



Doni Pepperoni

Instrukcja



7+



3-6



20min

Doni Pepperoni to szalona gra na spostrzegawczość!

Znajdźcie pasujące składniki i zgarnijcie kawałki pizzy, zanim zrobią to inni. Uważajcie też, co mówicie i robicie – chwila nieuwagi i trafi do Was spalony placek. Waszym zadaniem jest zdobycie jak największej liczby kawałków smacowej pizzy.



Przed pierwszą rozgrywką ostrożnie wypchnijcie z prostokątnych kart wszystkie kawałki pizzy!

Zawartość gry

worek

13 pepperoni

instrukcja

75 kart
pizzy



SPRAWDŹ
WIDEOINSTRUKCJĘ

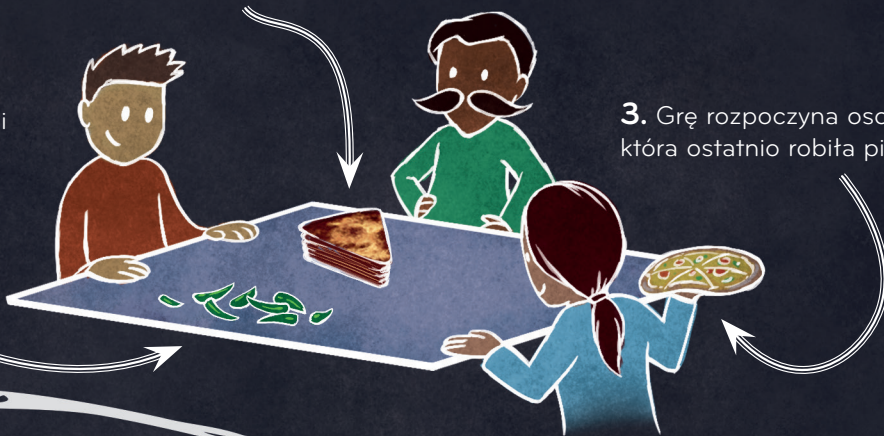


Przygotowanie gry

1. Potasujcie wszystkie karty i stwórzcie z nich jeden zakryty stos (stroną z ilustracją spalonej pizzy do góry). Usiądźcie tak, by każdy miał do niego łatwy dostęp.

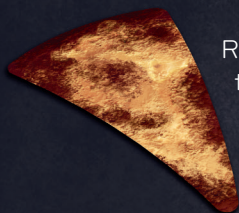
2. Papryczki pepperoni odłóżcie na bok, przydadzą się dopiero pod koniec rundy.

3. Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio robiła pizzę.

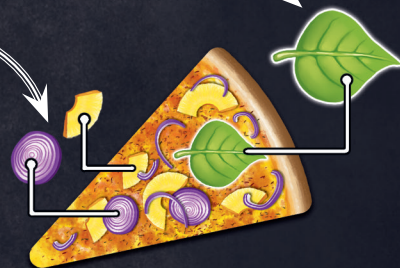


Karty pizzy

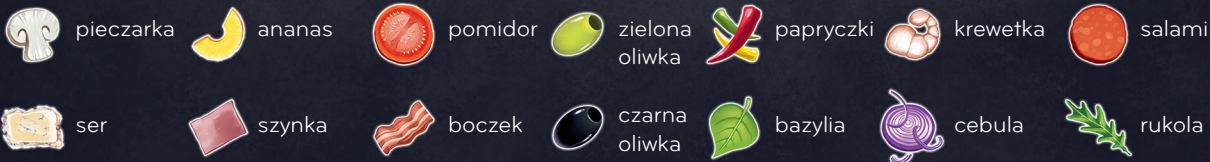
Na każdej karcie znajdziecie jeden składnik główny (wyróżniony na środku karty) oraz dwa składniki dodatkowe (rozproszone w tle karty).

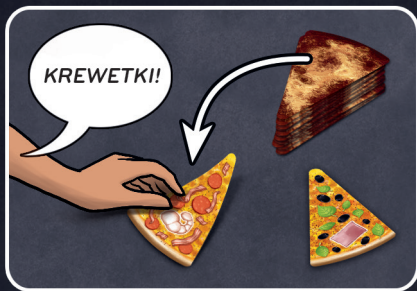


Rewers przedstawia spaloną pizzę – każdy taki kawałek wśród kart zebranych podczas gry odejmie Wam 3 punkty na koniec rundy.



Na pizzy znajdziecie poniższe składniki:

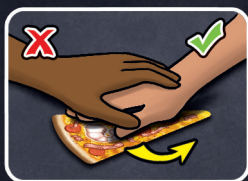




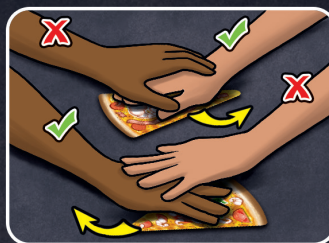
Rozgrywka

Po kolei wykładajcie przed sobą wierzchnie karty ze stosu tak, aby szpic karty był skierowany do środka. Ten, kto odkrywa kartę, wypowiada głośno nazwę głównego składnika – bez tego nie będzie mógł wykonać dalszej akcji. Następnie swoją kartę wykłada gracz siedzący po lewej. Jeśli leży przed Wami karta, którą zagraliście poprzednio, to zakryjcie ją nową kartą. Na stole widocznych jest zawsze maksymalnie tyle kawałków pizzy, ilu jest graczy.

Jeśli na dowolnych dwóch odstępionych kartach znajduje się ten sam składnik – na jednej karcie jako **składnik główny**, a na drugiej jako **dobowiązek** – szybko przykryjcie obie karty dłońmi, krzykając: „**DONI PEPPERONI!**”. Kto zrobi to najszybciej, zabiera przykryte karty (ewentualnie wraz z kartami, które się pod nimi znajdują) i odkłada je na bok – na koniec gry zdobyte kawałki pizzy będą liczyć się jako punkty do zwycięstwa. Pozostali gracze mogą spróbować zdobyć karty, jeszcze zanim wykładający powie nazwę głównego składnika.



Jeśli więcej graczy zrobiło to jednocześnie, to karty zabiera ten, którego dłoń jest najniżej, pod dłońmi innych osób.



Jeśli dwie różne osoby mają swoje dłonie najniżej (każda na innej karcie), to dzielą się kartami równo między sobą (ewentualne nadmiarowe karty odłóżcie na stos kart odrzuconych).



W szczególnych przypadkach, gdy jednocześnie więcej niż 2 karty pasują do siebie, karty zdobywa ten z graczy, który ma obie dłonie położone najniżej, bezpośrednio na kartach.

Uwaga: gracz, który wyłożył kartę, musi najpierw powiedzieć nazwę głównego składnika, zanim wskaże parę pasujących kart.

Następnie wykładajcie dalej swoje karty, w dotychczasowej kolejności. Swoją turę rozpoczyna gracz siedzący po lewej stronie od osoby, która ostatnia odkryła kawałek pizzy.

Jeśli ktoś się pomylił (np. nie krzyknął: „**DONI PEPPERONI!**” albo zamiast tego krzyknął nazwę składnika, czy też złapał nieodpowiednie karty), to zabiera jedną z odkrytych kart, obojętnie którą, i dokłada ją do stosu zdobytych kawałków pizzy, **stroną ze spaloną pizzą do góry**. Wszystkie pozostałe odkryte karty należy odłożyć na stos kart odrzuconych.



Gracz krzyknął: „**DONI PEPPERONI!**”, ale się pomylił - na obu kartach, które złapał, znajduje się ten sam składnik główny.



Gracz krzyknął: „**BAZYLIA!**”, ponieważ jest to pasujący składnik. Powinien jednak krzyknąć: „**DONI PEPPERONI!**”. Jedyne gracz, który wykłada nową kartę, musi powiedzieć, co jest jej głównym składnikiem.

W obu przypadkach gracze biorą jeden kawałek pizzy spaloną stroną do góry, a resztę odkładają na stos kart odrzuconych.



Gracz wyłożył kartę, która pasuje do jednej z już leżących na stole. Następnie krzyczy najpierw „**BAZYLIA!**”, a potem „**DONI PEPPERONI!**” i przykrywa pasujące karty dłońmi. W ten sposób zdobywa obie karty.

Koniec rundy

Runda kończy się, gdy stos z pizzą się wyczerpie i wśród odkrytych kart nie ma już żadnej pary składników. Policzcie zdobyte przez siebie karty ze smakowitą pizzą, każda z nich to 1 punkt. Następnie za każdą spaloną pizzę, która trafiła do Waszej kolekcji, odejmijcie 3 punkty. Kto zdobędzie najwięcej punktów, zdobywa papryczkę pepperoni. Przetasujcie wszystkie karty pizzy (również te ze stosu kart odrzuconych), stwórzcie nowy stos i rozpocznijcie kolejną rundę.

Koniec gry

Grę wygrywa ten z Was, kto pierwszy zdobędzie trzy pepperoni.



AUTORZY: Mariusz Majchrowski, Michał Szewczyk

ZESPÓŁ: Agnieszka Karewicz, Eryka Stachowska, Adam Strzelecki, Agnieszka Walczak

ILUSTRACJE I OPRACOWANIE GRAFICZNE: Michał Ambrzykowski, Kamila Mrożek-Zielińska

OPRACOWANIE TECHNICZNE, PROJEKT: Grzegorz Traczykowski, Przemysław Walczak

REDAKCJA I KOREKTA: Izabela Dawidowicz

TREFL SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

