

Mistakos® Ladders



WARIANT 1 | VARIANTA 1 | VARIANT 1 | 1. VÁLTOZAT | VARIANTA 1

-  **1.** Každý z graczy wybiera komplet drabin w jednym kolorze. Najmłodszy stawia swoją pierwszą drabinę na środku stołu.
- 2.** Kolejni gracze, jeden po drugim, dokładają po jednej swojej drabinie do konstrukcji. Tylko pierwsza drabina może dotykać blatu stołu.
- 3.** Jeśli podczas dokładania drabin, którekolwiek spadną na blat lub podłogę, gracz zabiera je do siebie. Ma on wciąż możliwość dołożenia jednej drabiny do konstrukcji.
- Zwycięzcą zostaje gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich drabin.**

-  **1.** Každý hráč si zvolí sadu žebříků jedné barvy. Hru začíná nejmladší hráč umístěním jednoho ze svých žebříků doprostřed stolu.
- 2.** Zbylí hráči poté jeden po druhém přidávají své žebříky po jednom na hromadu. Desky stolu se může dotýkat pouze první žebřík.
- 3.** Pokud některý z žebříků spadne z hromady ve chvíli, kdy do ní hráč přidává svůj žebřík, musí daný hráč přidat spadlé žebříky do své sady. Stále však může přidat jeden žebřík na hromadu.
- Vítězem se stává hráč, který se jako první zbaví všech svých žebříků.**

-  **1.** Každý hráč si vyberie sériu rebríkov jednej farby. Hru začína najmladší hráč umiestnením jedného zo svojich rebríkov do stredu stola.
- 2.** Potom zvyšní hráči postupne pridávajú na kopu po jednom rebríku. Dosky stola sa môže dotýkať len prvý rebrík.
- 3.** Keď hráč pridáva na kopu rebrík a niektorý z rebríkov spadne, musí si všetky spadnuté kusy vziať k sebe a pridať ich k svojim rebríkom. No stále môže na kopu pridať jeden rebrík.
- Vítazom je hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich rebríkov.**

-  **1.** Mindegyik játékos választ egy létraszínt. A legfiatalabb játékos kezd egy létra elhelyezésével az asztal közepére.
- 2.** A többi játékos egymás után egy létrával bővíti az építményt. Csak az első létra érintkezhet az asztallal.
- 3.** Ha létrák esnek le, miközben a játékos megpróbál egyet elhelyezni, magához kell vennie a lehulló székeket. Azonban továbbra is hozzáadhat egy létrát az építményhez.
- Az a nyertes, aki a leghamarabb szabadul meg a létráitól.**

-  **1.** Fiecare jucător își alege un set de scări de aceeași culoare. Începe cel mai tânăr jucător, așezând o scară în mijlocul mesei.
- 2.** Apoi ceilalți jucători, rând pe rând, adaugă una dintre scările lor la grămadă. Doar prima scară are voie să atingă masa.
- 3.** Dacă un jucător își adaugă scara la grămadă și cade vreuna dintre ele, jucătorul trebuie să ia toate scările căzute. Dar tot poate să adauge o scară la grămadă.
- Câștigă jucătorul care scapă primul de toate scările.**

-  **ZAWARTOŚĆ:** 24 drabiny w 3 kolorach.
-  **OBSAH:** 24 žebříků 3 různých barev.
-  **OBSAH:** 24 rebríkov v 3 různých farbách.
-  **A DOBOZ TARTALMA:** 24 létra 3 különböző színben.
-  **CONȚINUT:** 24 de scări în 3 culori diferite.

PL Sprawdz też drugi wariant gry opisany wewnątrz pudełka!

CZ Nezapomeňte se podívat i na alternativní variantu hry, která je popsána uvnitř krabice!

SK Nezapudnite si pozrieť alternatívny variant hry opísaný vo vnútri krabice.

HU Ne feledkezzenek az alternatív játékmódról, amelynek a leírása a dobozban található!

RO Încercați și varianta alternativă a jocului, descrisă în cutie!