

Zegar

Układanka edukacyjna
dla przedszkolaków



Instrukcja



Seria **Mały Odkrywca** to gry edukacyjne dla dzieci w wieku przedszkolnym od 3 do 5 lat.

Każda z gier została przygotowana w taki sposób, by łączyła naukę z zabawą. Wykorzystujemy naturalne sposoby uczenia się. To forma rozrywki, która jest w istocie nauką.

Bawiąc się z dziećmi produktami z serii Mały Odkrywca, wspomagamy ich rozwój poznawczy i intelektualny. Wesoła zabawa rozwija myślenie logiczno-matematyczne, stymuluje rozwój słownictwa i zdolności komunikacyjne, ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, trenuje pamięć i koncentrację, pobudza wyobraźnię oraz kreatywność. Gry poruszają tematy i zagadnienia związane z edukacją przedszkolną oraz z zainteresowaniami dziecka w tym wieku.

Zadbaliśmy o każdy szczegół – wyraźne rysunki i żywe kolory są dopasowane do stopnia rozwoju dziecka. Piękna kolorystyka i doskonale wykonana ilustracja sprawiają, że nauka jest jeszcze przyjemniejsza.

Zegar

Edukacyjna układanka dla przedszkolaków.



Zegar to układanka edukacyjna, która w przyjazny sposób uczy określania godzin w formacie analogowym i cyfrowym oraz przyporządkowywania różnych czynności odpowiednim porom dnia. W grze zastosowano rysunki przedstawiające typowy dzień przedszkolaka (tj. znane dzieciom czynności), co znacznie ułatwia naukę. Układanka rozwija zdolność planowania i określania kolejności zdarzeń.

Zawartość opakowania:

- szesnaście kartoników puzzlowych (czynność + zegar z odpowiednią godziną)
- duży zegar z ruchomymi wskazówkami
- instrukcja z propozycjami zabaw

Wartości edukacyjne:

- nauka odczytywania godzin na zegarze cyfrowym i analogowym
- nauka sekwencyjności czynności w ciągu dnia
- wzbogacenie słownictwa
- ćwiczenie umiejętności wypowiadania się na określony temat
- rozbudzanie ciekawości poznawczej
- rozwój pamięci wzrokowej i sprawności manualnej



Produkt może być wykorzystywany do rozmaitych zabaw. Poniżej przedstawiamy przykładowe gry:

NA DOBRY POCZĄTEK

A) Rozłóżcie wszystkie kartoniki z obrazkami. Zadaniem dziecka jest opowiadanie, co przedstawia obrazek, a następnie ułożenie ich po kolei, tak aby odtworzyły typowy dzień malucha.



B) Składanie zegara



Składając z dzieckiem zegar, pokażcie i wytłumaczcie mu, z czego on się składa i jak funkcjonuje (mała wskazówka pokazuje godziny, a duża wskazówka pokazuje minuty). Wspólnie odczytajcie godziny (przypomnienie liczebników głównych i porządkowych od 1 do 12); opowiedzcie o tym, co to jest doba; pokażcie, że każda godzina składa się z 60 minut. Zabawę z młodszym dzieckiem można zacząć od zainstalowania tylko jednej wskazówki i pokazania po kolei godzin.



1. Układanie

Pod każdą czynnością jest zapisana godzina na zegarze cyfrowym. Zadaniem dziecka jest ułożenie dwudzielnej układanki – dopasowanie czynności do godzin na zegarze wskazówkowym.

WAŻNE! Układanka zawiera mechanizm autokorekcyjny – kartonik z jedną czynnością pasuje tylko do klocka z odpowiednią godziną.



2. Pokaż na zegarze

Po ułożeniu każdej układanki spróbujcie ustawić tę godzinę na dużym zegarze.



3. Memos

Celem gry jest zebranie jak największej liczby par kartoników. Kartoniki należy ułożyć na stole obrazkami do dołu, a następnie je wymieszać.



Kolejność wchodzenia do gry wyznacza się wyliczanką lub losowaniem. Gracze kolejno odwracają po dwa kartoniki (najpierw jeden, później drugi), tak by wszyscy mogli je zobaczyć i zapamiętać ich położenie. Jeżeli odkryte kartoniki stanowią parę (scenkę oraz zegar z odpowiadającą jej godziną), gracz zabiera je i odkłada na swój stos. W nagrodę może odkrywać kolejne kartoniki aż do momentu, gdy odwróci dwa różne. Gra kończy się w momencie, gdy wszystkie pary zostaną odnalezione. Wygrywa posiadacz największej liczby par.

4. O której?

Rozłóżcie wszystkie kartoniki z czynnościami. Dzieci po kolei losują jedną czynność i próbują pokazać na dużym zegarze godzinę zapisaną pod obrazkiem. Spróbujcie razem z dzieckiem pokazać, o której wykonujecie inne czynności znane z Waszego życia, np.: godziny wprowadzania psa na spacer, godzinę powrotu mamy z pracy, godzinę rozpoczęcia dodatkowych zajęć.

SPIS ILUSTRACJI UŻYTYCH W GRZE:

6.30 pobudka

7.00 ubieranie się

7.30 śniadanie w domu

8.00 droga do przedszkola

10.30 zabawa w grupie

12.00 obiad w przedszkolu

13.00 leżakowanie

15.00 powrót z przedszkola

15.30 zakupy

16.00 obiad

17.00 spacer

17.30 basen

18.30 kolacja

19.30 kąpiel

20.00 mycie zębów

20.30 czytanie w łóżku

Produkty z serii **Mały Odkrywca** są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych, psychologów i rodziców.

Dziękujemy dyrekcji i nauczycielom gdyńskich przedszkoli za testowanie i opiniowanie naszych produktów:



**PRZEDSZKOLE NR 8
PLUSZOWY MISIACZEK**

Zobacz całą serię:





Ilustracje: Daniel Włodarski, Iwona Murawska
Konsultacja artystyczna, design, opracowanie
graficzne: Iwona Murawska
Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski
Autor gry i kierownik projektu:
Monika Rutowska-Leśniewska
Korekta: Patrycja Bukowska (bookowska.pl)



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com
Made in Poland

Nasze produkty zostały opracowane
i wyprodukowane w Polsce.