

Mistakos^{extra}®

Czteroosobowa gra zręcznościowa

WARIANT 1

Celem gry jest zdobycie jak najmniejszej liczby punktów karnych w trakcie układania stosu krzeseł. Gracze mogą zdecydować, ile rund chcą zagrać – średnio wybierają 5 rund. Gra może zakończyć się remisem. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, który wybiera kolor krzeseł i kładzie jedno na stole. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Następny gracz wybiera swój kolor krzeseł i kładzie jedno na krześle ustawionym przez pierwszego gracza tak, aby żadna z nóg mebla nie opierała się na stole. Pozostali gracze również otrzymują zestaw krzeseł w wybranym kolorze i kolejno ustawiają jedno ze swoich krzeseł na krzesłach przeciwników. Tylko jedno krzesło może stać na blacie, pozostałe można układać na sobie w dowolny sposób. Jeśli wieża upadnie, to kończy się runda gry. Gracz, którego ruch spowodował upadek wieży, otrzymuje punkty karne. Liczba punktów karnych równa się liczbie krzeseł, które upadły na stół w czasie ruchu gracza. Kolejną rundę rozpoczynamy od ponownego ustawienia jednego krzeseła. Zaczyna gracz zasiadający po lewej stronie osoby, która przewróciła wieżę. Wygrywa osoba posiadająca najmniej punktów karnych.

ZAWARTOŚĆ

32 krzesła w 4 kolorach: 8 zielonych, 8 niebieskich, 8 czerwonych, 8 żółtych.

WARIANT 2

Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się swoich krzeseł. Podzielcie krzesła równo między graczy. Jeżeli gracie w mniej niż cztery osoby, wówczas rozdzielcie po równo krzesła we wszystkich kolorach. Gra polega na układaniu krzeseł jednego na drugim tak, aby żadne nie spadło. Na blacie może stać tylko jedno krzesło, pozostałe układamy na nim. Jeśli krzesła spadną podczas ruchu danego gracza, musi on zebrać wszystkie krzesła, które spadły i wziąć je do swojej puli. Następny ruch należy do gracza po lewej stronie. Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich krzeseł.

DOGRYWKA

Jeżeli gra zakończy się remisem, to w ramach dogrywki należy rozmontować powstałą konstrukcję. W tym celu gracze usuwają na zmianę po jednym krześle w dowolnym kolorze. Gracz, który sprawi, że którekolwiek krzesło spadnie na stół – przegrywa.

