

**PRZYBIJ
PIĄTKĘ
ZE SWOJĄ**

DRUŻYNĄ

**ZŁAP ZA DŁUGOPIS
I ZRÓB SOBIE TATUAŻ**



WYKRZYCZ

**TRZY
RODZAJE
ŻÓŁTEGO
JEDZENIA**

**ZNAJDŹ I JA
ROSLINĘ
PRZYTUŁ!**



PRZYKLEJ

**COŚ DO
ŚCIANY**

20

**SEKUND
CHALLENGE**

INSTRUKCJA

**UDAWAJ, ŻE SIĘ
ROZTAPIASZ!**



**POKAŻ
OSTATNIE
ZDJĘCIE NA
SWOIM
TELEFONIE**



INSTRUKCJA

JAK ZAGRAĆ W 20 SEKUND CHALLENGE?

CEL GRY

Aby dać przeciwnej drużynie jak najmniej czasu, musicie ukończyć swoje wyzwania tak szybko, jak to tylko możliwe. Drużyna, której nie uda się wykonać zadania, nim piasek w klepsydrze się przesypie, przegrywa rundę. Członkowie drużyny, która wygra 3 rundy, zdobywają tytuł Mistrzów 20 Sekund Challenge.

WYZWANIA

Na każdej karcie znajdują się dwa wyzwania. Sędzia decyduje, której strony użyć w danej rundzie.



KARTY „NA POMOC”

Każda drużyna otrzymuje jedną kartę „NA POMOC!”. Jeśli gracz nie jest w stanie ukończyć wyzwania, może poprosić całą swoją drużynę o wsparcie, używając karty „NA POMOC!”. Kartę tę można wykorzystać tylko raz na rundę.



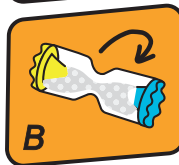
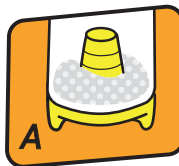
POWTÓRKA!

Jeśli sędzia ma odczucie, że zadanie nie zostało wykonane prawidłowo, może nalegać na jego powtórzenie, zanim odwróci klepsydrę. Jak bardzo powinien być surowy? Cóż, to zależy od niego!

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Wybierzcie gracza, który będzie sędziował w grze. Jego zadanie to odczytywanie wyzwań, przewracanie klepsydry i prowadzenie zabawy. Pozostali uczestnicy dzielą się na dwie drużyny i siadają naprzeciwko siebie twarzą w twarz. Sędzia przewraca klepsydrę i przesypuje piasek tak, by sięgał do drugiej linii na wewnętrznym stożku (rys. A).

Tym sposobem w każdej części klepsydry znajduje się piasek odpowiadający 20 sekundom. Sędzia przewraca klepsydrę na bok odpowiadający 20 sekundom. Sędzia wskazuje na daną drużynę i kręci nią jak bączkiem (rys. B). Kolor, który wskazuje na daną drużynę po zakończeniu obrotu, decyduje, która z drużyn jest Drużyną Niebieską, a która Drużyną Żółtą.



Brak Wam piątego koła u wozu? Nic straconego! W trakcie wykonywania zadania rolę sędziego może sprawować gracz z drużyny przeciwnej – zaufajcie mu!

ROZGRYWKA

Sędzia pobiera kartę z wyzwaniem dla aktywnej drużyny i szybko je odczytuje. Następnie stawia klepsydrę tak, by kolor drużyny był skierowany do góry. Czas start! Po wykonaniu zadania przychodzi czas na przeciwników - zabawa trwa do zakończenia rundy. Runda dobiega końca, kiedy jednej z drużyn skończy się czas. Po zakończeniu każdej rundy sędzia resetuje klepsydrę, tak by ponownie w każdej części znajdowało się tyle samo piasku. Przegrani z poprzedniej rundy rozpoczynają kolejną. Członkowie drużyny, która jako pierwsza wygra 3 rundy, zdobywają tytuł Mistrzów 20 Sekund Challenge. Hura! Zresetujcie klepsydrę i zagrajcie jeszcze raz!

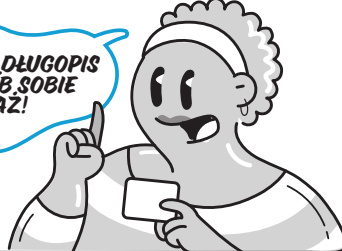
PS: W celu uproszczenia zapisu na kartach użyto formy rodzaju męskiego.

1 DRUŻYNA NIEBIESKA ZACZYNA.
DRUŻYNA ŻÓŁTA JEST NASTĘPNA.

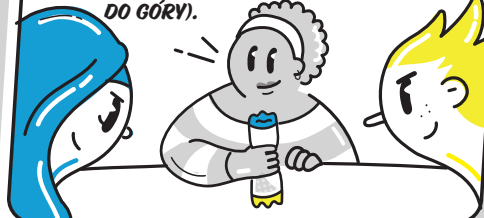


2 SEDZIA SZYBKO ODCZYTUJE
WYZWANIE Z KARTY.

ZŁAP DŁUGOPIS
I ZRÓB SOBIE
TATUAŻ!



3 SEDZIA STAWIA KLEPSYDRE TAK, BY
ROZPOCZĄŁ SIĘ UPŁYW CZASU DLA
DRUŻYNY NIEBIESKIEJ (NIEBIESKI
KONIEC KLEPSYDORY JEST SKIEROWANY
DO GÓRY).



4 PIERWSZY GRACZ Z DRUŻYNY NIEBIESKIEJ MUSI WYKONAĆ
ZADANIE NAJSZYBCIEJ JAK TO MOŻLIWE. O ILE TEKST NA
KARCIE NIE MOWI INACZĘJ, POZOSTALI CZŁONKOWIE
DRUŻYNY NIE MOGĄ POMAGAĆ.



5 PO UKOŃCZENIU WYZWANIA PRZEZ DRUŻYNĘ NIEBESKĄ
SEDZIA PRZEWRAÇA KLEPSYDRE NA BOK, ODCZYTUJE
NOWE WYZWANIE DLA DRUŻYNY ŻÓŁTEJ I ODWRACA
KLEPSYDRE ŻÓŁTĄ STRONĄ DO GÓRY.



6 DRUŻYNA ŻÓŁTA PRÓBUJE
WYKONAĆ WYZWANIE.



7 SEDZIA PONOWNIE ZATRZYMUJE CZAS,
KŁADĄC KLEPSYDRE NA BOK. ODCZYTUJE
WYZWANIE I ROZPOCZYNA MIERZENIE
CZASU DRUŻYNIE NIEBIESKIEJ.



8 RUNDA TRWA, DOPÓKI SŁYCHAĆ PIASEK PRZESYPYJĄCY
SIĘ W KLEPSYDORZE. KIEDY DŹWIEK UCICHNIE, OZNACZA
TO, ŻE JEDNEJ Z DRUŻYN SKOŃCZYŁ SIĘ CZAS!
DRUŻYNA, KTÓRA POZOSTAŁA W GRZE,
WYGRYWA RUNDĘ.



*OPRACOWANIE WERSJI POLSKIEJ:
PAULINA KORTAS, ADAM BUKOWSKI*

*OPRACOWANIE GRAFICZNE:
JAN TOMASZEWICZ*

*OPRACOWANIE TECHNICZNE:
ALEKSANDRA NIESŁUCHOWSKA,
GRZEGORZ TRACZYKOWSKI*

TREFL SA

*ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Polska
www.trefl.com*

Made in Poland

© 2021 Big Potato Games