

RODZINA
Treflików

Kurierzy



Kurier dostarczający paczki w Treflikowie zachorował. Treflik wraz z siostrą, Gondusiem i Małym Wujciem postanowili mu pomóc i w tym celu własnoręcznie przygotowali przesyłki z niespodziankami, aby dostarczyć je rodzinie i przyjaciołom. Kto pierwszy dostarczy wszystkie przesyłki i wróci do domu Treflików, zostanie zwycięzcą.

Zawartość



Cel gry

Zadaniem graczy jest jak najszybsze dostarczenie 4 przesyłek do 4 skrzynek pocztowych, tak aby przesyłka danego koloru trafiła do pasującej skrzynki.

Gracz, który wykona to zadanie i jako pierwszy wróci na pole z symbolem domu, zostanie zwycięzcą.



Przygotowanie do gry

1. Planszę rozłóżcie na środku stołu.
2. Cztery skrzynki pocztowe złożcie według ilustracji



i ustawcie na odpowiednich miejscach na planszy – każdą przy polu w tym samym kolorze.

3. Żetony przesyłek ustawcie przed sobą. Każdy z graczy powinien mieć 4 przesyłki w 4 różnych kolorach.



4. Żetony ciastek połóżcie w oznaczonych miejscach na planszy, wizerunkiem Ciotki do góry.



5. Wybierzcie pionki postaci – Treflika, Treflinki, Gondusia lub Małego Wujcia – i ustawcie je na polu startowym.

6. Potasujcie karty i rozdajcie każdemu z graczy po 3. Z pozostałych kart utwórzcie zakryty stos obok planszy.



7. Jesteście gotowi do gry!

Rozgrywka

Grę rozpoczyna najmłodszy uczestnik zabawy, a następni przystępują do rozgrywki zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

1. W swojej turze gracz rzuca kostką i przesuwa swój pionek o maksymalnie tyle pól, ile wyrzuci (może zdecydować, że porusza się o mniejszą liczbę pól, niż wskazuje rzucona kostka). W tej samej rundzie dodatkowo może zagrać od 1 do 3 kart z ręki w dowolnym momencie swojej tury.



Po wykonaniu wszystkich akcji gracz dobiera karty ze stosu, tak aby zawsze mieć w ręku 3 karty.

2. Gracz może również zrezygnować ze swojego ruchu na rzecz wymiany kart z ręki (1, 2 lub 3) na odpowiednią liczbę kart ze stosu kart odrzuconych. Jeżeli stos się wyczerpie, należy przetasować zużyte karty i utworzyć z nich nowy.

Gracze poruszają się po planszy w dowolnym kierunku, starając się jak najszybciej dotrzeć do wszystkich skrzynek pocztowych i dostarczyć przesyłki do adresatów. Aby umieścić list w skrzynce, należy zakończyć swój ruch na polu z symbolem paczki, a następnie wrzucić przesyłkę w tym samym kolorze co skrzynka. Gdy gracz stanie na polu z paczką, wrzuca list.



Należy pamiętać, że w swojej kolejce nie możecie stanąć na tym samym polu, chyba że użyjecie odpowiedniej karty.



Uważajcie na pola, na których stoi Ciotka. Jeżeli na żetonie leżącym na tym polu widoczny jest jej wizerunek, wówczas przejście jest zablokowane. Nie możecie stanąć na jej polu lub przez nie przejść, jeśli nie posiadacie specjalnej karty.

Tylko karta z wizerunkiem Ciotki i ciastka umożliwia przejście przez zablokowane pole. Ciotka jest znanym łasuchem, dajcie jej ciastko, a przepuści Was bez wahania. W takim przypadku odwracacie żeton – Ciotka znowu czeka na słodki smakołyk od tego, kto będzie chciał przejść obok niej.

Kiedy tą drogą ponownie ktoś przejdzie, odwraca za sobą żeton.



Karty



pozwala poruszyć się o 2 pola w dowolnym kierunku (4 szt.)



pozwala zamienić miejscami 2 dowolne skrzynki pocztowe wraz z ich zawartością (3 szt.)



pozwala poruszyć się dokładnie o 3 pola w dowolnym kierunku (4 szt.)



pozwala poruszyć się dokładnie o 4 pola w dowolnym kierunku (4 szt.)



pozwala na dodatkowy rzut kostką i wykonanie kolejnego ruchu (4 szt.)



pozwala odwrócić uwagę Ciotki i przejść przez zablokowane pole (6 szt.)



pozwala przenieść się na pole startowe (2 szt.)

Koniec gry

Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy dostarczy wszystkie swoje przesyłki do wskazanych skrzynek pocztowych i wróci bezpiecznie do domu Treflików.



Autor gry: Jacek Zdybel

Opracowanie graficzne: Michał Ambrzykowski

Zespół: Oliwia Baranowska, Katarzyna Goliszewska, Agnieszka Karewicz, Mariusz Majchrowski, Kamila Mrożek-Zielińska, Eryka Stachowska, Adam Świerszcz

Korekta i redakcja: Izabela Dawidowicz

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski



TREFL SA

Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Polska
www.trefl.com

02815