

BECZKA ŚMIECHU PARTY

13+ 2-4 20 min

Beczka Śmiechu Party to szybka gra imprezowa, dzięki której rozruszacie swoich znajomych! Wrzucacie kostki do beczki, zdobywacie Wyzwania albo podrzucajecie przeciwnikom Przeszkadzajki. Jak najszybciej wykonujecie szalone Wyzwania, aby zdobywać Złote Beczki i wygrać grę!

CEL GRY

Waszym zadaniem jest jak najszybsze zebranie 5 Złotych Beczek znajdujących się na Wyzwaniach i Przeszkadzajkach. Kto szybciej sobie z tym poradzi – wygrywa!

ELEMENTY GRY



Beczka



36 Wyzwań



18 Przeszkadzajek



8 kostek (po 2 dla każdego gracza)

PRZYGOTOWANIE GRY

Beczkę złożcie i postawcie na środku stołu tak, aby każdy miał do niej swobodny dostęp.

Potasujcie osobno talie Wyzwań i Przeszkadzajek.

Przeszkadzajki podzielcie na 4 w miarę równe, odkryte stopy (niezależnie od liczby graczy, zawsze ułóżcie 4 stopy) i połóżcie z 4 stron beczki.

Weźcie po 2 kostki w jednym kolorze.

LICZBA GRACZY	LICZBA WYZWAŃ
2	10
3	15
4	20



Wylosujcie odpowiednią liczbę Wyzwań, w zależności od liczby graczy.

Położcie je dookoła beczki zwrócone tekstem w Waszą stronę.

Resztę Wyzwań odłóżcie do pudełka.

ROZGRYWKA

Wszyscy gracze w tym samym czasie, próbując jak najszybciej zrealizować cel gry. Jednocześnie wrzucie swoje kostki do beczki i sprawdźcie, jakie symbole na nich wypadły.



Jeśli na swoich kostkach macie symbole wskazane na którejś z kart Wyzwań i chcecie się podjąć tego Wyzwania, szybko umieśćcie pasujące kostki na symbolach z tej karty. W ten sposób aktywujecie swoje Wyzwanie.

Od tego momentu musicie jak najszybciej wykonać aktywowane Wyzwanie! Gdy tylko je wykonacie, zabierzcie jego kartę, odwróćcie ją i połóżcie przed sobą. W ten sposób zdobywacie Złote Beczki ukryte na rewersach Wyzwań. Ponownie weźcie swoje kostki i wrzucie je do beczki, poszukując pasujących symboli.



Z biegiem czasu liczba dostępnych Wyzwań będzie malała, więc musicie jak najszybciej zgarnąć dla siebie te Wyzwania, które najbardziej Wam odpowiadają. Dla najwolniejszych zostaną tylko te, których nie chcieli pozostali gracze.

Jeśli nie wyrzuciliście wymaganej pary symboli albo nie chcecie podejmować Wyzwania, na które pozwalają Wasze kostki, po prostu wrzucie je ponownie do beczki w poszukiwaniu nowych wyników. Możecie wrzucić naraz obie kostki albo zostawić sobie jedną na później i użyć drugiej, aby spróbować uzyskać brakujący wynik.

Możecie też użyć jednej z Waszych kostek, aby wprowadzić zamieszanie u Waszych przeciwników! Wokół beczki znajdują się 4 stosy Przeszkadzajek. Połóżcie jedną ze swoich kostek na pasującej do wyniku Przeszkadzajce, a następnie połóżcie tę Przeszkadzajkę przed innym graczem. Po obdarowaniu kogoś Przeszkadzajką musicie rzucić swoje obie kostki do beczki.



Przeszkadzajka ma za zadanie – tak, dobrze się domyślcie – przeszkodzić w wykonywaniu Wyzwań! Gracz, przed którym znajduje się Przeszkadzajka, musi do końca gry wykonywać jej polecenia. Czasem będzie to coś, co trzeba robić stale, np. głośno śpiewać. Innym razem Przeszkadzajka każe Wam zrobić coś przed każdym wrzuceniem kostki do beczki. Gracz obdarowany Przeszkadzajką będzie wolniej wykonywać swoje Wyzwania.

ALE!

Każda aktywna Przeszkadzajka to również 1 Złota Beczka! Musicie więc uważnie podrzucać Przeszkadzajki, bo może się okazać, że dzięki nim inny gracz szybciej osiągnie cel gry.



Pamiętajcie! Treść Wyzwania jest zawsze WAŻNIEJSZA niż treść Przeszkadzajki. Przykładowo, jeśli Wasza Przeszkadzajka każe Wam głośno śpiewać, a Wyzwanie polega na wyciu jak kojot, to na czas realizacji Wyzwania możecie przerwać wypełnianie Przeszkadzajki. Jeśli macie naraz kilka Przeszkadzajek, to musicie wykonywać zadania z nich wszystkich.

Jeśli jednak nie jesteście w stanie wykonywać zadania z którejś Przeszkadzajki lub inny gracz nakryje Was na jego niewykonywaniu, to musicie odrzucić tę Przeszkadzajkę do pudełka. Przestaje się ona liczyć jako Złota Beczka.

ZAKOŃCZENIE GRY

Gracz, który w dowolnym momencie gry ma przed sobą 5 Złotych Beczek, automatycznie wygrywa!



WYZWANIA



Te 2 symbole musicie uzyskać na swoich kostkach, aby aktywować to Wyzwanie.

Tu znajdziecie treść Wyzwania. Wykonajcie je jak najszybciej po jego aktywowaniu!

Po zakończonym Wyzwaniu połóżcie je przed sobą stroną ze Złotą Beczką do góry. Każda Złota Beczka przybliży Was do zwycięstwa!



PRZESZKADZAJKI

Aby aktywować Przeszkadzajkę, potrzebny jest tylko 1 pasujący symbol.



Położcie odpowiednią kostkę na tym symbolu, a następnie połóżcie Przeszkadzajkę przed innym graczem i weźcie z powrotem swoją kostkę. Niech teraz zmierzy się z Waszym prezentem... Pamiętajcie, że Przeszkadzajka działa stale do końca gry! Zwracajcie uwagę, czy inni gracze stosują się do swoich Przeszkadzajek!



Każda Przeszkadzajka to 1 Złota Beczka, która przybliży posiadacza do wygranej.

Autorzy gry: Paulina Kortas, Mariusz Majchrowski

Ilustracje, opracowanie graficzne: Kamila Mrozek-Zielińska

Redakcja: Tomasz Hoga

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski, Przemysław Walczak

Zespół: Michał Ambrzykowski, Oliwia Baranowska, Katarzyna Goliszewska, Eryka Stachowska, Adam Świerszcz

TREFFL SA,
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Polska
www.trefl.com



02825