

Europa



INSTRUKCJA



W serii **Mały Odkrywca idzie do szkoły** stworzyliśmy gry przeznaczone dla dzieci w wieku od 6 do 10 lat, które rozpoczynają swoją przygodę ze szkołą. Gry obejmują tematy i treści poruszane w edukacji wczesnoszkolnej. Dzięki nim dzieci mogą wspomagać rozwój poznawczy i intelektualny.

W jednym pudełku znajdziesz grę dla całej rodziny, łączącą naukę z zabawą!



Europa

***Europa* to gra, dzięki której sprawdzisz swoją wiedzę na temat naszego kontynentu, poznasz flagi, stolicy i języki państw europejskich, a także najważniejsze budowle. Jest to gra o walorach edukacyjnych z pięcioma emocjonującymi wariantami – doskonale połączenie zabawy i nauki. Granie doskonali pamięć, ćwiczy umiejętność skupienia uwagi oraz logicznego myślenia. *Europa* świetnie sprawdzi się w domu, w szkole i w podróży.**

ZAWARTOŚĆ

- 47 kart z nazwą kraju, stolicą, powierzchnią, językiem urzędowym
- 8 kart specjalnych (4 pary kart Start-Meta)
- mapa Europy
- żetony graczy do zbierania
- instrukcja z propozycjami rozgrywek i spisem flag



Warianty rozgrywki

WARIANT 1

Karty układamy w stos w taki sposób, aby było widać tylko flagę i mapę.



Gracze po kolei losują po jednej karcie, a ich zadaniem jest podanie nazwy państwa, którego flaga znajduje się na karcie. Jeśli uczestnik odpowie dobrze, zatrzymuje kartę, jeśli odpowie źle, kartę wkładamy na spód stosu. Gra kończy się w momencie, gdy zostanie zabrana ostatnia karta ze stosu. Wygrywa posiadacz największej ich liczby.

WARIANT 2

Karty układamy w stos w taki sposób, aby było widać tylko flagę i mapę. Obok kładziemy mapę rewersem do góry.



Gracz pobiera ze stosu kartę z flagą, a jego zadaniem jest odpowiedź na pytanie, jakie to państwo i z jakimi krajami graniczy. Następnie odwraca mapę i pokazuje wylosowany kraj – w ten sposób weryfikowana jest poprawność. Jeśli odpowiedź jest dobra, zatrzymuje kartę. Jeśli odpowie źle, karta jest odkładana do pudełka.

Gra kończy się w momencie, gdy zostanie zabrana ostatnia karta ze stosu. Wygrywa posiadacz największej ich liczby.

WARIANT 3

Karty rozkładamy na stole, w taki sposób, aby było widać tylko flagę i mapę. Kładziemy przed sobą mapę.





W turze gracza jego przeciwnik, siedzący po lewej stronie, pokazuje na mapie dowolny kraj. Zadaniem gracza jest odnaleźć kartę z flagą tego państwa. Za każdą dobrą odpowiedź otrzymuje kartę (oznaczającą jeden punkt).

Jeśli gracz potrafi również wymienić nazwę stolicy tego kraju, to otrzymuje jedną część miniplanszетки.



Zebranie wszystkich jej części i ułożenie z niej małej mapy Europy daje dodatkowe 5 punktów na koniec gry.



Wygrywa ten, kto ma najwięcej punktów.



WARIANT 4

Karty układamy w stos w taki sposób, aby było widać tylko flagę i mapę.



Gracz wybiera losowo dwie karty ze stosu i rozkłada przed sobą. Zadanie polega na tym, aby powiedzieć, który z krajów ma większą powierzchnię; można posługiwać się mapą. Jeśli odpowiedź będzie dobra, gracz zatrzymuje obie karty, a jeśli nie – karty wkładamy na spód stosu. Wygrywa ten, kto ma najwięcej kart.

WARIANT 5

Kładziemy przed sobą mapę Europy. Każdy uczestnik dostaje komplet dwóch kart START - META, komplet oznaczony jest tym samym kolorem.

Zadanie polega na dotarciu z jednego kraju (STARTU) do następnego (METY), przechodząc przez kraje leżące między nimi.



Aby wejść na terytorium danego kraju, gracz musi mieć jego kartę.

Jak zdobywamy karty?

Karty układamy w stos w taki sposób, aby było widać tylko flagę i mapę.



Na początku gry pobieramy ze stosu 3 karty i układamy je na stół.





W swoim ruchu każdy może wybrać tylko jedną kartę.
Puste miejsca uzupełniamy kartą ze stosu. Gracz
w swojej turze musi mieć przed sobą 3 karty do wyboru.
Zamiast karty ze stołu, może pobrać kartę z dołu stosu.
Na środku stołu gracze układają swoje karty tak,
aby stworzyły drogi łączące kraj startu z krajem mety.
Można korzystać też z kart położonych przez innych graczy.



Wygrywa ten, kto jako pierwszy zdobędzie wszystkie karty
pozwalające przedostać się z jednego państwa (STARTU)
do drugiego (METY). Poprawność sprawdzamy na mapie.

Życzymy dobrej zabawy!



PAŃSTWA EUROPY – SPIS



Albania



Andora



Austria



Belgia



Białoruś



Bośnia i Hercegowina



Bulgaria



Chorwacja



Cypr



Czarnogóra



Czechy



Dania



Estonia



Finlandia



Francja



Grecja



Hiszpania



Holandia



Irlandia



Islandia



Kazachstan



Liechtenstein



Litwa



Luksemburg



Łotwa



Macedonia



Malta



Moldawia



Monako



Niemcy



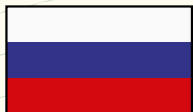
Norwegia



Polska



Portugalia



Rosja



Rumunia



San Marino



Serbia



Słowacja



Słowenia



Szwajcaria



Turcja



Ukraina



Szwecja



Watykan



Węgry



Wielka Brytania



Włochy

Autor gry: Monika Rutowska

**Zespół: Jacek Zdybel, Sławomir Czuba, Jarosław
Basalyga, Grzegorz Traczykowski**

**Opracowanie graficzne: Natalia Łuczyńska,
Adam Strzelecki**

**Koncepcja przestrzenna i opracowanie techniczne:
Grzegorz Traczykowski**



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland