

BECZKA ŚMIECHU

INSTRUKCJA



Beczka śmiechu to szalona gra rodzinna, w której wszyscy równocześnie będziecie wykonywać zwiariowane zadania ze swoich kart. Udawajcie kurę albo lokomotywę, zastukajcie butem o stół, przynieście coś czerwonego lub przebiegnijcie się tyłem dookoła stołu – to tylko niektóre z zadań, które poderwą was z miejsca, a reszcie graczy dostarczą całej beczki śmiechu!

Wrzucajcie kości do beczki, jak najszybciej zróbcie wasze zadania i walczcie o miejsca na beczkowym podium!

CEL GRY

Waszym zadaniem jest jak najszybsze wykonanie zadań z kart, a następnie zdobycie jak najlepszego miejsca.

PRZYGOTOWANIE GRY

Potasujcie karty zadań i dobierzcie po 3 zakryte. Ułóżcie je przed sobą, jedna na drugiej. Resztę kart odłóżcie do pudełka.

Weźcie po 2 kości w jednym kolorze.

Obok beczki ułóżcie odkryte karty podium, jedną mniej niż jest graczy. Ustawcie je kolejno, z 1. miejscem na wierzchu.

Beczkę złóżcie i postawcie na środku stołu tak, by każdy miał do niej swobodny dostęp.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- 1 beczka
- 8 kości
- 53 karty zadań
- 3 karty podium
- instrukcja

SKRÓCONY OPIS ROZGRYWKI

1. Odkryj swoją wierzchnią kartę zadania
2. Wyrzuć na kościach symbole ze swojej karty
3. Zrób zadanie z karty
4. Gdy zrealizujesz swoje 3 zadania, walcz o kartę podium
5. Kto zdobędzie 1. kartę podium, wygrywa!

ROZGRYWKA

I



Odkrycie swoją pierwszą kartę zadań.

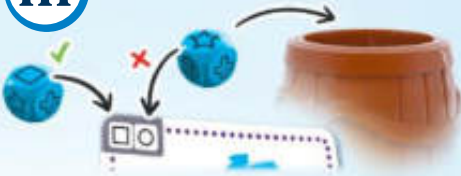
II

Wrzućcie swoje kości do beczki, w poszukiwaniu symboli z waszych kart.

Wszyscy gracze jednocześnie
– każdy wrzuca kości i robi zadania w swoim tempie, bez czekania na innych graczy!



III



Jeśli na kości wypadł symbol, którego szukacie, odłóżcie ją na bok. Kości z niepasującymi symbolami wrzućcie ponownie do beczki, aż wypadnie pożądaný symbol.

IV

Jeśli na obu kościach macie pasujące symbole, możecie przejść do wykonania swojego zadania.



V

Szybko wykonajcie swoje zadanie z karty!



Postarajcie się wykonać je jak najdokładniej.

VI



Gdy wykonacie zadanie, odsłońcie następną kartę, zakrywając tę wykonaną. Powtarzajcie kroki II – V, dopóki nie ukończycie wszystkich 3 zadań z waszych kart.

VII

Kto zrobił wszystkie swoje zadania, walczy o miejsce na podium!

Wrzućcie symbole wskazane na odkrytej karcie podium.



Kto pierwszy wyrzuci odpowiednie symbole, zabiera kartę podium do siebie, zakrywa ją i nie bierze udziału w dalszej grze. Pozostali gracze, po wykonaniu swoich zadań, mogą walczyć o kolejną kartę podium.

ZAKOŃCZENIE GRY

Gra kończy się, gdy zdobędziecie wszystkie wyłożone karty podium. Wygrywa gracz, który zdobył kartę z pierwszym miejscem.

WARIANT TURNIEJOWY

Możecie spróbować swoich sił, rozgrywając cały turniej Beczki Śmiechu. Po każdej ukończonej rozgrywce zdobywacie punkty – każda gwiazdka ★ na waszej karcie podium to 1 punkt. Zapiszcie swoje punkty na kartce. Kto po 3 (lub więcej) rozgrywkach zdobędzie najwięcej punktów – wygrywa cały turniej! W przypadku remisu wygrywa ten z was, kto więcej razy zdobył 1. miejsce. Jeśli dalej jest remis – dzielicie się zwycięstwem.

KARTY ZADAŃ

Karty przedstawiają zadania, które musicie wykonać, by ukończyć grę. Każdy z was realizuje swoje karty jednocześnie z innymi graczami. Na każdej karcie zadania znajdziecie kilka ważnych informacji:

Te symbole musicie wyrzucić na swoich kościach

Kiedy wyrzucicie odpowiednie symbole, realizujecie zadanie przedstawione na rysunku. Jeśli potraficie już czytać, dla ułatwienia obok znajdziecie krótki opis waszego zadania.



Tu znajdziecie podpowiedź, jakiego rodzaju zadanie musicie wykonać:



Udawaj! – użyj całego ciała, by jak najlepiej naśladować daną rzecz. Nie zapomnij o charakterystycznych dźwiękach!



Rusz się! – jak najszybciej wykonaj ćwiczenie z karty.



Przynieś! – znajdź i przynieś do stołu rzecz wskazaną na karcie. Czasem na karcie znajdziesz tylko kolor lub kształt – musisz wtedy znaleźć przedmiot, który pasuje do tej cechy!



Wymień 3! – głośno wymień 3 rzeczy, które mają daną cechę.



Uśmiechnij się! – wykonaj niecodzienne zadania, które rozśmieszą pozostałych graczy.

Autor gry: Mariusz Majchrowski
Zespół: Marta Cebera, Bartosz Odorowicz, Michał Szewczyk, Agnieszka Walczak
Opracowanie graficzne: Monika Duc, Kamila Mrożek, Lemon Tree
Opracowanie techniczne: Krzysztof Furmańczyk, Aleksandra Niesłuchowska, Grzegorz Traczykowski, Przemysław Walczak,
Testerzy: Przedszkole nr 56 w Gdyni, Przedszkole nr 75 w Gdańsku, Przedszkole Niepubliczne Akademia Małych Odkrywców w Gdyni.

Trefl SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
www.trefl.com

