

GŁODNE KROKODYLE



Musisz kłapać, żeby rybki złapać!

Wiek: 5+ | Gracze: 2-3 | Czas gry: 15 min.

Zawartość

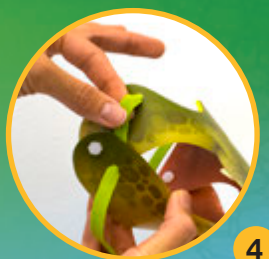
- 3 maski krokodyli
- 13 rybek: 4 niebieskie, 4 zielone, 4 fioletowe i 1 złota rybka



Instrukcja

Przygotowanie do gry

1. Każdy z graczy wybiera jedną z trzech masek krokodyli.
2. Przed założeniem masek poluzujcie elastyczną gumkę.
3. Załóżcie maski – gumka powinna znajdować się z tyłu głowy. Dół maski powinien przywierać do podbródka, a góra do nosa. Kiedy ustawicie maski w taki sposób, dopasujcie je, delikatnie ściągając gumki. Prawdopodobnie dopasowana maska otwiera się i zamyka, kiedy otwieracie i zamykacie usta.
4. Jeżeli mimo poprawnego dopasowania z tyłu głowy maska nie otwiera się poprawnie, poluzujcie gumę między szczękami krokodyla.
5. Kiedy macie już dopasowane maski, jesteście gotowi do gry!



Rozgrywka

Jeden z graczy bierze wszystkie rybki w ręce, krzyczy: „Start!” i wyrzuca wszystkie rybki do góry. Jednocześnie każdy gracz musi przybrać pozycję do chodzenia na czworakach i zacząć zbierać rybki w kolorze swojej maski. Pamiętajcie, używajcie do tego tylko i wyłącznie krokodylich masek, pomaganie sobie rękami jest zabronione! Gracz, któremu uda się złapać rybkę, kładzie zdobycz na stole. Gracz, który położył wszystkie swoje rybki na stole, musi jak najszybciej złapać złotą rybkę.

Koniec gry

Gra kończy się w momencie, w którym pierwszy gracz złapie złotą rybkę i umieści ją na stole.

Wariant zaawansowany:

Spróbujcie chodzić na samych kolanach, a ręce trzymajcie za plecami. Możecie również wymyślić różne inne zabawne możliwości grania z krokodylami maskami.

Udanej zabawy!



Trefl SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland

www.trefl.com

www.identitygames.com

Opracowanie: Team Identity Games

Pomysł gry: Hayo van Dusseldorp

Opracowanie wersji polskiej: Małwina Jakóbczyk

Opracowanie graficzne: Wojciech Kubiak



©2018, Identity Games International BV,
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands
www.identitygames.com

Design and development: Team Identity Games
Game idea: Hayo van Dusseldorp