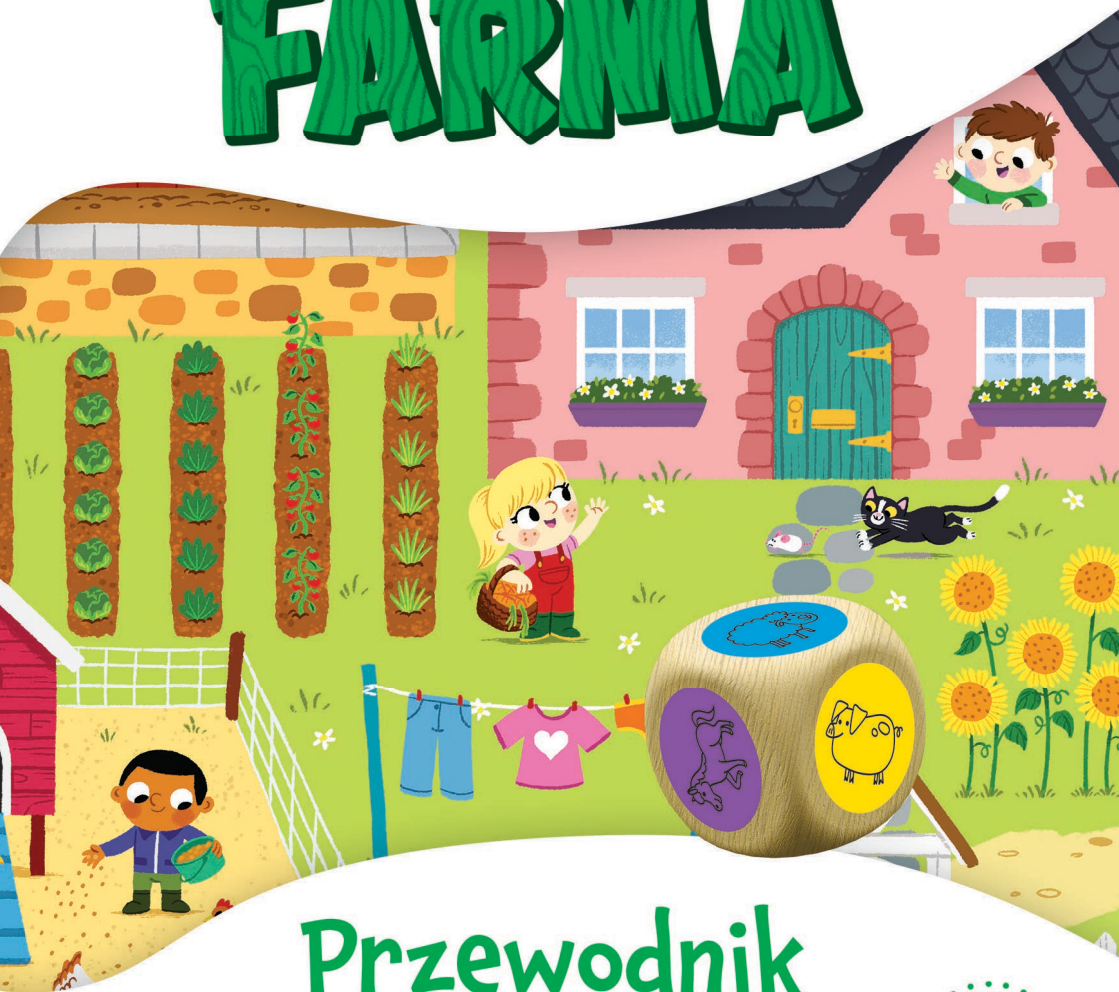


Poznaję
świat

Trefl
Baby

Moja pierwsza gra

FARMA



Przewodnik
dla rodziców

2½+



Drodzy Rodzice!

Witamy Was i Wasze maluchy w świecie gier.
Jesteśmy dumni, że do tego świata wkraczacie razem z nami!

Oddajemy w Wasze ręce serię „Moja pierwsza gra Trefl Baby”, w której znajdziecie gry planszowe dla maluchów już od 2,5 roku życia. Pierwsze lata życia dziecka to okres bardzo dynamicznego rozwoju. Warto wtedy wprowadzić dodatkowe aktywności, które wspierają jego rozwój poznawczy. Jest to też idealny moment do rozpoczęcia przygody z grami i układankami. Piękne kolorowe ilustracje sprawiają, że dzieci z przyjemnością sięgają po gry z serii „Trefl Baby”, dzięki którym odkrywają świat wokół siebie i chętnie się uczą nowych rzeczy.



Moja pierwsza gra FARMA

**Moja pierwsza gra planszowa stworzona z myślą
o najmłodszych.**

Zapraszamy Was do wizyty na farmie!

Gra oparta na wspólnej zabawie, podczas której dzieci mają za zadanie umieścić wszystkie zwierzątka w ich zagrodach, zanim zajdzie słońce. Dodatkowo na graczy czekają wesołe zadania. Świetna zabawa, która w przyjazny sposób wprowadza dziecko w świat zwierząt mieszkających na farmie. Proste zasady, atrakcyjne ilustracje oraz duże elementy sprawiają, że gra jest idealna na początek przygody z planszówkami. Gra w dopasowany do wieku dzieci sposób uczy współpracy i przestrzegania zasad. Maluchy trenują pamięć, pobudzają wyobraźnię, ćwiczą umiejętności werbalne oraz poszerzają swój zasób słów. Gra pomaga kształtować i rozwijać zainteresowania przyrodnicze.

Dzieci podczas zabawy tą grą:

- poznają zwierzęta, które możemy spotkać na farmie (ich wygląd i nazwy),
- naśladują odgłosy zwierząt (proste ćwiczenia logopedyczne),
- ćwiczą sprawność manualną (zwłaszcza motorykę małą),
- poszerzają zasób słów (słownik bierny i czynny),
- ćwiczą pamięć i koncentrację.

Zawartość:

- plansza – farma z zaznaczonymi zagrodami,
- 18 kartoników ze zwierzakami,
- 6 żetonów słońceczek,
- 6 żetonów specjalnych,
- duża drewniana kostka,
- przewodnik dla rodziców.

Na dobry początek

Najlepiej, aby miejsce do zabawy było spokojne i ciche. Taka przestrzeń sprzyja skupieniu dziecka. Granie w gry planszowe pomaga rozwijać koncentrację i ćwiczy sprawność manualną malucha. Taka forma rozrywki daje dziecku poczucie satysfakcji z samodzielnie wykonywanych zadań.

Na początek proponujemy obejrzeć z dzieckiem wszystkie elementy gry.

Położcie na stole kartoniki ze zwierzakami.

Po kolei obejrzyjcie każde zwierzę i porozmawiajcie o nim z dzieckiem.

Powiedzcie, jak zwierzę się nazywa, co lubi jeść i jakie wydaje odgłosy.

Następnie proponujemy przyrzeć się dokładnie zwierzątkom przedstawionym na ściankach kostki i dopasować je do zwierząt przedstawionych na kartonikach.



Przygotowanie do gry

1. Rozłóżcie planszę i umieśćcie w niej elementy zagrody.

Obejrzyjcie wspólnie planszę – gdzie znajdują się zagrody poszczególnych zwierząt?



2. Obok planszy rozłóżcie kartoniki zwierząt (możecie je położyć dowolną stroną, według uznania).

UWAGA!

Jeśli w grze bierze udział 2 graczy, rozłóżcie 12 zwierząt.

Jeśli w grze bierze udział 3 do 4 graczy, rozłóżcie 18 zwierząt.

3. Rozłóżcie w rzędzie żetony słońceczek.

4. Rozłóżcie też obok żetony specjalne (obrazkiem do góry).



Cel gry

Naszym zadaniem jest umieszczenie wszystkich zwierzątek w zagrodach, zanim zapadnie zmrok. Po każdej rundzie, czyli ruchach wszystkich graczy, odwracamy jeden żeton słońeczka, tak by widoczny był księżyc.

UWAGA! W przypadku młodszych dzieci lub przy pierwszym kontakcie z grą można zrezygnować z tego odliczania.

Powodzenia!

Rozgrywka

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.

1. Rzucamy kostką i patrzymy, jakie zwierzę na niej wylosowaliśmy. Znajdujemy odpowiedni kartonik i układamy go na planszy we właściwej zagrodzie.

Prowadząc zwierzątko do zagrody, dziecko ma za zadanie wydać jego odgłos.



Przykładowe odgłosy związane ze zwierzętami



Krowa: „muu, muu”



Owca: „bee, bee”



Świnka: „kwi, kwi”, „chrum”



Koń: „ihaaa”,
kłaskanie



Kura: „ko, ko, ko”



Królik: „kic, kic”

2. Po wykonaniu zadania następuje ruch kolejnego gracza.

3. Po każdej turze, czyli ruchach wszystkich graczy, odwracamy jeden żeton słoneczka.



Ważne! Jeśli wylosujemy na kostce zwierzątko, którego żetony są już umieszczone w zagrodzie, możemy rzucać kostką do momentu, gdy wypadnie zwierzątko, którego podobizna nie znalazła się jeszcze w jego domku.

W tym przypadku dziecko dodatkowo losuje jeden **żeton specjalny** i wykonuje zadanie, które jest do niego przypisane:



pokaż coś
niebieskiego



zaśpiewaj/zanuć
piosenkę



zaklaszcz w dłonie



obróć się dwa razy



zrób dwa pajacyki



udwaj, że grasz
na dowolnym
instrumencie
muzycznym



W przypadku pierwszej rozgrywki możemy zrezygnować z wykonywania zadań specjalnych.

Koniec gry

Gramy do momentu, aż wszystkie zwierzęta znajdą się w swoich zagrodach. Jeśli wykonamy zadanie przed zachodem słońca (czyli przed tym, jak wszystkie żetony słoneczka odwrócimy na stronę z księżycem) – wygraliśmy! Możecie być z siebie dumni – pomogliście zwierzątkom dotrzeć do ich zagród przed kolacją.

Wariant dodatkowy – memos

Wybieramy po dwa kartoniki z każdym zwierzątkiem. Kartoniki należy ułożyć na stole obrazkami do dołu i wymieszać. Kolejność wchodzenia do gry wyznacza się wylczanką lub losowaniem. Gracze kolejno odwracają po dwa kartoniki (najpierw jeden, później drugi) w taki sposób, aby wszyscy mogli je zobaczyć i zapamiętać ich położenie. Jeżeli odkryte kartoniki stanowią parę, dany gracz zabiera je i odkłada na swój stos. W nagrodę może odkrywać kolejne kartoniki aż do momentu, gdy odwróci dwa różne kartoniki. Te kartoniki wracają na swoje miejsce, a do gry przystępuje kolejny gracz. Gra kończy się w chwili, gdy wszystkie pary zostaną odnalezione. Wygrywa posiadacz największej liczby par.



Dziękujemy za wspólną zabawę!

Mamy nadzieję, że połąknieście „planszówkowego bakcyła”.

Jest naprawdę wiele powodów, dla których warto grać z dziećmi w gry planszowe. Granie daje niezwykłą możliwość wejścia w nieznaną wcześniej rolę – przygotowuje do przyjmowania innej perspektywy, przez co rozwija empatię i zaangażowanie. Uczy przestrzegania reguł oraz zorganizowania – grę należy najpierw przygotować, a po jej zakończeniu – posprzątać. Prosząc o to malucha, uczysz go szanowania jego gier, a także pilnowania porządku. Przede wszystkim jednak gry planszowe to wspaniały pretekst do wspólnego spędzania czasu w gronie rodziny i przyjaciół. Pozytywne emocje, które towarzyszą każdej rozgrywce, są nie do przecenienia.

Poznajcie inne nasze gry z serii „Trefl Baby”



Produkty z serii „Trefl Baby” są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych, psychologów i rodziców.



Nasze produkty
zostały opracowane
i wyprodukowane
w Polsce.



Trefl S.A.
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
www.trefl.com

Kierownik projektu i autor gry:
Monika Rutowska-Leśniewska

Ilustracje: Chris Chatterton,
Iwona Murawska

Opracowanie graficzne: Iwona Murawska
Opracowanie techniczne:
Grzegorz Traczykowski

