



Trefl

# PRZEWODNIK DLA RODZICÓW

# KOLORY I KSZTAŁTY

Edukacyjna układanka  
dla najmłodszych



2-3  
LATA

ZABAWA  
NAUKA  
ROZWÓJ



ZABAWA  
NAUKA  
ROZWÓJ

## Drodzy Rodzice!

Oddajemy w Wasze ręce gry edukacyjne dla dzieci w wieku 2–3 lat. Jest to okres bardzo dynamicznego rozwoju malucha. Warto wprowadzić w tym momencie dodatkowe aktywności, które wspierają jego rozwój poznawczy. Jest to też idealny moment na początek przygody z grami planszowymi.

Piękne kolorowe ilustracje sprawiają, że dzieci z przyjemnością sięgają po gry z serii **ABC MALUCHA**, dzięki którym odkrywają świat wokół siebie i chętnie się uczą nowych rzeczy.

# KOLORY I KSZTAŁTY

**Kolory i kształty** to prosta i zabawna gra stworzona z myślą o najmłodszych. W przyjemny sposób pomaga dzieciom uczyć się rozpoznawać i odróżniać kolory i kształty. To jeden z podstawowych elementów edukacji. Umiejętność rozpoznawania i odwzorowywania kształtów ma ogromne znaczenie w procesie czytania i pisania. Gra rozwija także umiejętności matematyczne – dziecko poznaje podstawowe figury geometryczne.

Gra ułatwia maluchom opisywanie otaczającej ich rzeczywistości, rozwija analizę wzrokową, ćwiczy spostrzegawczość, rozwija zdolności manualne, umiejętność orientacji w przestrzeni.

## Zawartość:

Sześć planszetek z wyciąganymi figurami geometrycznymi oraz przewodnik dla rodziców.



Dzięki różnym wariantom gry można się wciąż na nowo bawić.

## Na dobry początek

Polecamy, aby miejsce do zabawy było spokojne i ciche. Taka przestrzeń sprzyja skupieniu dziecka.

Zabawa układanką edukacyjną sprzyja rozwijaniu koncentracji i ćwiczy sprawność manualną malucha. Taka forma rozrywki daje dziecku poczucie satysfakcji z samodzielnie wykonywanych zadań. Na początku z pewnością przyda się pomoc osoby dorosłej – w myśl hasła „pokaż mi, jak to zrobić samodzielnie”.

Na początek polecamy:

### A) Poznajemy kształty

Ułóżcie przed dzieckiem jedną figurę w każdym kształcie jednobarwną stroną do góry.



Wspólnie powiedzcie, jaka dana figura ma kształt. Czy coś w Waszym otoczeniu ma właśnie taki kształt?

### B) Poznajemy kolory

Rewers każdej planszeczki (co za tym idzie – trzy figury) jest w innym kolorze. Ułóżcie przed dzieckiem po jednym elemencie w każdej z sześciu barw.



Spytajcie, jaki to kolor. Zaproponujcie, że wspólnie poszukacie wokół siebie przedmiotów w tej kolorystyce.

Każda plansza ma trzy puste okienka.

Po kolei kładźcie przed dzieckiem po jednej planszeczce, a obok pasujące do niej figury. Zadaniem malucha jest dopasowanie figur do odpowiednich otworów.



W następnym kroku ułóżcie wszystkie figury na stole. Przed dzieckiem połóżcie po kolei po jednej planszeczce.



Jego zadaniem jest dopasowanie do każdej planszeczki trzech pasujących figur.

Jeśli dzieci dobrze sobie radzą z tym zadaniem, możecie urządzić zawody. Każdy otrzymuje jedną lub dwie planszeczki i ma za zadanie jak najszybciej uzupełnić je figurami, które leżą na środku stołu.

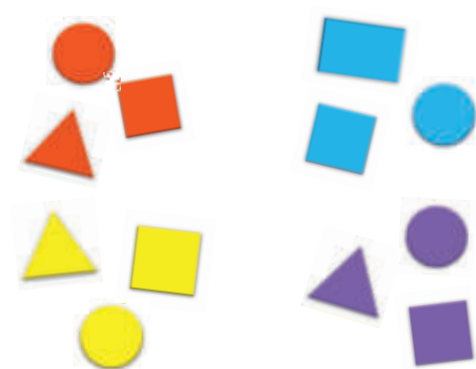
## Opowiadanie

Po uzupełnieniu danej planszeczki spróbujcie wspólnie opowiedzieć, co widzicie na obrazku. Może uda Wam się stworzyć historyjkę, w której wystąpią wszyscy bohaterowie z sześciu planszetek?

## Sortowanie

Ułóżcie przed sobą wszystkie kartoniki.

Zadaniem graczy jest pogrupowanie kształtów w osobne zbiory, np. w jednym miejscu ułóżcie wszystkie kartoniki o kształcie koła. Możecie także wspólnie z dzieckiem przeliczyć elementy w każdym ze zbiorów.



### Spis ilustracji użytych w grze:

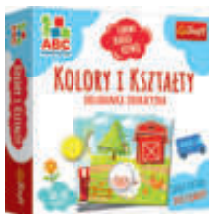
1. Miasto – koło, kwadrat, prostokąt
2. Bałwan – koło, kwadrat, trójkąt
3. Las – prostokąt, trójkąt, koło
4. Morze – koło, kwadrat, prostokąt
5. Farma – koło, kwadrat, trójkąt
6. Dom – koło, kwadrat, prostokąt

Produkty z serii ABC Malucha są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych, psychologów i rodziców.

Dziękujemy dyrekcji i nauczycielom gdyńskich przedszkoli za testowanie i opiniowanie naszych produktów:



Zobacz całą serię:





Ilustracje, design,  
opracowanie graficzne:  
Magdalena Szafran

Opracowanie techniczne:  
Grzegorz Traczykowski

Kierownik projektu i autor gry:  
Monika Rutowska-Leśniewska

Korekta:  
Patrycja Bukowska (bookowska.pl)



TREFL SA  
ul. Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia, Poland  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)

**MADE IN POLAND**

Nasze produkty zostały opracowane i wyprodukowane w Polsce.

