

Bajkowa Akademia

Trefl

Rozwiązuję i zmazuję

Świnka Peppa

Peppa Pig



Przewodnik dla rodziców



Swinka Peppa

ZESTAW KART EDUKACYJNYCH DO WIELOKROTNEGO RYSOWANIA ZE SPECJALNYM MAZAKIEM.

Duże, kolorowe karty z ulubionymi bohaterami zachęcają do rozwiązywania zadań.

Podczas wesołej zabawy dzieci nie tylko świetnie bawią się, rysując, ale jednocześnie trenują koncentrację, precyzję i logiczne myślenie. Karty są idealnym zestawem do ćwiczeń grafomotorycznych, przygotowujących do nauki pisania. To świetny pomysł na połączenie nauki z zabawą.



Zestaw, dzięki możliwości zmywania, pozwala na swobodne poszukiwanie rozwiązań i wielokrotną zabawę.
Doskonała zabawa w domu i przedszkolu, a także podczas podróży.

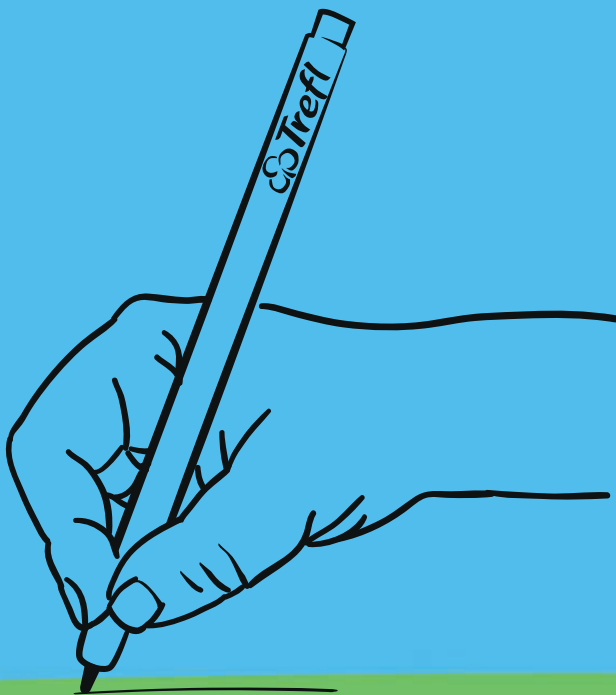


Zestaw zawiera:

- 64 zadania na dwustronnych kartach,
- mazak suchościernalny,
- przewodnik dla rodziców.

Drodzy rodzice!

Przekazujemy w Wasze ręce zestaw kart edukacyjnych *Rozwiązuję i zmazuję*, opracowany z myślą o wszechstronnym rozwoju Waszych dzieci, z naciskiem na ćwiczenia grafomotoryczne. Przed zabawą należy pokazać dziecku, w jaki sposób powinno prawidłowo trzymać mazak.



Na każdej karcie znajduje się polecenie dotyczące danego zadania.

Zadania obejmują:

- rysowanie szlaczków,
- łączenie kropek,
- rysowanie po śladzie,
- odwzorowywanie rysunków,
- uzupełnianie ciągów,
- rysowanie symetryczne,
- odnajdywanie podobieństw i różnic,
- szukanie drogi w labiryncie.

Podczas zabawy dziecko rozwija:

- spostrzegawczość,
- zdolności matematyczne,
- ekspresję twórczą,
- koncentrację,
- zdolności manualne,
- logiczne myślenie.



Wspólna zabawa stymuluje ogólny rozwój dziecka, wytwarza pozytywną motywację i emocje. Warto zachęcić dziecko do opowiadania o tym, co rysuje. W ten sposób będzie rozwijało mowę opowieściową.

Pamiętajmy, że zestaw pozwala na wielokrotną zabawę. Zachęćmy dzieci do wymyślania własnych zadań, rysowania obrazków – w ten sposób będą ćwiczyć swoją kreatywność i rozwijać wyobraźnię. Zamieńcie się rolami – niech dziecko wymyśli polecenie, a rodzic będzie je wykonywał.

Kilka słów o grafomotoryce

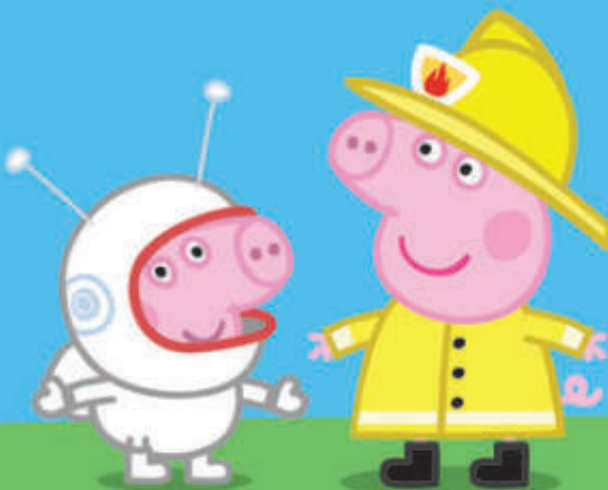
Grafomotoryka – przygotowanie do nauki pisania.

Pisanie wymaga wielu umiejętności: precyzji ruchów, koordynacji wzrokowo-ruchowej, rozwiniętej motoryki małej. Ćwiczenia grafomotoryczne wpływają na wszystkie zmysły dziecka, rozwijając koordynację wzrokowo-ruchową.

Można ułatwić dziecku proces nauki w przyszłości poprzez zadania manualne i ćwiczenia graficzne.

Pamiętajmy o:

- doskonaleniu orientacji w schemacie własnego ciała i orientacji w przestrzeni,
- wyrabianiu u dziecka kierunku pisania od lewej do prawej,
- pilnowaniu prawidłowego trzymania przyborów do pisania,
- ćwiczeniu sprawności rąk: budowanie z klocków, układanie puzzli, nawlekanie koralików, zabawy plastyczne (wydzieranie, wycinanie, kolorowanie, lepienie z plasteliny, rysowanie po śladzie),
- ćwiczeniach palców,
- ćwiczeniach ruchów naprzemiennych (prawa ręka – lewa noga),
- zabawach sportowych (np. rzucanie piłką, jazda na rowerze),
- ćwiczeniach ruchowo-słuchowo-wzrokowych (np. przy muzyce).



Bajkowa Akademia

Bajkowa Akademia to seria gier, dzięki którym nasze pociechy odkrywają świat ze znanymi i lubianymi postaciami bajkowymi. Podczas wesołej zabawy dzieci rozwijają zdolności poznawcze i różnorodne umiejętności dostosowane do wieku przedszkolnego, a również rozbudzają wyobraźnię i wyzwalają pozytywne emocje.



Bajkowa nauka
przez zabawę!



Świetna zabawa
z ulubionymi bohaterami!



Ciekawa forma
i atrakcyjna cena!

Podziękowania

Dziękujemy dyrekcji i nauczycielom z gdyńskich przedszkoli za pomoc przy testowaniu oraz opiniowanie naszych produktów.



Zobacz całą naszą serię:





Autor gry: Monika Rutowska
Zespół: Jacek Zdybel, Sławomir Czuba, Grzegorz Traczykowski

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski
Opracowanie graficzne: Adam Strzelecki



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland