

# SPY GUU JUNIOR

Zwierzaki

INSTRUKCJA



Zanim Spy Guy został światowej sławy detektywem, już od najmłodszych lat starał się pomagać innym. Alfred Moritz próbuje złapać wszystkie zwierzaki świata, by zamknąć je w swoim prywatnym zoo. Czy wspólnie ze Spy Guyem uda się Wam go dogonić, nim ten osiągnie swój cel?



3+



1-4



20 min

## CEL GRY

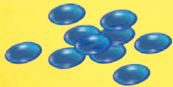
Wraz ze Spy Guyem musicie złapać Alfreda Moritza, zanim ten zamknie wszystkie zwierzęta w swoim zoo. Jeśli zdołacie go dogonić i powstrzymać, wygrywacie!

SPY  
GUY



## ELEMENTY GRY

plansza



10 znaczników  
poszlak



klepsydra



56 kart poszlak



2 pionki z podstawkami

# PRZYGOTOWANIE GRY

Ułóżcie planszę na stole lub podłodze tak, by zbudować tor gry.



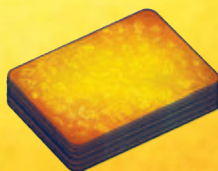
Pionek Spya Guya ustawcie na pierwszym polu toru, w miejscu oznaczonym jego wizerunkiem.



Pionek Moritza umieśćcie na jednym z oznaczonych pól. W zależności od tego, w ile osób gracie, ustawcie pionek na polu **1**, **2**, **3** albo **4**.



Klepsydrę i znaczniki poszlak umieśćcie obok planszy.



Karty poszlak potasujcie i stwórzcie z nich zakrytą talię (obrazkami poszlak do dołu).

# KARTY POSZLAK

By dogonić i powstrzymać Moritza, razem ze Spy Guyem musicie odnaleźć jak najwięcej poszlak poukrywanych na całej planszy! Im więcej ich odnajdziecie, tym szybciej Wasz pionek dogoni uciekiniera. Przedmioty, które musicie odnaleźć, umieszczone zostały na kartach poszlak.

To jest poszlaka, której aktualnie poszukujecie.

Oznaczenie poszlaki. Ostatnia liczba podpowiada, ile takich poszlak ukryto się na planszy.



Liczba śladów buta informuje Was, o ile pól do przodu porusza się Moritz w swojej turze.

## SPY GUY RADZI:

Pamiętajcie – przedmiot na karcie poszlak zawsze wygląda identycznie jak na planszy. Jest tego samego kształtu i koloru, choć może się trochę różnić wielkością.



# ROZGRYWKA

**Spy Guy Junior Zwierzaki** jest grą kooperacyjną, w której wszyscy kierujecie ruchami Spy Guya. Rozgrzywka składa się z serii naprzemiennie występujących po sobie tur Spy Guya i Moritza. Grę rozpoczyna Spy Guy.

## TURA SPY GUYA

Odstońcie ze stosu jedną kartę poszlak. Wskazuje ona przedmiot, którego w tej turze musicie szukać na planszy.



Od razu po odkryciu karty obróćcie klepsydrę.



**I** Wszyscy wypatrujcie na planszy poszukiwanego przedmiotu. Będzie występował w więcej niż jednym miejscu. Jeżeli któremuś z Was uda się go wypatrzeć, kładzie na nim znacznik poszlak.



**II** Gdy piasek w klepsydrze się przesypie, poszukiwania się kończą! Nie możecie już dokładać kolejnych znaczników.



**III** Policzcie, ile poszukiwanych przedmiotów udało się Wam znaleźć. Przesuńcie pionek Spy Guya o tyle samo pól w kierunku Moritza.

**IV** Zdejmijcie wszystkie znaczniki poszlak z planszy.

## TURA MORITZA

Spójrzcie na odkrytą w turze Spy Guya kartę poszlak. Przesuńcie pionek Moritza o tyle samo pól w stronę końca planszy, ile śladów buta widnieje na karcie.



# ZAKOŃCZENIE GRY

Jeśli Moritz dojdzie do ostatniego pola na planszy, to znaczy, że udało mu się schwycić wszystkie zwierzaki i przegrywać.

Jeśli jednak Spy Guy zdoła go dogonić lub go przegoni, udało się Wam zapobiec jego nieczym planom i wygrywać!



## POSZLAKI

Dla ułatwienia poniżej znajdziecie tabelę, która wskazuje, ile razy każda z poszlak występuje na planszy. Powodzenia w poszukiwaniach!

 8	 6	 6	 5	 8	 8	 9	 7
 10	 7	 7	 6	 6	 8	 6	 8
 9	 8	 6	 10	 9	 7	 10	 7
 7	 6	 10	 5	 5	 9	 6	 10
 5	 7	 9	 9	 5	 8	 8	 7
 6	 5	 5	 7	 5	 6	 6	 6
 5	 5	 5	 6	 6	 5	 6	 5

# WIELKI ATLAS ZWIERZĄT

Poniżej znajdziecie zwierzęta z całego świata, które ukryły się na planszy!  
Spróbujcie je odnaleźć. Przy każdym zwierzęciu znajdziecie również krótką ciekawostkę. Czy znałście je wcześniej?

## AKSOLOTŁ

Jeśli aksolotł straci jedną z łapek, ta potrafi odrosnąć.



## ALIGATOR

Wiele osób myli aligatora z krokodylem, chociaż można go łatwo rozpoznać po kształcie pyska. Pysk aligatora jest szerszy.



## BAWÓŁ

Z mleka bawołów wytwarza się tradycyjny ser mozzarella di bufala.



## BŁAZENEK

Błazenki całe życie mieszkają w jednym ukwiale, który je chroni przed drapieżnikami.



## ALPAKA

Łagodne i delikatne alpaki świetnie się sprawdzają w zooterapii.



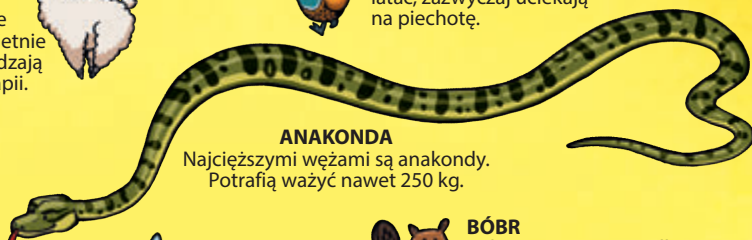
## BAŻANT

Mimo tego, że potrafią latać, zazwyczaj uciekają na piechotę.



## ANAKONDA

Najcięższymi węzami są anakondy. Potrafią ważyć nawet 250 kg.



## BIEDRONKA

Bronią biedronek przed drapieżnikami jest wydzielany przez nie silnie pachnący, trujący płyn.



## BORSUK

Borsuki bardzo przywiązują się do swoich norek, które są przekazywane z pokolenia na pokolenie.



## DELFIN

Delfiny nadają swoim dzieciom imiona, na które te reagują.



## BÓBR

Bóbr występuje nie tylko w pobliżu wody, lecz także na kanadyjskiej pięciocentówce.



## CHOMIK

Chomiki to jedyne gryzonie, które lepiej czują się w samotności niż w stadzie.



## CZAPLA

Kiedy czapla czuje się zagrożona, udaje, że jej nie ma.



## DZIOBAK

Młode dziobaki mają zęby. Kiedy jednak dorastają, tracą je.



## DŹDŻOWNICA

Jeśli niewielki kawałek dżdżownicy zostanie odcięty, ta potrafi go odtworzyć.



## FENEK

Wielkie uszy fenka pomagają mu nie tylko lepiej słyszeć, lecz także chłodzą go podczas upałów.



## DZIK

Na niektórych drogach pędzący dzik dostałby mandat – potrafi biec z prędkością aż 50 km/h.

## FOKA

Foki mogą spać pod wodą, jednak co jakiś czas instynktownie się wynurzają, by zaczerpnąć powietrza.



## GOLEC

Golce są długowieczne. Potrafią żyć znacznie dłużej niż inne gryzonie i nie chorują na nowotwory.

## GEŚ

Łapki gęsi są bardzo wrażliwe, dlatego dawniej je „podkuwano” przez zabezpieczanie smołą i drobnym piaskiem.



## GEpard

Młode gepardy potrafią się wspinać na drzewa. Gdy dojrzewają, nie jest to dla nich już takie proste.



## GRZECHOTNIK

Grzechotniki wydają charakterystyczne dźwięki, gdy czują się zagrożone, ale same są całkowicie głuche.



### **GUZIEC**

Guzce taplają się w błocie, by ochronić się przed słońcem i owadami.

### **HIPOPOTAM**

Mimo tego, że hipopotamy większą część dnia spędzają w wodzie, to nie potrafią pływać.



### **INDYK**

Zdenerwowany indyk potrafi zmienić kolor swoich koralii z czerwonego na niebieski.

### **JASTRZĄB**

Jaja jastrzębi są niebieskawe i z czasem zmieniają swój kolor.



### **JASZCZURKA**

Nie wszystkie jaszczurki mają nogi – występujący w Polsce padalec często jest mylony z wężem.



### **IBIS**

W starożytnym Egipcie ibisy były czczone jako symbole Thota – boga księżyca i mądrości.

### **JELEŃ**

Wiosną jelenie zrzucają poroże, by po paru miesiącach wyrosło im nowe i większe.



### **JEŻ**

Jednym z nieoficjalnych symboli sojuszu NATO był jeż – zwierzę przyjazne, ale potrafiące się obronić.



### **JEŻOZWIERZ**

Gdy jeżozwierze się bronią, stroszą swoje kolce i szarżują na napastnika tyłem lub bokiem, żeby mu je wbić.



### **KACZKA**

Kaczkom nigdy nie jest zimno w płetwy, bo nie mają w nich nerwów.



### **KAMELEON**

Kameleon zmienia kolor nie z powodu otoczenia, tylko swojego nastroju. W ten sposób porozumiewa się z innymi kameleonami.

### **KAPIBARA**

Kapibary mogą być zwierzętami domowymi. Jedna z nich pełniła kiedyś rolę psa przewodnika.



### **KIWI**

Kiwi rzadko kiedy można zobaczyć na wolności. W języku Maorysów kiwi oznacza „ukryty ptak”.



### **KOŃ**

Konie produkują około 40 litrów śliny dziennie, to 40 razy więcej niż człowiek.

### **KOJOT**

Kojoty przypominają psy, ale mają dużo lepszy słuch i potrafią się szybciej uczyć.



### **KOT**

Koty nie wyczuwają słodkiego smaku, ale mają dodatkowy zmysł, który pozwala im „smakować” zapachy.



### **KRAB**

Szczypcy krabów służą nie tylko do obrony, lecz także do komunikacji. Poprzez machanie i uderzanie szcypcami kraby ze sobą rozmawiają.

### **KOZICA GÓRSKA**

W zależności od pory roku raciczki kozicy się zmieniają. Latem są miękkie, a zimą twarde, żeby lepiej wbić się w śnieg.



### **KRET**

Krety w ciągu godziny są w stanie wydrążyć nawet 15 metrów podziemnych tuneli.



### **KROWA**

Krowy zapamiętują ludzkie twarze i potrafią sobie przypomnieć doświadczenia związane z daną osobą.

### **KURA**

Kury potrafią śnić tak jak ludzie, czasem nawet śnią im się koszmary.



### **KRÓLIK**

Gdy króliki są szczęśliwe, podskakują w charakterystyczny sposób, skręcając się podczas skoku.





### ŁABĘDŹ

Łabędzie nie wolno karmić chlebem. Może to prowadzić do powstania nieuleczalnej choroby, tzw. anielskiego skrzydła.



### LAMA

Lamy pełnią czasem rolę psów pasterskich, chroniąc owce przed kojotami.



### LENIWIEC

Prehistoryczni przodkowie leniwców byli wielkimi zwierzętami. Niektóre z nich osiągały wielkość słonia.



### LIS POLARNY

Jedynym ssakiem na Islandii, zanim przybyli tam ludzie, był właśnie lis polarny.



### ŁÓŚ

Łosie uwielbiają słodcyce, najchętniej jedzą rośliny zawierające dużo cukru.

### LIS

W japońskich legendach każdy lis potrafił zamienić się w człowieka.



### MAŁPA

Niektóre małpy potrafią wykorzystywać swój ogon do chwytania różnych przedmiotów.



### LEW

Lwy to straszne śpiochy, potrafią spać nawet 20 godzin dziennie.

### MANAT

Manaty kontaktują się ze sobą przez dotyk. Okazują sobie uczucia, dotykając się pyskami.



### MRÓWKA

Niektóre mrówki zakładają hodowle mszyc, którymi się opiekują i je wypasają. Dzięki temu pozyskują spadź – ich smakołyk.



### MOTYL

Skrzydła motyli działają jak panele słoneczne – zbierają ciepło, którego motyle potrzebują, by latać.



### MYSZOJELEŃ

Długo uważano, że myszojelenie nie istnieje. Zauważono je dopiero w 1910 roku.



### MEWA

Mewy posiadają specjalne gruczoły, za pomocą których pozbywają się nadmiaru soli z organizmu.

### NARWAL

Charakterystyczny róg narwala to tak naprawdę jeden z jego zębów.



### NIEDŹWIEDŹ POLARNY

Tylko samice niedźwiedzia polarnego zapadają w sen zimowy.



### MYSZ

Praktycznie wszędzie, gdzie są ludzie, można też znaleźć myszy. Dotarły z nami nawet na Antarktydę.

### NIETOPERZ

Jest ich całkiem sporo – co piąty ssak na Ziemi to nietoperz.



### NOSOROŻEC

Nosorożce to jedne z najrzadziej występujących zwierząt. Tych z gatunku jawańskiego pozostało tylko około 50 sztuk.



### NIEDŹWIEDŹ CZARNY

Mimo swojej nazwy niedźwiedź czarny może mieć inny kolor futra – od czarnego, przez jasnobrązowy, po biały.



### ORANGUTAN

Orangutany samodzielnie odkryły środki przeciwbólowe – zbierają liście draceny, którymi nacierają bolące miejsca.



### ORZEŁ

Orły, jako majestatyczne i piękne ptaki, często występują na herbach różnych państw. Są w symbolice narodowej Polski, Austrii, Czech, Czarnogóry, Armenii i Meksyku.



### OŚMIORNICA

Macki ośmiornicy służą jej nie tylko do ruchu i chwytania, lecz także do smakowania i widzenia.

### PAJĄK

Pająki jedzą tylko pokarm płynny. Przed zjedzeniem czegoś stałego najpierw to rozpuszczają.



### PANCERNIK

Nie wszystkie pancerniki potrafią zwinąć się w kulke. Mogą to robić tylko 2 gatunki, reszta posiada zbyt dużo łusek.

### PANDA

Mimo że pandy spożywają do 40 kg bambusa dziennie, jedynie niewielka część zostaje strawiona.



### PANTERA ŚNIEŻNA

Ogon pantery śnieżnej służy jej m.in. do ogrzania – przykrywa się nim po sam pyszczek, by ochronić się przed wiatrem.

### PAWIAN

Pawiany mają przednie i tylne łapy podobnej długości. Chodzą podobnie do psa. Nazywane są czasem psimi małpami.



### PAPUGA

W latach 90. XX wieku papuga zeznawała w sądzie przeciwko swoim właścicielom i otrzymała status świadka koronnego.



### PINGWIN

Pingwiny często połykają kamienie, które ułatwiają im rozdrobnić posiłek, ale też głębiej nurkować.



### PIRANIA

Piranie mają tak ostre zęby, że ludzie robią z nich broń lub inne narzędzia.



### PSTRĄG

Podczas tarła pstrąg potrafi płynąć w górę rzeki, by tam złożyć ikrę.



### PIES

W niektórych krajach psy mogą dziedziczyć majątek po swoich właścicielach.



### PSZCZOŁA

Przez całe swoje życie pszczoła wytwarza nie więcej niż łyżeczkę miodu.



### ROZGWIAZDA

Rozgwiazdy nie są w stanie przetrwać nawet chwili poza wodą.



### ROZDYMKA

Niektóre gatunki rozdymek są bardzo trujące.



### RENIFER

U reniferów poroże występuje zarówno u samic, jak i u samców.



### SĘP

Dzięki tyłej głowie sępy są bardziej odporne na przegrzanie.



### ŚLIMAK

Niektóre ślimaki potrafią wytwarzać perły, gdy do ich skorupy dostanie się jakieś zabrudzenie.



### SKORPION

Skorpiony mogą wytrwać nawet rok bez jedzenia.



### RYBA PIŁA

Za pomocą swojej piły ryby wyczuwają pole elektryczne swoich ofiar.



### SŁOŃ

Słoń jest jedynym ssakiem, który nie potrafi skakać.



### SOWA

Sowy są dalekowzroczne, słabo widzą obiekty znajdujące się blisko nich.



### STONKA

Według władz PRL stonka była rzucana na Polskę z amerykańskich samolotów.



### SURYKATKA

Nie ma dwóch surykatek z takim samym wzorem pasków na futerku.



### SOWA ŚNIEŻNA

Dzięki kilku warstwom piór sowa śnieżna jest w stanie przetrwać w temperaturze -40 stopni Celsjusza.



### STRUŚ

Oczy strusia są większe od jego mózgu.



### ŚWINKA MORSKA

Samotne świnki morskie popadają w depresję, dlatego zawsze muszą mieć towarzystwo.



### ŚWISTAK

Dzień Świstaka przypada 2 lutego. Wtedy świstaki przewidują, ile jeszcze potrwa zima.



### SZCZEKUSZKA AMERYKAŃSKA

Nazwa szczekuszki wzięta się od szczeków, czyli odgłosów, którymi porozumiewa się z innymi osobnikami.



### ŚWINIA

Maciory czasem śpiewają prosiętom podczas karmienia.



### WĘGORZ ELEKTRYCZNY

Napięcie, jakie generuje węgorz elektryczny, jest w stanie powalić człowieka.



### TYGRYS

Tygrysy spacerują razem, tylko jeśli są z jednej rodziny.



### TUKAN

Tukany wynajmują dziuple po innych ptakach, zamiast budować własne schronienia.



### WAŻKA

Ważki są w stanie zawisnąć w miejscu podczas lotu, a nawet lecieć tyłem.



### WARAN Z KOMODO

Młode warany żyją na drzewach, z których schodzą dopiero po czwartych urodzinach.



### WIELBŁĄD

W wielbłądzych garbach nie znajdziemy wody, tylko tłuszcz, który pozwala im przetrwać wiele dni bez pożywienia.



### WIEWIÓRKA

Wiewiórki uciekają zygakiem, by łatwiej im było zgubić pościg.

### ZAJĄC POLARNY

Na terenach cieplejszych zające polarne zmieniają latem swój kolor na szaroniebieski, ale ogon zawsze pozostaje biały.



### WILK

Wilki są bardzo terytorialne, oznaczają swój teren i nie wpuszczają tam wilków z innej watahy.



### ŻYRAFA

Żyrafy śpią na stojąco, a ich drzemka trwa zazwyczaj 10-15 minut.



### ŻABA

Żaby nie muszą pić wody, wchłaniają ją przez skórę.



### ŻÓŁW

Im chłodniejszy klimat, w którym mieszkają żółwie, tym ich skorupy są ciemniejsze.

### ZEBRA

Po wielu latach badań naukowcy doszli do wniosku, że zebry są czarne w białe paski.



### ŻUBR

Dziecko żubra i krowy to żubroń.

**Autor gry: Mariusz Majchrowski**

**Ilustracje i opracowanie graficzne:**

**Michał Ambrzykowski, Kamila Mrożek-Zielińska**

**Zespół: Agnieszka Karewicz, Eryka Stachowska,**

**Adam Strzelecki, Michał Szewczyk, Agnieszka Walczak**

**Redakcja i korekta: Izabela Dawidowicz**

**Konsultacja merytoryczna: Ewa Kulińska**

**Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski**



**TREFL SA,  
Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia, Polska  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)**

02595