



Family
ego®



Instrukcja gry



ZAWARTOŚĆ

165 dwustronnych kart z pytaniami, 16 żetonów odpowiedzi, 4 żetony graczy, 60 małych żetonów, okrągła plansza, instrukcja.

CEL GRY

Celem gry jest lepsze poznanie siebie i swojej rodziny podczas świetnej zabawy.

Ego Family ma bardzo proste zasady. Wyciągnij kartę z pytaniem i wybierz odpowiedź. Następnie każdy z pozostałych graczy próbuje ją odgadnąć.

PRZYGOTOWANIE

Połóżcie planszę na środku stołu. Każdy z uczestników wybiera swój kolorowy żeton gracza i kładzie go przed sobą na czas trwania gry (jest to kolor gracza). Następnie każda osoba bierze 15 małych żetonów w swoim kolorze i umieszcza je w puli na środku stołu (na planszy). Każdy z graczy otrzymuje zestaw 4 żetonów odpowiedzi z 4 różnymi kolorowymi kropkami.

Pudełko z potasowanymi kartami połóżcie na stole.

Grę zaczyna najmłodszy uczestnik.

PYTANIA

Ego Family zawiera 3 różne typy pytań:

1. *Pytania zaczynające się od: „Kto z nas...?”*

W tym wypadku należy wybrać 1 gracza jako odpowiedź (można siebie). Aby to zrobić, weź żeton odpowiedzi z kropką w kolorze wybranego gracza.

2. *Pytania zaczynające się od: „Ile osób spośród nas...?”*

W tym wypadku wybierz liczbę graczy z 4 możliwości napisanych na karcie. Może to być: „Nikt”, „Jedna osoba”, „Dwie osoby” lub „Więcej niż dwie osoby”.

3. *Pytania dotyczące Ciebie – i tylko Ciebie.*

W tym wypadku należy wybrać 1 z 4 odpowiedzi na karcie. Każda odpowiedź jest oznaczona kolorową kropką.

ROZGRYWKA

1. Wyciągnij kartę z pudełka. Przeczytaj pozostałym graczom na głos pytanie i podane odpowiedzi. Następnie połóż kartę na stole, aby każdy mógł ją widzieć i odczytać.

2. Teraz rozważ pytanie i możliwe odpowiedzi, ale bez zdradzania lub sugerowania swojego wyboru pozostałym graczom.

3. Kiedy zdecydujesz, jak odpowiedzieć, połóż na stole zakryty żeton odpowiedzi (aby kropka była niewidoczna).

Przykład:

Pytanie brzmi: „Kto z nas opowiada najlepsze dowcipy?”

Tvoja odpowiedź to: gracz, którego kolorem jest CZERWONY.

Wybierz żeton z czerwoną kropką i połóż zakryty na stole przed sobą.

4. Następnie każdy z pozostałych graczy próbuje odgadnąć, jaka jest Twoja odpowiedź. W tym celu wybierają żeton odpowiedzi z kropką w kolorze, który uważają za **Twój** wybór.

Żeton kładą zakryty na stole.

Przykład: Gracz uznał, że wybrana przez Ciebie odpowiedź to: gracz z kolorem pomarańczowym. Bierze zatem żeton z pomarańczową kropką i kładzie go kolorem do dołu.

Gracze mogą również wybrać dwie różne odpowiedzi poprzez wyłożenie 2 żetonów odpowiedzi na stole, czyli „**pół na pół**”.

Przykład: Gracz nie jest pewien, która odpowiedź została wybrana przez Ciebie: czerwona czy żółta. Decyduje się zatem na „pół na pół” i wykłada na stole 2 zakryte żetony odpowiedzi: z czerwoną i żółtą kropką.

5. Gdy wszyscy gracze wyłożyli już żetony z kropkami, możesz ujawnić swoją odpowiedź. W tym celu odwróć żeton, aby wszyscy mogli zobaczyć kolor kropki. Następnie żetony odkrywają pozostali gracze. Ci, którzy mają ten sam kolor kropki co Ty – odgadli prawidłowo.

6. Następuje podział małych żetonów (patrz: Podział żetonów). Gdy czynność ta zostanie zakończona, kolejny gracz po lewej wyciąga następną kartę z pytaniem i zaczyna się nowa kolejka.

PODZIAŁ ŻETONÓW

Za poprawne odpowiedzi gracze otrzymują małe żetony z puli. Uczestnicy gry pobierają żetony tylko w swoim kolorze gracza. Podział żetonów zawsze odbywa się następująco:

– Otrzymujesz 1 żeton za każdego gracza, który odgadł Twoją odpowiedź.

Przykład: 2 graczy odgadło Twoją odpowiedź – zatem otrzymujesz 2 żetony.

– Gracz, który odgadł Twoją odpowiedź, używając **jednego** żetonu, otrzymuje 2 małe żetony w swoim kolorze.

– Gracz, który odgadł Twoją odpowiedź, używając **dwóch** żetonów („**pół na pół**”), otrzymuje 1 mały żeton w swoim kolorze.

– Gracz, który nie odgadł Twojej odpowiedzi, nie otrzymuje żetonów.

ZAKOŃCZENIE GRY

Gracz, który pierwszy zgromadzi 15 małych żetonów w swoim kolorze, wygrywa grę.

Uwaga: Gracz, który czytał pytanie, zawsze pobiera żetony jako pierwszy, a po nim pozostali gracze, zgodnie z ruchem wskazówek zegara.