



Poznaj kształty

Edukacyjne układanki dla najmłodszych

INSTRUKCJA



3+



1-4



10-25 min



Seria *Mały Odkrywca* to gry edukacyjne dla dzieci w wieku od 2 do 6 lat.

Wszystkie gry zostały przygotowane, by wspomagać rozwój poznawczy i intelektualny dzieci: rozwijają myślenie logiczno-matematyczne, stymulują zdolności komunikacyjne i wzbogacają słownictwo, ćwiczą koordynację wzrokowo-ruchową, trenują pamięć i koncentrację, pobudzają wyobraźnię oraz kreatywność.

Nasze gry są połączeniem zabawy i nauki, dlatego korzystanie z nich jest świetnym pomysłem na twórcze spędzenie czasu z dzieckiem.

Poznaj kształty

Edukacyjne układanki dla najmłodszych

Poznaj kształty to edukacyjna gra, która jest skierowana do najmłodszych graczy. Gra rozwija umiejętność rozróżniania kształtów. Zadaniem dzieci jest dopasowanie przedmiotów codziennego użytku o różnych kształtach do odpowiednich planszetek. Dzięki wesołej zabawie z grą dzieci będą mogły odkryć, jakie kształty mają przedmioty znajdujące się wokół nich.

Podczas zabawy dzieci rozwijają umiejętności manualne, analizę wzrokową, zdolność logicznego myślenia i koncentrację.



**KOORDYNACJA
WZROKOWO-
-RUCHOWA**



**ZDOLNOŚCI
POZNAWCZE**



KONCENTRACJA



WYOBRAŹNIA

Do gry dołączone są scenariusze i propozycje zabaw do wykorzystania przez rodziców.

Produkt polecany dla dzieci od trzeciego roku życia.

OPAKOWANIE ZAWIERA:

4 planszетки i 32 kartoniki oraz tarczę ze strzałką losującą.

Produkt dostarcza wielu pomysłów na zabawę – dziecko ma możliwość bawienia się w pojedynkę, jak również w grupie rówieśników lub z opiekunem.

WIELE MOŻLIWOŚCI ZABAWY M.IN.:

1. Na dobry początek

Rozkładamy przed sobą 4 planszетки oraz wszystkie kartoniki. Po kolei przyglądamy się każdemu z kartoników, wypowiadamy głośno nazwę przedmiotu, który się na nim znajduje, i mówimy, jaki ten przedmiot ma kształt. Następnie każdy kartonik umieszczamy w odpowiednim otworze na planszette.

2. Układanka

Każde dziecko otrzymuje 1 planszę. W jednym, wspólnym miejscu znajdują się kartoniki przedstawiające przedmioty o różnych kształtach. Pasują one do pustych miejsc na planszach.

Dziecko kręci strzałką, która pokazuje, jakiego kształtu szukamy. Następnie trzeba jak najszybciej odszukać kartonik o odpowiednim kształcie, a potem umieścić go we właściwym miejscu na swojej planszy.

3. Sortowanie

Układamy przed sobą wszystkie kartoniki.

Zadaniem gracza lub graczy jest pogrupowanie kształtów w osobne zbiory, np. w jednym miejscu kładziemy wszystkie kartoniki przedstawiające przedmioty o kształcie koła.

4. Kolorowe figury

Rozłóżcie na stole wszystkie figury – jedna osoba mówi głośno nazwę przedmiotu i określa jego kształt (np. *okrągła pomarańcza*). Kto pierwszy znajdzie taki kartonik w zbiorze, zdobywa punkt.

5. Zgadywanki

Wszystkie figury wkładamy do pudełka.

Gracze po kolei losują po jednym kartoniku. Zadanie polega na opisaniu przedmiotu z wylosowanego kartonika i jego kształtu bez użycia nazwy tego przedmiotu.

Np. *Jest to prostokątny przedmiot, po którym można pisać kredą.*

6. Kształty

Wszystkie kartoniki wkładamy do pudełka.

Gracze po kolei losują po jednym kartoniku i próbują podać nazwę jednej rzeczy o tym samym kształcie.

Np. wylosowana figura to ser w kształcie trójkąta. Rzecz o tym kształcie to np. znak drogowy.

7. Odrysuj

Spróbuj na kartce samodzielnie odrysować kształty figur z gry.

8. Znajdź kształt

Dzieci po kolei kręcą strzałką losującą, a następnie próbują wymienić jak najwięcej przedmiotów o wylosowanym kształcie.

9. Sylabowe zgadywanki

Kładziemy przed sobą pudełko z tarczą losującą oraz wszystkie kartoniki obrazkiem do dołu. Dziecko losuje za pomocą tarczy losującej kształt, a następnie pobiera z puli kartonik z przedmiotem o takim właśnie kształcie. Zadaniem dziecka jest wypowiedzenie sylabami nazwy przedmiotu, który jest tam przedstawiony. Kto pierwszy zgadnie, co to za przedmiot, dostaje kartonik. Możemy grać na punkty – na koniec gry zwycięża zdobywca największej liczby kartoników.

10. Góra – dół, prawo – lewo

Rozłóżcie przed sobą wszystkie kartoniki, a na środku umieśćcie wieko gry. Zadaniem dzieci jest układanie poszczególnych kartoników w odpowiednich miejscach. Prowadzący lub dzieci po kolei wypowiadają polecenia: Np.

Umieść okno w prawym górnym rogu pudełka.

Umieść gwiazdę po lewej stronie.

Spis elementów użytych w grze

Kwadrat:

okno, szafka, szachownica, znak drogowy

Prostokąt:

drzwi, walizka, list, tablica

Koło:

globus, piłka, zegar, pomarańcza

Trójkąt:

namiot, trójkąt muzyczny, ser, znak drogowy

Trapez:

dom, tort, torba, garnek

Gwiazda:

gwiazda, rozgwiazda, ciastko, foremka

Elipsa:

patelnia, lustro, arbuz, dynia

Romb:

prezent, poduszka, paleta, latawiec







Produkty z serii Mały Odkrywca są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych.

Dziękujemy dyrekcjom i nauczycielom z gdyńskich przedszkoli za opiniowanie naszych produktów.



Patronat



Nasze produkty zostały opracowane i wyprodukowane w Polsce.

ZOBACZ CAŁĄ NASZĄ SERIĘ:



Autorka gry:
Monika Rutowska

Zespół:
Jacek Zdybel, Natalia Bronk,
Malwina Jakóbczyk, Adam Bukowski

Opracowanie techniczne:
Grzegorz Traczykowski

Opracowanie graficzne:
Adam Strzelecki



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland