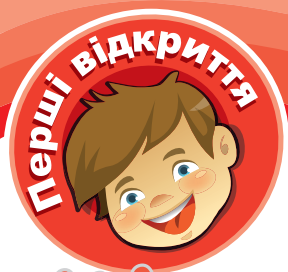


UA

Trefl



Що за чим

Ілюстровані історії для розвитку наймолодших
ІНСТРУКЦІЯ



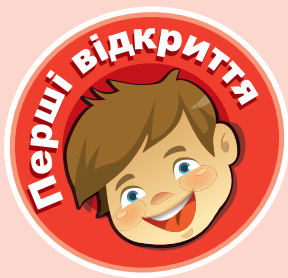
3+



1-4



10-25



Серія Перші відкриття - це навчальні ігри для дітей віком від 3 до 6 років.

Всі варіанти гри розроблені групою фахівців з різних спеціальностей: педагогіки, філології, логопедії, соціології й психології. Кожна з ігор розроблена таким чином, щоб допомогти у пізнавальному й інтелектуальному розвитку дитини: розвиває логіко-математичне мислення, збагачує словниковий запас й стимулює комунікативні навички, сприяє розвитку дрібної моторики та зорово-рухової координації, тренує пам'ять й концентрацію, розвиває уяву й креативність.

Наші ігри - це поєднання гри з елементами навчання, завдяки чому вони є чудовою ідеєю для проведення часу з дитиною.

Ігри серії Перші відкриття апробовані у дошкільних закладах освіти і позитивно оцінені вихователями та батьками.

Що за чим

Ілюстровані історії для розвитку наймолодших

Що за чим - це навчальна гра, завданням якої є почергово скласти ілюстровані історії. Такі завдання в ігровій формі допомагають дитині розпізнати причинно-наслідкові зв'язки між подіями.

Граючись, діти розвивають зв'язне мовлення, вчаться висловлювати емоції та почуття. Гра навчає аналізувати та систематизувати інформацію, робити висновки, слідувати за хронологією подій та бути спостережливим.

Гра містить різноманітні сценарії й варіанти для розваг разом з батьками.



Пізнавальні здібності



Словник



Креативність



Уява

ГРА РЕКОМЕНДОВАНА ДЛЯ ДІТЕЙ ВІКОМ ВІД 3-Х РОКІВ.

До складу гри входить 18 двосторонніх картинок, які складаються з 3-х елементів, а також табло, яке використовують для перевірки черговості дій.

Гра надає масу ідей для проведення гри-навчання - дитина може бавитись як сама, так і з однолітками або за участю дорослих.

РІЗНІ РІВНІ СКЛАДНОСТІ:

На картинках з елементами історій на одній стороні нанесені кольорові рамки, які допомагають знайти елементи однієї розповіді. А з іншої сторони - всі картинки одного кольору, що підвищує рівень складності.

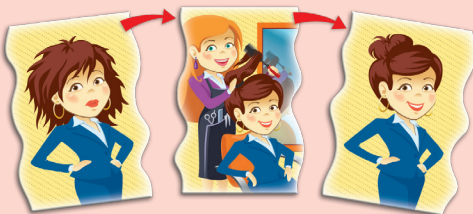
ВАРІАНТИ ГРИ:

1. Що це?

Розкладаємо перед собою всі картинки з кольоровими рамками. Завдання дитини - розповісти, що вона бачить на малюнку, а потім розподілити картинки на тематичні групи, по три картинки в кожній.

2. Головоломка

Завдання дитини - скласти 3 частини історії так, щоб вони утворили правильну послідовність подій. Перевірити чи



добре складено розповідь можна, розміщуючи картинки у спеціальне табло.



Те саме робимо з картинками, які не мають кольорових рамок.

3. Розповідь

Розкладаємо перед собою складені в правильній послідовності розповіді. Завдання дитини - розповісти про кожну з історій.

4. Спільний елемент

Завдання - сказати, за якими ознаками ми можемо розпізнати, що це елементи тієї самої розповіді.

5. Заголовок

До кожної розповіді спробуйте разом скласти заголовок.

6. Що було далі?

Розкладаємо перед собою всі історії. Завдання дитини - придумати продовження до кожної з них.

7. Хто і де?

Разом придивіться до кожної історії. Спробуйте описати ким може бути герой і де може відбуватися подія.

8. Загадка

Гра з ведучим. Розкладаємо перед дитиною історії і ставимо запитання до кожної з них. Дитина повинна визначити, про яку історію йдеться і як правильно відповісти на питання.

Наприклад:

Хто будує дім?

Чим ми їмо суп?



12. Вигадай

а) кожен учасник отримує 3 випадково вибрані картинки. Його завданням є скласти з них нові розповіді.

б) розкладаємо всі картинки з елементами історії на купку, викладаємо на сердину одну з них - це початок нової розповіді. Учасники по черзі викладають по одній картинці і вгадують продовження історії.

13. По складам

а) Діти по черзі вибирають по одній картинці і вимовляють назви предметів по-складам (для полегшення завдання, при кожному складі можна плескати в долоні);

б) Кожен по черзі вибирає картинку таким чином, щоб інші учасники не бачили, і вимовляє назву предмету по-складам.

Хто вгадає що це за предмет, отримує картинку.

Перемагає той, хто збере найбільше картинок.

14. Збери 9 історій

Перемішуємо всі картинки. Потім розкладаємо їх у вигляді прямокутника 9х3 (9 рядів по 3 картинки в кожному) , кольоровими рамками догори. Завдання гравців - зібрати якнайбільше повних історій. По черзі забираємо по одній картинці. Починаємо з правого верхнього кута.

шукають всередині коробки елемент, який відноситься до данної історії.

16. Намалюй своєю розповідь

Разом придумайте свою історію і намалюйте її.

Перелік історій:

Купання песика.

Дії перед сном.

Малюємо картину.

Варимо суп.

Будуємо дім.

Садимо гарбуз.

Будуємо замок із піску.

Приготування чаю.

Збирання пеналу.

Візит до перукаря.

Одягаємося.

Ліплення снігової баби.

Звідки береться молоко?

Висилаємо листи.

Прогулянка під дощем

Час дня.

Подарунок

Збирання яблук.

Автор игры / Автор гри:

**Моника Рutowска, Яцек Здыбель, Славомир Чуба,
Кристиан Скшышевски**

Техническая разработка / Технічна розробка:

Гжегож Трачыковски

Графический дизайн / Графічна розробка:

Юлия Свилчевска



TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland