Peppa Pig™

Trefl

3+

MEMOS

CLASSIC & PLUS

UK

У КОМПЛЕКТІ:
36 картонних карток, дерев'яна фігурка, інструкція

Прогресивні запам'яташки — гра пропонує змінний рівень складності. Завдяки цьому діти навчатимуться вирішувати дедалі складніші завдання. Почніть із найпростішого та поступово давайте раду новим викликам.

ВАРІАНТИ:

1. Для наймолодших гравців

Розкладіть усі картки на столі зображенням горілиць (можете розпочати із десяти пар, поступово збільшуючи їхню кількість). Метою гри є якомога швидше зібрати всі пари одного персонажа.

2. Memos Classic

Метою гри є зібрати якомога більше пар карток. Картки слід розкласти на столі зображенням долілиць та перемішати. Гравці приєднуються до гри у порядку, визначеному жеребкуванням або за допомогою лічилочки. Під час свого ходу гравець по черзі перевертає дві картки так, щоби всі учасники змогли їх побачити та запам'ятати їхнє розташування. Якщо дві перевернуті картки виявилися парою, гравець забирає їх собі та кладе до свого стосу. Як нагороду гравець може продовжувати перевертати картки, допоки не переверне дві непоєднувані. У такому разі картки повертаються на своє місце, і наступний гравець починає свій хід. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто поєднає найбільше пар.

3. Відшукайте відмінності

Грайте за стандартними правилами запам'яташок. Якщо дві перевернуті картки виявилися парою, гравець має додаткове завдання — вказати на відмінності між персонажами на картках.

4. Запам'яташки Наввипередки

Розмістіть червоні картки посередині столу. Розмістіть сині картки довкола червоних так, щоби вони утворювали трасу для перегонів. Поставте фігурку гравця на будь-яке поле траси. Гру розпочинає наймолодший гравець. Гравці ходять за годинниковою стрілкою. Кожен гравець може перемістити фігурку на одне чи два поля вперед. Спочатку гравець перевертає картку, на якій стоїть його фігурка. А потім він перевертає одну з карток посередині стола. Якщо дві перевернуті картки виявилися парою, гравець забирає їх собі та кладе до свого стосу. Якщо ж ні — картка з траси лишається перевернутою горілиць, а одна із карток, що лежать посередині столу, перевертається долілиць. Після цього хід переходить до наступного гравця. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто поєднає найбільше пар.

TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com
Made in Poland

PEPPA PIG and all related trademarks and characters TM & © 2003 Astley Baker Davies Ltd and/or Entertainment One UK Limited. HASBRO and all related logos and trademarks TM & © 2021 Hasbro. All Rights Reserved. Used with Permission.

Peppa Pig created by Mark Baker and Neville Astley.

Licensed by: