



Instrukcja gry



Zawartość:

165 dwustronnych kart z pytaniami w poręcznym pudełku, 15 dużych żetonów odpowiedzi, 10 małych żetonów w kształcie serca, 5 pionków w kształcie serca, plansza, instrukcja.

Cel gry:

Celem gry jest lepsze poznanie siebie, swojego partnera lub partnerki oraz innych par lub singli w zabawny sposób.

Przygotowanie:

Połóżcie planszę na środku stołu. Każdy z graczy kładzie pionek w wybranym kolorze na pierwszym, specjalnie oznaczonym polu planszy. Każdy z uczestników gry otrzymuje zestaw trzech dużych żetonów odpowiedzi, z odpowiednio: jedną, dwiema i trzema czerwonymi kropkami, oraz dwa małe żetony w kształcie serca.

Rozgrywka:

Grę rozpoczyna najstarszy gracz. Kolejni uczestnicy zabawy przystępują do rozgrywki zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Na początku dobierz jedną kartę ze stosu. Istnieją dwa rodzaje kart:

-  z pytaniami dotyczącymi wszystkich graczy (oznaczonymi podwójnym symbolem – kobiety i mężczyzny),
-  z osobnymi pytaniami dla każdej płci (po jednej stronie karty znajduje się pytanie dla kobiet, po drugiej dla mężczyzn).

Wybierz stronę karty odpowiadającą Twojej płci i głośno przeczytaj zamieszczone na niej pytanie wraz z trzema odpowiedziami. Następnie połóż kartę na stole w taki sposób, aby pozostali gracze mogli odczytać pytanie.

Pamiętaj! Jeżeli pytanie zawarte na karcie bezpośrednio Cię nie dotyczy, musisz ją odrzucić i dobrać nową kartę.

W myślach rozważ pytanie i wybierz odpowiedź, z którą najbardziej się zgadzasz. Pamiętaj, aby nie zdradzać ani nie sugerować swojego wyboru pozostałym graczom. Następnie w tajemnicy wybierz żeton z taką liczbą kropek, jaka znajduje się obok wybranej przez Ciebie odpowiedzi. Połóż go na stole kropkami do dołu.

Przykład: Twój wybór padł na odpowiedź numer 3. Połóż przed sobą zakryty żeton odpowiedzi z 3 kropkami.

Pamiętaj! Możesz zrezygnować z udzielenia odpowiedzi na pytanie za cenę przesunięcia swojego pionka o dwa pola do tyłu, przy czym nie można cofnąć pionka przed pole startowe. W takim wypadku automatycznie rozpoczyna się tura kolejnego gracza.

Pozostali uczestnicy próbują – każdy oddzielnie – odgadnąć, jaka jest Twoja odpowiedź. Każdy z graczy kładzie przed sobą zakryty żeton z numerem tej odpowiedzi, która według niego została wybrana przez Ciebie.

Przykład: Gracz myśli, że wybraną odpowiedzią jest 2. Kładzie przed sobą swój żeton odpowiedzi z 2 kropkami do dołu.

Następnie każdy z graczy określa, jak bardzo pewny jest swojej odpowiedzi, kładąc przed sobą jeden lub dwa małe żetony w kształcie serca.

Przykład: Gracz jest pewien, że odgadł Twoją odpowiedź. Kładzie zatem obok swojego żetonu odpowiedzi dwa małe żetony w kształcie serca. Gdyby nie był do końca pewien, położyłby tylko jeden żeton.

Rozstrzygnięcie tury:

Kiedy pozostali gracze wybrali już swoje odpowiedzi i wskazali, jak bardzo są ich pewni, wszystkie żetony odpowiedzi są odkrywane.

Gracze, którzy odgadli prawidłową odpowiedź, przesuwają swoje pionki na planszy o tyle pól do przodu, ile małych żetonów w kształcie serca położyli przed sobą. Gracze, którzy błędnie wskazali odpowiedź gracza aktywnego, przesuwają swoje pionki do tyłu w analogiczny sposób.

Aktywny gracz przemieszcza swój pionek na planszy o tyle pól do przodu, ilu graczy odgadło jego odpowiedź. Jeśli żadna osoba nie udzieliła prawidłowej odpowiedzi, pionek gracza aktywnego nie przesuwa się.

Przykład: Dwóch graczy udzieliło takiej samej odpowiedzi co gracz aktywny. Jeden z nich poparł swoją odpowiedź dwoma, a drugi jednym małym żetonem w kształcie serca. Pierwszy gracz przesuwa zatem swój pionek o dwa pola, a drugi o jedno pole do przodu. Trzeci z graczy błędnie wskazał odpowiedź, a ponieważ poparł ją dwoma małymi żetonami w kształcie serca, dlatego musi cofnąć swój pionek o dwa pola. Jako że dwóch graczy prawidłowo odgadło odpowiedź gracza aktywnego, przesuwa on swój pionek o dwa pola do przodu.

Po przesunięciu pionków następuje tura kolejnego gracza.

Wygrana:

Gra kończy się, gdy pionek jednego z graczy znajdzie się na początkowym polu planszy lub je przekroczy. Gracz ten zostaje zwycięzcą.