyczącej obrazków, które się na nich znajdują.

Zgadywanka

Rozłóżcie wszystkie okrągłe kartoniki obrazkami do góry. Prowadzący opowiada o obrazku z któregoś kartonika. Dziecko ma za zadanie odgadnąć, o który chodzi, wskazując go palcem. Jeśli zgadnie, to może zabrać ten kartonik. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej kartoników.



Sylabinki

Kartoniki-żetony mieszacie i układacie w stos. Każdy z graczy po kolei wybiera jeden obrazek i wypowiada nazwę przedmiotu sylabami (dla ułatwienia przy każdej sylabie można klasnąć w dłoń).

Spis ilustracji zawartych w grze:

Cztery planszетки pór roku oraz kartoniki z żetonami

Wiosna: kwiatki na drzewie, gniazdo z jajkami, motyl, bocian;

Lato: okulary przeciwsłoneczne, latawiec, słoneczniki, snopki siana;

Jesień: kasztany, grzyby, dynie, parasol;

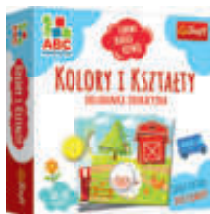
Zima: sanki, szalik, karmnik, bałwan.

Produkty z serii ABC Malucha są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych, psychologów i rodziców.

Dziękujemy dyrekcji i nauczycielom gdyńskich przedszkoli za testowanie i opiniowanie naszych produktów:



Zobacz całą serię:





Ilustracje:

Gabriele Antonini

Konsultacja artystyczna, design,

opracowanie graficzne:

Magdalena Szafran

Opracowanie techniczne:

Grzegorz Traczykowski

Kierownik projektu i autor gry:

Monika Rutowska-Leśniewska

Korekta:

Patrycja Bukowska (bookowska.pl)



TREFL SA

ul. Kontenerowa 25

81-155 Gdynia, Poland

www.trefl.com

MADE IN POLAND

Nasze produkty zostały opracowane i wyprodukowane w Polsce.

