

INSTRUKCJA

Hot Pot



JAK NAJSZYBCIEJ ZŁAP JE WSZYSTKIE!

Nieprzewidywalna i gorąca gra zręcznościowa, w której liczy się szybkie wyciąganie odpowiednich składników.



Wydaje się proste? Nic bardziej mylnego. Do dyspozycji macie wyłącznie szczypcy oraz własne zwinne ręce!

Zawartość pudełka:



Przygotowanie do gry:

Postawcie miskę na twardej powierzchni, np. na stole lub podłodze. Wsypcie do niej makaron oraz smakołyki i porządnie zamieszajcie w środku. Wybierzcie szczypcy w ulubionym kolorze.

Karty ułóżcie obok miski, łatwiejszą  lub trudniejszą  stroną zadań. Potasujcie karty z zadaniami i ułóżcie je obok miski tak, aby zadania, które będziecie wykonywali, były zakryte.

Cel gry:

Zbierzcie 5 kart z zadaniami.



Rozpoczynamy rozgrywkę:

Najgłodniejszy gracz rozpoczyna rozgrywkę. Odkrywa on kartę z zadaniem. Na hasło HOT POT rozpoczynicie wyszukiwanie składników widniejących na karcie i spróbujcie wyciągnąć je przed siebie. Wszyscy gracze naraz. Używajcie wyłącznie waszych szczypiac.

Koniec rundy:

Kto jako pierwszy zbierze wszystkie potrzebne składniki, zaczyna głośno młaskać, sygnalizując tym samym wykonanie zadania. Jeśli wybrane przez gracza składniki zgadzają się z tymi, które widnieją na karcie, zabiera on kartę i kładzie przed sobą.

Mam zły składnik!

Gdy gracz wyjmie zły składnik lub gdy przypadkowo wyrzuci go z miski, odpada on z bieżącej rundy i nie może kontynuować wykonywania zadania. Gracz zwraca swoje składniki, a gra jest kontynuowana.

Gdzie ta miska?

W trakcie rozgrywki nie wolno przesuwając miski rękami ani jej przytrzymywać. Powinna znajdować się w równej odległości od graczy przez całą rozgrywkę. Gracz, który nie będzie przestrzegał powyższej zasady, kończy swój udział w bieżącej rundzie.

Uwaga!

Podczas rozgrywki zdarzy się zapewne, że kilkoro graczy będzie polować na ten sam składnik. Nie jest to zabronione, lecz smakołyk zdobywa ten, kto pierwszy wyciągnie go z miski i położy przed sobą.

Makaron!

W trakcie zabawy makaron będzie przeszkadzał i plątał się dookoła. Możecie w dowolnej chwili wrzucać go z powrotem do miski, utrudniając tym samym rozgrywkę innym. Chwyatanie makaronu szczypcami może ułatwić bądź utrudnić Wam rozgrywkę. Spróbujcie sami!

Powodzenia!



Zespół:

Autor gry: Aneta Wróblewska

Prowadzący projekt: Michał Szewczyk

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski,
Krzysztof Furmańczyk, Przemysław Walczak,
Aleksandra Niesłuchowska

Ilustracje pudełka: Lemon Tree

Ilustracje kart: Adam Strzelecki

Opracowanie graficzne: Kamila Mrożek-Zielińska

Elementy 3D jedzenia: Paweł Szczeszek

Testerzy: Mariusz Majchrowski, Przedszkole nr 56 w Gdyni

 Trefl

Trefl SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
www.trefl.com
Made in Poland