



Nasze opowieści

Edukacyjna układanka dla najmłodszych





Seria Mały Odkrywca to gry edukacyjne dla dzieci w wieku od 2 do 6 lat. Wszystkie gry zostały przygotowane przez specjalistów, by wspomagać rozwój poznawczy i intelektualny dzieci: rozwijają myślenie logiczno-matematyczne, stymulują zdolności komunikacyjne i wzbogacają słownictwo, ćwiczą koordynację wzrokowo-ruchową, trenują pamięć i koncentrację, pobudzają wyobraźnię oraz kreatywność. Nasze gry są połączeniem zabawy i nauki, dlatego korzystanie z nich jest świetnym pomysłem na twórcze spędzenie czasu z dzieckiem.

Nasze opowieści

Edukacyjna układanka dla najmłodszych

Nasze opowieści to dydaktyczna układanka dla przedszkolaków, która pobudza wyobraźnię i rozwija umiejętność opowiadania.

Podczas wesołej zabawy dzieci tworzą historie na podstawie wylosowanych elementów, ćwiczą kreatywność, znajdują nowe zastosowania dla posiadanego słownictwa. Gra pomaga kształtować i rozwijać zainteresowanie otaczającym światem.

W grze wykorzystano specjalnie wyselekcjonowane zależności i skojarzenia, mające związek z najbliższym otoczeniem dziecka, dostosowane do programu edukacji przedszkolnej i przyszłej – wczesnoszkolnej.

Dziecko ma możliwość zabawy w pojedynkę, jak również w grupie rówieśników.

Do gry dołączone są także scenariusze i propozycje zabaw do wykorzystania przez rodziców.



**Zdolności
poznawcze**



Koncentracja



**Koordinacja
wzrokowo-ruchowa**



Słownictwo

Produkt polecany dla dzieci od trzeciego roku życia.

Opakowanie zawiera:

- 2 dwustronne plansze krajobrazu
- 45 kartoników opowieści

Propozycje zabaw

1. Gdzie pasuje?

Kartoniki układamy w stos, a następnie po kolei wykładamy po jednym. Dziecko ma za zadanie dopasować kartonik do konkretnego tła, np. misia przytulankę znajdziemy najczęściej w pokoju dziecięcym, policjanta w mieście itp.

2. Pamięć

Zabawa z prowadzącym

Ze wszystkich kartoników wybieramy losowo 4 i układamy na stole.

Dziecko/dzieci mają się im uważnie przyjrzeć. Następnie zamykają oczy, a prowadzący zabiera jeden z kartoników. Zadaniem dzieci jest odgadnąć, co zniknęło. Można również podmienić jeden kartonik i poprosić dzieci, aby odpowiedziały, co zostało zamienione.

3. Historyjki

Kartoniki z obrazkami układamy przed sobą obrazkami do dołu. Każdy gracz po kolei losuje 3 dowolne kartoniki, a następnie wybiera planszę krajobrazu. Zadanie polega na tym, by ułożyć historię, w której używamy tła i wyrazów z wylosowanych kartoników.

4. Teatrzyk

Zabawa z prowadzącym

Prowadzący wybiera kartoniki i krajobrazy, a następnie opowiada wymyśloną historyjkę, ilustrując ją prostymi animacjami przedstawionymi na krajobrazie. Kartoniki i krajobrazy można też pozwolić wybrać dzieciom, a następnie dostosować opowiadaną historyjkę do wybranych elementów.

5. Teatrzyk z aktorami

Zabawa z prowadzącym

Każde z dzieci wybiera kolejno po jednym kartoniku z postacią, której rolę chce odgrywać. Następnie prowadzący wybiera trzy



kolejne, dowolne kartoniki oraz tło. Dzieci trzymają w rączkach wybrane postacie i wszyscy wspólnie tworzą animowaną opowieść z wykorzystaniem trzech dodatkowych kartoników wylosowanych przez prowadzącego. Każde z dzieci gra rolę, mówi zmienionym głosem itp.

6. Zgadywanki

Rozkładamy przed sobą wszystkie kartoniki obrazkami do góry. Gracz wybiera jeden z nich, ale nie podnosi go z miejsca i nie pokazuje, co wybrał. Jego zadaniem jest opowiedzieć o obrazku z kartonika, nie używając jednak jego nazwy. Pozostali uczestnicy gry zgadują.

7. Tak czy nie

Układamy kartoniki w stos obrazkiem do dołu. Gracz pobiera jeden kartonik, ale tak, by inni nie widzieli, co się na nim znajduje. Pozostali uczestnicy gry zadają pytania, na które odpowiedź może brzmieć tylko TAK lub NIE. Ich zadaniem jest dowiedzieć się w ten sposób, co widnieje na rysunku. Kto pierwszy zgadnie, otrzymuje punkt w postaci tego kartonika. Ten, kto będzie miał najwięcej kartoników na końcu (gdy stos zniknie), wygrywa.

8. Sylabinki

Dzieci po kolei wybierają jeden obrazek i wypowiadają nazwę widniejącego na nim przedmiotu sylabami (dla ułatwienia przy każdej sylabie można klasnąć w dłonie).

9. Zmyślanki

Potasujcie kartoniki i ułóżcie z nich stos w miejscu dostępnym dla wszystkich. W Zmyślankach gracze kolejno losują kartoniki z obrazkami, dopowiadając swoją część historii. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Ciągnie kartonik ze stosu i rozpoczyna opowiadanie „zmyślanki”. Można zacząć od słów „*Dawno, dawno temu...*” lub „*Pewnego razu...*”. Następnie gracz opowiada jedno lub kilka zdań, które kojarzą mu się z tym obrazkiem na kartoniku. Kolejni gracze dobierają nowe kartoniki i kontynuują historijkę, która dzięki różnorodnym obrazkom może przybrać nieoczekiwany obrót. Gra kończy się w momencie, gdy skończą się kartoniki. Można poprosić najstarszego z graczy o zapamiętywanie historii i odtworzenie jej na koniec, co z pewnością wzbudzi wiele radości.

Wariant: na początku gry gracze otrzymują po pięć kartoników i mogą wybrać, który z nich będzie kolejnym elementem zmyślanki.

10. Skojarzenia

Na kartce papieru kładziemy jeden wybrany krajobraz, następnie dziecko ma za zadanie namalować dookoła kontynuację krajobrazu.

Spis elementów używanych w grze:

Krajobrazy: miasto, wieś, las, pokój dziecięcy

Kartoniki opowieści: balon, choinka, farby, hulajnoga, klocki, księga, lalka, latawiec, latarnia, namiot, księżniczka, parasol, piłka, prezent,

skrzynia, pingwin, piesek, koparka, papuga, gaśnica, autobus, karetka, rakieta, auto, samolot, traktor, łopata, bębenek, sanki, aparat, lekarka, policjant, strażak, bobas, duszek, kaczuszka, jeź, miś koala, koń, kotek, krówka, kurczaczek, lew, wiewiórka, miś-przutulanka.



Produkty z serii *Mały Odkrywca* są testowane przez dzieci oraz pozytywnie zaopiniowane przez nauczycieli przedszkolnych.

Dziękujemy dyrekcji i nauczycielom z gdyńskich przedszkoli za opiniowanie naszych produktów:



Patronaty:



Nasze produkty zostały opracowane i wyprodukowane w Polsce

W serii *Mały Odkrywca* polecamy nowości:



Autor gry:
Bartosz Odorowicz

Zespół:
Jacek Zdybel, Monika Rutowska-Leśniewska,
Malwina Jakóbczyk, Adam Bukowski

Opracowanie techniczne:
Grzegorz Traczykowski

Opracowanie graficzne:
Adam Strzelecki



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland