

vtech[®]

Instrukcja obsługi

Zakręcony Ślimak



© 2017 VTech
Wyprodukowano w Chinach
Wszystkie prawa zastrzeżone.
91-003313-006 (PL)

Wstęp

Dziękujemy za zakup zabawki **Zakrecony Ślimak** mark **VTech**[®].

Kręć się razem ze Ślimakiem! Naciśnij głowę ślimaka i zobacz jak kolorowe kulki zostają wprowadzone w ruch! Podczas zabawy usłyszysz wiele wesołych melodii, piosenek i fraz. Poznaj liczby, kolory i kształty dzięki kolorowym przyciskom umieszczonym na ślimaku. Wiruj ze ślimakiem!

KOLOROWE
PRZYCISKI



PRZEŁĄCZNIK WŁ./
WYŁ./REGULACJA
GŁOŚNOŚCI

GŁOWA ŚLIMAKA

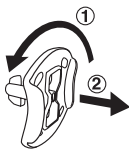
ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Zakręcony Ślimak marki VTech®
- Instrukcja obsługi

Materiały opakowania, takie jak: taśma, folia plastikowa, druty mocujące i metki nie są częścią zabawki. Należy je usunąć dla bezpieczeństwa dziecka.

UWAGA: Prosimy zachować instrukcję ze względu na zawarte w niej informacje.

W celu wyjęcia zabawki z opakowania należy zdjąć zabezpieczenie:



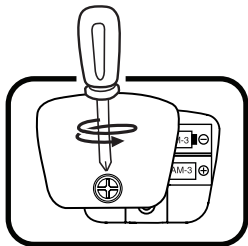
- 1 Obróć zabezpieczenie w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- 2 Pociągnij zabezpieczenie i usuń je.

PIERWSZE KROKI

INSTALACJA BATERII

Wymiana baterii powinna być przeprowadzona wyłącznie przez osobę dorosłą. Należy zwrócić uwagę, aby pokrywa baterii została pewnie i właściwie zamknięta. Połknięcie baterii może być niebezpieczne dla życia!

1. Sprawdź, czy zabawka jest wyłączona.
2. Pokrywa baterii znajduje się na dole zabawki. Użyj śrubokrętu w celu zdjęcia pokrywy.
3. Zainstaluj 2 nowe baterie typu 'AA' (LR6) według diagramu w środku pojemnika na baterie.
4. Zamknij pokrywę baterii i dokręć śrubkę dla bezpieczeństwa.



INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZNEGO UŻYTKOWANIA BATERII

- Zalecamy stosowanie baterii o wydłużonej trwałości (alkaliczno-manganowych).
- Zalecamy stosowanie wyłącznie baterii tego samego lub równoważnego rodzaju.
- Nie należy stosować baterii różnych rodzajów, ani nowych z używanymi.
- Nie wolno stosować uszkodzonych baterii.
- Baterie należy zakładać z zachowaniem poprawnej biegunowości (+/-).
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
- Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki.
- Jeżeli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, zaleca się wyjęcie baterii w celu zapobiegania ich wyczerpaniu.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia.
- Nie wolno próbować instalować baterii, które nie są do tego przeznaczone.
- Prosimy wyjąć akumulatorki z zabawki przed rozpoczęciem ich ładowania.
- Akumulatorki mogą być ładowane tylko przez osobę dorosłą bądź pod jej nadzorem.

Utylizacja produktów i baterii



Zabawki VTech® są produktami elektrycznymi i elektronicznymi (EEE) podlegającymi segregacji w celu ich recyklingowania. W celu ochrony środowiska, VTech® zaleca wyjęcie i wyrzucenie zużytych baterii do przeznaczonych do tego pojemników, a następnie umieszczenie zepsutej zabawki w odpowiednim pojemniku do segregacji umieszczonym w sklepie lub w najbliższej okolicy.



Symbol przekreślonego kosza na produktach i bateriach (lub na ich opakowaniach) oznacza, że nie mogą być usuwane razem z odpadami komunalnymi, ponieważ zawierają substancje szkodliwe dla środowiska i zdrowia ludzkiego.

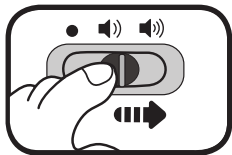


Symbole chemiczne Hg, Cd lub Pb (jeśli umieszczono) wskazują, że bateria zawiera rtęć (Hg), kadm (Cd) lub ołów (Pb) w ilościach wyższych od wartości wskazanych w dyrektywie dotyczącej baterii (2006/66/WE). Pasek pod koszem oznacza, że produkt został wprowadzony na rynek po 13 sierpnia 2005 roku. Pomóż w ochronie środowiska przez odpowiedzialne usuwanie produktu i baterii.

CECHY PRODUKTU

1. PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI

Aby włączyć urządzenie, należy przesunąć **PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI** w pozycję **CICHO** (🔇) lub w pozycję **GŁOŚNO** (🔊). Aby wyłączyć urządzenie, należy przesunąć **PRZEŁĄCZNIK WŁ./ WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI** w pozycję **WYŁ.** (●).

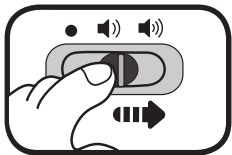


2. AUTOMATYCZNE WYŁĄCZANIE

W celu ograniczenia zużycia baterii zabawka **Zakręcony Ślimak** wyłączy się automatycznie po około 40 sekundach braku aktywności. Zabawkę można włączyć ponownie poprzez naciśnięcie dowolnego przycisku. Jeśli zabawka wyłącza się w trakcie zabawy, radzimy wymianę baterii na nowe.

WARIANTY ZABAWY

1. Aby włączyć urządzenie, należy przesunąć **PRZEŁĄCZNIK WŁ./WYŁ./REGULACJA GŁOŚNOŚCI** w pozycję **CICHO** (🔇) lub w pozycję **GŁOŚNO** (🔊). Usłyszysz wesołą piosenkę i dźwięki. Światelko będzie migać w rytm dźwięków.



2. Naciśnij **kolorowe przyciski** aby nauczyć się nazw kolorów, cyfr i kształtów. Światelko będzie migać w rytm muzyki.



3. Naciśnij **głowę ślimaka** aby zobaczyć jak kręci się muszla i wirujące w niej kolorowe kuleczki. Usłyszysz wesołe dźwięki i frazy.



4. Zabawka wyłączy się po około 40 sekundach braku aktywności. Naciśnięcie dowolnego klawisza spowoduje aktywację zabawki.

JAK DBAĆ O ZABAWKĘ?

1. Czyścić przecierając lekko wilgotną ściereczką.
2. Nie wystawiać na bezpośrednie działanie światła słonecznego, trzymać z dala od bezpośrednich źródeł ciepła.
3. Usuwać baterie, jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas.
4. Nie upuszczać na twarde powierzchnie i nie narażać na działanie wilgoci czy wody.
5. Zabawka nie zawiera części wymiennych. Nie demontować zabawki.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Jeśli z jakiegoś powodu urządzenie przestanie działać lub będzie działać nieprawidłowo, należy wykonać poniższe czynności:

1. Wyłącz urządzenie.
2. Odłącz zasilanie, wyjmując baterie.
3. Pozostaw urządzenie na kilka minut, a następnie ponownie umieść baterie.
4. Włącz urządzenie ponownie. Urządzenie powinno być teraz gotowe do użytkowania.
5. Jeżeli po wykonaniu wszystkich powyższych czynności urządzenie nadal nie działa, zwróć się do sprzedawcy w miejscu dokonania zakupu.

PRODUKT KLASY I
OPARTY NA TECHNOLOGII
LED