

Инструкция на русском языке

Часы

Развивающая игра
для дошкольников



ИНСТРУКЦИЯ



первые открытия

Серия **Первые Открытия** – это развивающие игры для детей дошкольного возраста от 3 до 5 лет. Каждая игра создана таким образом, чтобы учёба сочеталась с развлечением. Мы используем естественные учебные методы. Это по сути является обучением в игровой форме.

Занятия с детьми при помощи игр из серии Первые Открытия стимулируют их когнитивное и интеллектуальное развитие. Весёлая игра развивает логическое и математическое мышление, стимулирует развитие словарного запаса и коммуникативных навыков, тренирует зрительно-моторную координацию, тренирует память и внимание, увеличивает воображение и творческие способности. Игры охватывают тематику и вопросы, связанные с дошкольным образованием и интересами ребёнка в этом возрасте.

Мы позаботились о каждой детали - чёткие рисунки и яркие цвета соответствуют уровню развития ребёнка. Красивые цвета и идеально разработанные иллюстрации делают обучение ещё более увлекательным.



Часы

Развивающая игра с карточками для дошкольников

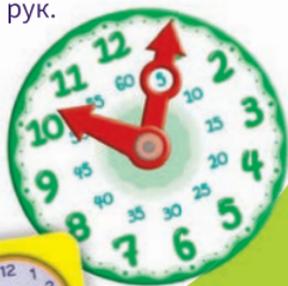
Часы – дидактическая игра с карточками, которая в увлекательной форме учит определять время на часах в аналоговом и цифровом формате и сопоставлять различные события с соответствующим временем суток. В игре используются рисунки, изображающие типичный день дошкольника (т.е. события, хорошо известные детям), что значительно упрощает обучение. Игра развивает умение планировать и определять очерёдность событий.

В комплекте:

- 16 пар карточек-пазлов (событие + часы с соответствующим временем)
- большие часы с движущимися стрелками
- инструкция с предложениями по играм.

Образовательные задачи и ценности:

- научиться определять время на цифровых и аналоговых часах;
- изучение последовательности событий в течение дня;
- расширение словарного запаса;
- отработка умения выражать своё мнение на заданную тему;
- стимулирование познавательного любопытства;
- развитие зрительной памяти и ловкости рук.



Содержимое данного набора можно использовать для разных вариантов игр. Ниже приведены несколько примеров:

РАЗМИНКА ДЛЯ НАЧАЛА

А) Разложите все карточки с картинками. Задача ребёнка - рассказать, что изображено на картинке, а затем расположить их одну за другой, чтобы они отображали типичный день ребёнка.



Б) Сложите циферблат

Собирая вместе с ребёнком часы, покажите ему и объясните из чего они состоят и как работают (маленькая стрелка показывает часы, а большая стрелка показывает минуты).



Назовите вместе часы (это также хороший способ поупражняться в количественном и порядковом счёте от 1 до 12). Расскажите ребёнку, что такое сутки. Покажите, что каждый час состоит из 60 минут.

Вы можете начать играть с младшим ребёнком, устанавливая всего одну стрелку и показывая по очереди часы (без минут).



1. Что в какое время

Под каждым событием записано время на электронных часах. Задание для ребёнка – сложить пазлы из 2 элементов – подобрать событие ко времени на часах со стрелками.

Внимание! Карточки имеют механизм автоматической корректировки - пазл с событием подходит только к карточке с соответствующим временем.



2. Покажи на часах

Когда ребёнок сложит очередной пазл, пусть попробует показать данное время на большом циферблате со стрелками.



3. Мемори

Цель игры - собрать как можно больше пар карточек. Карточки следует разложить на столе изображениями вниз и перемешать.



Кто в какой очередности будет вступать в игру определите при помощи считалочки или жеребьёвки. Игрок переворачивают две карточки (сначала одну, затем вторую) так, чтобы каждый мог их увидеть и запомнить их расположение на столе. Если открытые карточки составляют пару (событие и часы с соответствующим временем), то игрок забирает их себе. В награду он может открывать очередные карточки до тех пор, пока не перевернёт две непарные карточки. Эти карточки возвращаются на свои места, и в игру вступает следующий участник. Игра заканчивается, когда все пары найдены. Побеждает обладатель наибольшего количества карточек.

4. В какое время?

Разложите все карточки с событиями. Ребёнок берёт наугад одно событие и на больших часах должен показать время, указанное под картинкой. Вместе с ребёнком постарайтесь показать, в какое время вы выполняете другие ежедневные действия, например, в котором часу вы обычно выгуливаете собаку, в котором часу возвращается мама с работы, время отхода ко сну.

СПИСОК ИЛЛЮСТРАЦИЙ, ИСПОЛЬЗОВАННЫХ В ИГРЕ:

6:30 подъём

7:00 завтрак

8:00 дорога в детский сад

10:30 занятия в группах

12:00 обед в детском саду

13:00 отдых

15:00 возвращение из
детского сада

15:30 покупки

16:00 обед

17:00 прогулка

17:30 бассейн

18:30 ужин

19:00 просмотр
мультфильмов

19:30 купание

20:00 чистка зубов

20:30 чтение перед сном



Игры серии **Первые Открытия** тестировались с участием детей и получили положительные отзывы воспитателей дошкольных учреждений, психологов и родителей.

Посмотри всю серию:





Иллюстрации:

Daniel Włodarski, Iwona Murawska

**Художественное консультирование,
дизайн, графический дизайн:**

Iwona Murawska

Техническая проработка:

Grzegorz Traczykowski

Автор игры и руководитель проекта:

Monika Rutowska-Leśniewska



TREFL SA, Kontenerowa 25

81-155 Gdynia, Poland

www.trefl.com

Made in Poland

Інструкція українською мовою

Годинник

Розвивальна гра-головоломка
для дошкільнят



ІНСТРУКЦІЯ



первые открытия

Серія **Первые Открытия** — лінійка розвивальних ігор для дітей 3–5 років.

Кожна гра була розроблена таким чином, щоби поєднувати навчання та веселощі. Ми використовуємо природні методи навчання. Діти вчаться, граючи.

Використовуючи серію ігор «Первые Открытия» під час ігор з дітьми, ми сприяємо їхньому когнітивному та інтелектуальному розвитку. Ігри розвивають логічне та математичне мислення у дітей, допомагають збільшувати словниковий запас та розвивати комунікативні навички, тренують зорово-моторну координацію, покращують пам'ять і концентрацію, а також стимулюють уяву та творчі здібності. В іграх охоплено предмети, які пов'язані з дошкільною освітою та інтересами дітей цього віку.

Ми відшліфували кожну деталь: чіткість зображень та яскравість кольорів адаптовані до стадії розвитку дитини. Красива палітра кольорів та вміло підготовлені малюнки роблять процес навчання ще більш захопливим.



Годинник

Розвивальна гра-головоломка для дошкільнят

Годинник — розвивальна гра-головоломка, яка вчить дітей визначати час на електронних і стрілкових годинниках та узгоджувати різні дії із певним часом доби. У грі використовуються малюнки, на яких зображено звичайний день дошкільняти (заняття, які знайомі дітям), що значно спрощує навчання. Головоломка допомагає розвивати навички планування та розміщувати події у хронологічному порядку.

Вміст коробки:

- шістнадцять пазлів із двох елементів (заняття та годинник, який зображає певний час);
- великий годинник із рухомими стрілками;
- інструкція із низкою варіацій гри.

Розвивальна цінність:

- визначення часу на електронних та стрілкових годинниках;
- вивчення послідовності щоденних дій;
- поповнення словникового запасу;
- практикування розмови на конкретну тему;
- пробудження пізнавальної допитливості;
- розвиток зорової уваги та моторики.



Ця гра може використовуватися під час низки різноманітних веселих занять. Нижче будуть представлені деякі варіації гри.

ПЕРШ НІЖ РОЗПОЧАТИ

А) Розкладіть усі елементи із зображеннями перед собою. Завдання дитини — описати те, що зображено, а потім розмістити частинки пазлу одну за одною в послідовності, що відтворює день дитини.



В) Складання годинника.



Складаючи годинник разом із дитиною, покажіть і поясніть, з чого він складається і як він функціонує (маленька стрілка показує години, а велика — хвилини). Прочитайте час разом (повторіть кількісні та порядкові числівники від 1 до 12). Обговоріть, що таке доба, і поясніть, що кожна година триває 60 хвилин. Граючи з маленькою дитиною, можна встановити одну стрілку і показати години по порядку.



1. Пазл

Під кожним зображенням заняття зазначено час у форматі цифрового годинника. Завдання дитини полягає у тому, щоби скласти пазл із двох елементів і зіставити заняття із часом, що вказаний на стрілковому годиннику. УВАГА! Пазл має механізм автокорекції, що означає, що кожне заняття відповідає лише пазлу з правильним часом.



2. Покажіть на годиннику

Зібравши кожний пазл, спробуйте встановити час, який він показує, на великому годиннику



3. Запам'ятовування

Метою гри є поєднати якомога більше пар. Елементи слід розкласти на столі зображенням долілиць та перемішати.



Гравці приєднуються до гри у порядку, визначеному жеребкуванням або за допомогою лічильки. Гравці по черзі перевертають два елементи один за одним так, щоб інші учасники могли їх побачити і запам'ятати розташування. Якщо два перевернуті елементи утворюють пару (тобто зображення та час на годиннику збігається), гравець може додати їх до свого стосу. Як нагороду гравець може продовжувати перевертати елементи, допоки не переверне два непеєднуваних. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто поєднає найбільше пар.

4. Котра година?

Розкладіть усі елементи з заняттями. Діти по черзі витягають елементи, на яких зображено заняття, та намагаються встановити на великому годиннику час, зображений на картинці. Покажіть на годиннику, коли ви виконуєте інші повсякденні справи, наприклад, коли ви гуляєте з собакою, коли мама повертається з роботи чи коли ви починаєте позакласні заняття.

КАРТИНКИ, ЩО ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ У ГРІ:

6:30 підйом

7:00 сніданок

8:00 дорога до садочка

10:30 ігри в групах

12:00 обід у садочку

13:00 денний сон

15:00 дорога додому

15:30 покупки у магазині

16:00 обід

17:00 прогулянка

17:30 плавання

18:30 вечеря

19:00 перегляд
мультфільмів

19:30 вечірнє купання

20:00 чищення зубів

20:30 читання у ліжку



Вироби серії **Первые Открытия** протестовані дітьми та мають схвальні рекомендації вихователів дошкільних закладів, психологів та батьків.

Ознайомтеся з повною серією:





Ілюстрації:

Daniel Włodarski, Iwona Murawska

Дизайн та графіка / художній консультант:

Iwona Murawska

Технічний дизайн:

Grzegorz Traczykowski

Автор та керівник проєкту:

Monika Rutowska-Leśniewska



TREFL SA, Kontenerowa 25

81-155 Gdynia, Poland

www.trefl.com

Made in Poland