АБВгДейка

Trefl

РУКОВОДСТВО ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

ПРОТИВОПОЛОЖНОСТИ

Игра на развитие памяти для малышей

3+

ИГРА
УЧЁБА
РАЗВИТИЕ

АБВГДейка

ИГРА
УЧЁБА
РАЗВИТИЕ

Дорогие родители!

Предлагаем вашему вниманию развивающие игры для детей в возрасте 3 лет. Это период очень динамичного развития малыша. В это время рекомендуется вводить дополнительные занятия, поддерживающие его когнитивное развитие. Это также идеальный момент, чтобы начать своё приключение с настольными играми.

Благодаря красивым и красочным иллюстрациям детки получают удовольствие от игр серии ***АБВГДЕЙКА***, с которыми они открывают для себя окружающий мир и с радостью изучают новые темы.

ПРОТИВОПОЛОЖНОСТИ

Весёлая игра, в которой ребёнку предстоит найти пары противоположностей. Дети рассматривают и сравнивают картинки, ища сходства и различия. Игра помогает ребёнку систематизировать знания об окружающем мире, а также развивает память и ассоциативные навыки.

Варианты заданий из данного руководства обеспечат вам интересную и познавательную игру. Играя, дети обогащают свой словарный запас, расширяют кругозор и тренируют способность выражать свои мысли по определённой теме, расширяют познавательную активность, а также развивают зрительную память и мануальные навыки.

Содержание:
12 пар противоположностей и руководство для родителей.

Благодаря различным вариантам заданий вы можете получать удовольствие от игры снова и снова.

Разминка для начала

Рекомендуем, чтобы место для игры было тихим и спокойным. Такое пространство помогает ребёнку сосредоточиться.

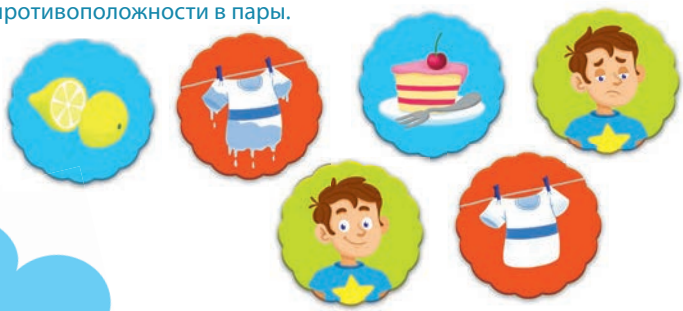
Игра с обучающими карточками помогает развивать внимание и тренирует у малыша мануальные навыки. Этот вид времяпрепровождения даёт ребёнку чувство удовлетворения от решения самостоятельных задач. Поначалу непременно будет полезна помощь взрослого –по принципу «давай сначала вместе, а потом покажи мне, как это сделать самостоятельно».

Варианты игр:

Разложите перед собой по очереди все пары противоположностей. Расскажите ребёнку, что изображено на каждой карточке, найдите сходства и различия. Объясните ребёнку противоположные понятия.

Вместе обсудите все пары противоположностей.

Когда вы таким образом ознакомитесь со всеми картинками, выберите 2–3 пары. Задача ребёнка - правильно подобрать противоположности в пары.



Постепенно можно увеличивать количество карточек.

1. Найди пару

Разложите все карточки лицевой стороной вверх. Задача ребёнка – собрать пары противоположностей.

Сначала можете начать с половины пар и постепенно добавлять новые противоположности.

2. Мемори

Карточки следует разложить на столе изображениями вниз и перемешать. Кто в какой очерёдности будет вступать в игру определите при помощи считалочки или жеребьёвки. Игрок переворачивают две карточки (сначала одну, затем вторую) так, чтобы каждый мог их увидеть и запомнить их расположение на столе. Если открытые карточки составляют пару противоположностей, то игрок забирает их себе.

В награду он может открывать очередные карточки до тех пор, пока не перевернёт карточки, не составляющие пары. Эти карточки возвращаются на свои места, и в игру вступает следующий участник. Игра заканчивается, когда все пары найдены. Побеждает обладатель наибольшего количества пар.

Сначала можете начать с половины пар и постепенно добавлять новые карточки.

3. Противоположности

Сложите все карточки в одну кучку. Каждый игрок берёт одну карточку наугад и отвечает, что является противоположностью для данного слова.

4. Чего не хватает?

Положите перед ребёнком любые четыре карточки. Посмотрите на них вместе, расскажите, что на них находится. Затем ребёнок на мгновение закрывает глаза, а вы прячете одну карточку. Задача малыша - угадать, какой карточки не хватает.

Можно также сыграть в обратную сторону. Взрослый закрывает глаза, а ребёнок прячет карточку. Задача взрослого - угадать, что исчезло.

5. А ты?

Разложите перед собой карточки с противоположностями, не соединяя их в пары, и задайте ребёнку вопрос, например касательно конкретной пары противоположностей.

Какое у тебя сегодня настроение?

А тебе нравится еда сладкая или кислая?

Список иллюстраций, использованных в игре:

1. Грустный - счастливый (ребёнок)
2. Маленькое - большое (яблоко)
3. Толстый - худой (кот)
4. Тёплый - холодный (чай - мороженое)
5. Лёгкое - тяжёлое (пёрышко - гантель)
6. Пустой - полный (стакан)
7. Сухая - мокрая (футболка)
8. Здоров - болен (ребёнок)
9. Высокий - низкий (дом)
10. Грязные - чистые (туфли)
11. Медленный - быстрый (улитка - заяц)
12. Сладкий - кислый (торт - лимон)

Игры серии АБВГДейка тестировались с участием детей и получили положительные отзывы воспитателей дошкольных учреждений, психологов и родителей.

Другие игры из серии:

АБВгДейка

ИГРА
УЧЁБА
РАЗВИТИЕ

Иллюстрации:
Gabriele Antonini

Художественная консультация, дизайн, графический дизайн:
Magdalena Szafran

Техническая разработка:
Grzegorz Traczykowski

Руководитель проекта и автор игры:
Monika Rutowska-Leśniewska

TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

MADE IN POLAND

made in EUROPE

АБВгДейка

Trefl

ІНСТРУКЦІЯ ДЛЯ БАТЬКІВ

ПРОТИЛЕЖНОСТІ

Розвивальна гра на запам'ятовування для дітей

3+

ВЕСЕЛОЩІ НАВЧАННЯ РОЗВИТОК

АБВГДейка

ВЕСЕЛОЩІ НАВЧАННЯ РОЗВИТОК

Дорогі батьки!

Ми хочемо представити вам ці розвивальні ігри для дітей віком від 3-х років. Діти у такому віці розвиваються напрочуд швидко. Тому важливо заохочувати їхню допитливість та підтримувати інтелектуальний розвиток корисними іграми. Крім цього, це найкращий час для того, щоби познайомити дітей із настільними іграми.

Гарні й барвисті ілюстрації заохотять малюків до гри з ***АБВГДЕЙКА***, - забавками із серії ігор, завдяки яким вони пізнаватимуть довколишній світ та розвиватимуться.

ПРОТИЛЕЖНОСТІ

Цікава гра, в якій дитина повинна знаходити пари протилежностей. Діти розглядають і порівнюють елементи, шукаючи схоже та відмінне. Гра допомагає дитині упорядкувати свої знання про навколишній світ, а також розвиває пам'ять та асоціативні здібності.

Варіації гри, включені до інструкцій, гарантують цікаву та пізнавальну розвагу. Під час гри діти збільшують словниковий запас, тренують розмовні навички на певні теми, пробуджують пізнавальну допитливість, а також розвивають зорову пам'ять та моторику.

У комплекті:
Дванадцять пар протилежностей та інструкція для батьків.

Завдяки великій кількості ігрових комбінацій ви маєте можливість щоразу відкривати гру заново.

Перш ніж розпочати

Ми радимо знайти тихе та спокійне місце для гри. Саме у таких умовах дитина найповніше зосереджуватиметься на грі.

Гра з розвивальними головоломками сприяє концентрації уваги та розвитку моторики дитини. Така форма забавки викликає у дитини відчуття задоволення від того, що вона самостійно впоралася із завданням. Допомога дорослого, найімовірніше, знадобиться спочатку, щоби показати дитині, як самостійно виконувати завдання.

Перед початком гри:

Розкладіть перед собою кожну пару протилежностей одну за одною. Розкажіть дитині, що зображено на кожній картинці, а потім разом знайдіть схоже та відмінне. Поясніть дитині, чому це протилежності.

Разом обговоріть усі пари протилежностей.

Ознайомившись із усіма зображеннями, виберіть 2–3 пари. Дитина має поєднати пари протилежностей.

Ви можете поступово викладати щоразу більше пар.

1. Поєднання

Розкладіть усі елементи перед собою картинками горілиць. Дитина має поєднати пари протилежностей.

Ви можете почати із половини протилежностей, поступово додаючи більше протилежностей.

2. Запам'ятовування

Елементи слід розкласти на столі зображенням долілиць та перемішати. Гравці приєднуються до гри у порядку, визначеному жеребкуванням або за допомогою лічилочки. Гравці по черзі перевертають два елементи один за одним так, щоб інші учасники могли їх побачити і запам'ятати розташування. Якщо перевернуті елементи є парою протилежностей, то гравець забирає їх до свого стосу. Як нагороду гравець може продовжувати перевертати елементи, допоки на переверне два непоєднуваних. Елементи повертаються на своє місце, і наступний гравець починає свій хід. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто поєднає найбільше пар.

Ви можете почати із половини протилежностей, поступово додаючи більше протилежностей.

3. Протилежності

Складіть елементи в один стос — гравці по черзі витягають по одному елементу і кажуть, яке слово є протилежним.

4. Чого бракує?

Розкладіть будь-які чотири елементи перед дитиною. Разом розгляньте їх та розкажіть, що на них зображено. Потім дитина на якийсь час заплющує очі, а ви прибираєте один з елементів зі столу. Дитина має відгадати, якого елемента бракує.

Ви також можете помінятися ролями. Дорослий заплющує очі, а дитина ховає елемент. Дорослий має відгадати, якого елемента бракує.

5. А ти?

Розкладіть перед собою елементи однієї пари протилежностей і запитайте у дитини:

Який у тебе сьогодні настрій?

Ти любиш кисле чи солодке?

Перелік картинок, що використовуються у грі:

1. Сумний - веселий (дитина)
2. Маленький - великий (яблуко)
3. Товстий - худий (кіт)
4. Теплий - холодний (чай - морозиво)
5. Легкий - важкий (пір'їнка - гантель)
6. Порожній - повний (склянка)
7. Сухий - мокрий (футболка)
8. Здоровий - хворий (дитина)
9. Високий - низький (будинок)
10. Брудний - чистий (черевики)
11. Повільний - швидкий (равлик - заєць)
12. Солодкий - кислий (торт - лимон)

Вироби серії АБВГДейка протестовані дітьми та мають схвальні рекомендації вихователів дошкільних закладів, психологів та батьків.

Ознайомтеся із серією:

АБВгДейка

ВЕСЕЛОЩІ НАВЧАННЯ РОЗВИТОК

Ілюстрації:
Gabriele Antonini

Дизайн та графіка / художній консультант:
Magdalena Szafran

Технічний дизайн:
Grzegorz Traczykowski

Автор та керівник проєкту:
Monika Rutowska-Leśniewska

Trefl

TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

MADE IN POLAND

made in EUROPE